

« به نام خالق آرامش »

نام کتاب: PHP راه آسان پیام‌وزیم (بفشار دوم)

نام نویسنده: مسیح افشار بیگلر

تعداد صفحات: ۱۱۶ صفحه

تاریخ انتشار: سال ۱۳۸۶



کافئین بوکلای

CaffeineBookly.com



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

توجه: به کاربردن قسمت else الزامی نیست چرا که در صورت شکست تابع copy() ، تابع die() با چاپ پیام مناسب اسکریپت را خاتمه خواهد داد.
۸- کد HTML زیر را اضافه کنید.

```
<HTML>  
<HEAD>  
<TITLE>Copy a File</TITLE>  
</HEAD>  
<BODY>
```

۹- پیام را چاپ کنید.

```
<? echo "$msg"; ?>
```

۱۰- کد HTML را خاتمه دهید.

```
</BODY>  
</HTML>
```

۱۱- فایل را با نام copyfile.php در ریشه اسناد سرویس دهنده وب ذخیره کنید.

۱۲- در کاوشگر وب خود آدرس

را وارد کنید. <http://127.0.0.1/copyfile.php>



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

برای مشاهده چگونگی مدیریت خطا مقدار `$new_filename` را به مسیری که موجود نیست تغییر دهد.

در بخش بعد به تغییر نام فایل می پردازیم .

تغییر نام فایلها :

مانند تابع `copy()` ، تابع `rename()` را داریم که تنها به نام فایل اصلی و نام جدید نیاز دارد . و تنها فایل را تغییر نام می دهد و فایل را کپی نمی کند.

۱- در ویرایشگر کد خود فایل جدیدی را ایجاد کرده ، یک بلاک PHP را آغاز کنید.

<?

۲- متغیری را ایجاد کنید تا آدرس کامل فایل اصلی را در خود نگهداری کند . (آدرس فایل خود را جایگزین کنید).

```
$orig_filename = "/My Documents/textfile.bak";
```

۳-متغیری را ایجاد کنید تا مسیر فایل جدید را در خود نگهداری کند.(آدرس فایل خود را جایگزین کنید).

```
$new_filename = "/My Documents/textfile.old";
```

۴-متغیری را ایجاد کنید تا نتیجه درست یا غلط تابع را در خود نگهداری کند . پیام اخطار را با به کارگیری `@` حذف کنید. در صورت شکست تابع `rename()` تابع `die()` ، با چاپ یک پیام مناسب اسکریپت را خاتمه خواهد داد.

```
$success = @rename($orig_filename,  
$new_filename) or die("Couldn't  
rename file.");
```



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

۵- يك جمله else .. if را شروع كنيد تا با توجه عملكرد تابع پيام مناسبى را براي نمايش توليد كند.

```
if ($success) {  
    $msg = "Renamed $orig_filename to  
    $new_filename";  
} else {  
    $msg = "Could not rename file."  
}
```

۶- بلاك PHP را بسته و كد HTML را به آن بيفزاييد.

```
?>  
<HTML>  
<HEAD>  
<TITLE>Rename a File</TITLE>  
</HEAD>  
<BODY>
```

۷- پيام را چاپ كنيد.

```
<? echo "$msg"; ?>
```

۸- كد HTML را خاتمه دهيد.

```
</BODY>  
</HTML>
```

۹- فايل را با نام renamefile.php در زيشه اسناد سرويس دهنده وب ذخيره كنيد.

۱۰- در كاوشگر وب خود آدرس

را وارد كنيد. <http://127.0.0.1/renamefile.php>



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly



اگر می خواهید چگونگی مدیریت خطا را بررسی کنید می توانید مقدار `$new_filename` را با مسیری که موجود نیست جایگزین کنید.

```
$new_filename = "/bozo/textfile.bak";
```

در فصل بعد به پاک کردن فایل می پردازیم .

پاک کردن فایلها

هنگامی که از تابع `unlink()` استفاده می کنید بسیار محتاط باشید چون باین کار شما یک فایل را پاک می کنید. ۱- در ویرایشگر کد خود فایل جدیدی را ایجاد کرده و یک بلاک PHP را آغاز کنید.

<?

۲- متغیری را ایجاد کنید تا مسیر کامل فایلی را که می خواهید پاک کنید در خود نگهداری کند. (مسیر فایل خود را جایگزین کنید).

```
$filename = "/My Documents/textfile.old";
```

۳- متغیری را ایجاد کنید تا نتیجه درست یا غلط عملکرد تابع `unlink()` را در خود نگهداری کند . پیام خطا را با به کار بردن `@` حذف کنید. در صورت عدم موفقیت تابع `unlink()` تابع



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

یک با چاپ یک پیام مناسب به اجرای اسکریپت خاتمه خواهد داد.

```
$success = @unlink($filename) or die("Couldn't delete file.");
```

یک جمله `if .. else` را شروع کنید تا براساس عملکرد تابع `unlink()` پیام مناسبی را برای چاپ آماده کند.

```
if ($success) {  
    $msg = "Deleted $filename";  
} else {  
    $msg = "Could not delete file.";  
}
```

۴- بلاک PHP را بسته و کد HTML زیر را به آن بیفزایید.

```
?>  
<HTML>  
<HEAD>  
<TITLE>Delete a File</TITLE>  
</HEAD>  
<BODY>
```

۵- پیام را چاپ کنید.

```
<? echo "$msg"; ?>
```

۶- کد HTML را خاتمه دهید.

```
</BODY>  
</HTML>
```

۷- فایل را با نام `deletefile.php` در ریشه اسناد سرویس دهنده وب ذخیره کنید.



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

۸- در کاوشگر وب خود آدرس <http://127.0.0.1/deletefile.php> را وارد کنید.



اگر می خواهید چگونگی مدیریت خطا را بررسی کنید می توانید مقدار `$filename` را با مقداری که موجود نیست ، جایگزین کنید. به عنوان مثال:

```
$filename = "/bozo/textfile.old";
```

در بخش بعد شما با استفاده از یک کاوشگر وب و با دواسکرپت پشت به پشت فایلی را در فایل سیستم خود بارگذاری (upload) می کنید.



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

فصل ۸ : بارگذاري فايل در سايت وب

مرور كلي :

اگر شما به يك رابط سريع نياز داريد تا فايلها را در سايت وب خود بارگذاري كنيد. شما با مي توانيد به كمك PHP با استفاده از يك فرم دو مرحله اي اين كار را انجام دهيد. در اين بخش شما يادمي گيريد:

- ايجاد يك فرم HTML براي بارگذاري فايل
- ايجاد يك اسكريپت PHP كه بارگذاري فايل را مدیریت مي کند.

۸-۱: فايل php.ini خود را چك كنيد.

قبل از اينكه شما بارگذاري فايل را شروع كنيد . مقدار كمی از مقادير را در فايل php.ini چك كنيد. به اين قسمت توجه كنيد:

```
.....
```

```
; File Uploads ;
```

```
.....
```

```
; Whether to allow HTTP file uploads.
```

```
file_uploads = On
```

```
; Temporary directory for HTTP uploaded files (will  
use system  
default if not  
; specified).
```



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly


```
;upload_tmp_dir =
```

```
; Maximum allowed size for uploaded files.
```

```
upload_max_filesize = 2M
```

برای اینکه مطمئن شوید بارگذاری فایل طبق انتظار بدرستی صورت می پذیرد اصلاحات زیر را انجام دهید:

۱-خط `upload_tmp_dir` را از حالت توضیح خارج کنید. (کافی است علامت سیمیکالن ابتدای آن را حذف کنید).

۲-نام یک دایرکتوری را بعد از علامت `=` برای `upload_tmp_dir` وارد کنید.

۳-اگر شما می خواهید بارگذاری حجیم صورت بگیرد ، تعداد بایتها را برای `upload_max_filesize` ، افزایش دهید.

به عنوان مثال در سیستم ویندوز ، این قسمت از فایل باید چیزی شبیه مورد زیر باشد:

```
;;;;;;;;;;
```

```
; File Uploads ;
```

```
;;;;;;;;;;
```

```
; Whether to allow HTTP file uploads.
```

```
file_uploads = On
```

```
; Temporary directory for HTTP uploaded files
```

```
(will use system
```



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

```
default if not  
; specified).  
upload_tmp_dir = /Windows/temp
```

```
; Maximum allowed size for uploaded files.  
upload_max_filesize = 2M
```

اگر شما از ویندوز استفاده نمی کنید ، مجبور نیستید که
upload_tmp_dir را اصلاح کنید ، البته تا هنگامی که در
حالت پیش فرض می خواهید از مسیر /tmp استفاده کنید.

۸-۲ : درك فرآیند

فرآیند بارگذاری فایل در سرویس دهنده وب با استفاده از فرم
HTML معمایی بسیاری از مردم است . اجازه بدهید خیلی کوتاه این
فرآیند را توضیح دهیم.

از آغاز تا پایان فرآیند شما به موارد زیر نیاز دارید:

- يك فرم HTML
- فایلی برای بارگذاری
- مکانی برای بارگذاری
- اسکریپتی که آن فایل را در آنجا قرار دهد.



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

فرآیند به صورت زیر صورت می گیرد:

۱- کاربر به فرم HTML دسترسی پیدا می کند و یک فیلد متن و یک دکمه browse را بر روی آن مشاهده می کند.

۲- کاربر آدرس فایلی را از سخت دیسک خود وارد می کند

۳- مسیر کامل فایل در فیلد متن ظاهر می شود.

۴- کاربر دکمه ارائه (submit) را کلیک می کند.

۵- فایل به فایل temp سرویس دهنده منتقل می شود.

۶- اسکریپت PHP که در اکشن مربوط به فرم مورد استفاده قرار گرفته است فرمان کپی را اجرا کرده و فایل را از دایرکتوری temp به یک آدرس حقیقی کپی می کند.

۷- اسکریپت PHP انجام عمل را تایید می کند.

توجه : کاربر مورد نظر باید مجوز استفاده از دایرکتوری temp و دایرکتوری مقصد را داشته باشد.

در بخش بعد یک فرم HTML را برای این منظور ایجاد می کنیم.

۱-۳ : ایجاد فرم:

با یک فرم تک فیلدی آغاز می کنیم . بعد از انجام اسکریپت زیر شما می توانید فرمی را درست کنید که به وسیله آن می توانید فایل خود را در سایت بارگذاری کنید.



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

۱- فایل جدیدی را در ویرایشگر کد خود باز کرده کد HTML زیر را در آن تایپ کنید.

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Upload a File</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
<H1>Upload a File</H1>
```

۲- فرم خود را آغاز کنید و به آن متد POST را با اکشن do_upload.php نسبت دهید و چون شما چیزی بیشتر از متن را می فرستید ، از خصیصه ENCTYPE استفاده کنید.

```
<FORM METHOD="POST" ACTION="
do_upload.php" ENCTYPE="multipart/
form-data">
```

۲- یک فیلد ورودی را به همراه یک برچسب متن ایجاد و نام آن را img1 بگذارید.

```
<p><strong>File to Upload:</strong><br>
<INPUT TYPE="file" NAME="img1" SIZE="30"></P>
```

توجه : خصیصه "file" TYPE در فیلد فرم باعث می شود تا فیلد ورودی به همراه یک دکمه browse نمایش داده شود. و این دکمه مدیر فایل را اجرا کرده و شما می توانید فایل مورد نظر را برای بارگذاری انتخاب کنید.

۳- یک دکمه submit به فرم افزوده و فرم را بسته و کد HTML را خاتمه دهید.



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



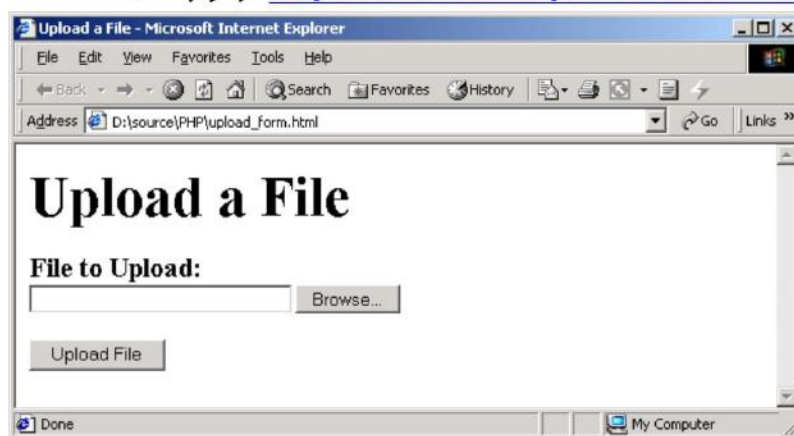
t.me/caffeinebookly

```
<P><INPUT TYPE="submit" NAME="submit"  
VALUE="Upload File"></P>  
</FORM>  
</BODY>  
</HTML>
```

۴- فایل را با نام `upload_form.html` در ریشه اسناد سرویس
دهنده وب ذخیره کنید .

۵- در کاوشگر وب خود آدرس

http://127.0.0.1/upload_form.html را وارد کنید.



در بخش بعد شما اسکریپتی را می نویسید که عمل `upload` را
مدیریت می کند.



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

۸-۴ : ایجاد اسکریپت بارگذاری

بعد از يك بارگذاري موفق متغير هاي زير در متغير عمومي \$_FILES قرار مي گيرند. Img1 نام فيلد ورودي است كه از فرم اصلي مي آيد.

- \$_FILES[\$img1][tmp_name] : مقدار آن معرف فايل temporary موجود بر روي سرويس دهنده وب است .
- \$_FILES[\$img1][name] : مقدار آن نام واقعي فايلي است كه بارگذاري شده است . براي مثال ، اگر نام فايل me.jpg بوده است ، مقدار \$_FILES[\$img1][name] برابر me.jpg است.
- \$_FILES[\$img1][size] : اندازه فايل بارگذاري شده برحسب بايت است.
- \$_FILES[\$img1][type] : mime type مربوط به فايل بارگذاري شده است مانند image/jpg

هدف اين اسكربت گرفتن فايل بارگذاري شده و كپي آن در ريشه اسناد سرويس دهنده وب است. برگرداندن پيام تايد بارگذاري به كاربر مي باشد.

۱- در ويرايشگر كد فايل جديدي را آغاز کرده و يك بلاك PHP را آغاز كنيد.

<?

۲- يك جمله else .. if را ايجاد و مقدار \$_FILES[\$img1] را چك كنيد.

```
if ($_FILES[$img1] != "") {
```

۳- اگر مقدار \$_FILES[\$img1] تهی نیست ، تابع copy() را اجرا كنيد . پيام اخطار را با استفاده از @ حذف كنيد. در صورت عدم



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

موفقیت تابع die() با چاپ یک پیام مناسب به اجرای اسکریپت خاتمه می دهد.

```
@copy($_FILES[img1][tmp_name],
"/usr/local/bin/apache_1.3.26/
htdocs/".$_FILES[img1][name]) or die("Couldn't
copy the file.");
```

توجه : اگر دایرکتوری temp سرویس دهنده شما چیز دیگری است ، آن را برای سیستم خود تغییر دهید.

۴- جمله را برای مدیریت عدم وجود فایل ادامه دهید.

```
} else {
    die("No input file specified");
    ۵- بلاک if .. else و بلاک PHP را ببندید.
}
?>
```

6- کد HTML زیر را وارد کنید.

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Successful File Upload</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
<H1>Success!</H1>
```

۷- مقداری کد HTML و PHP را مخلوط می کنیم تا مقدار عناصر مختلف فایل مثل نام اندازه و نوع را نمایش دهد.

```
<P>You sent: <? echo $_FILES[img1][name]; ?>, a <?
echo
```



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

```
$_FILES[img1][size]; ?> byte file with a mime type of  
<? echo  
$_FILES[img1][type]; ?>.</P>
```

۸-کد HTML را خاتمه دهید.

```
</BODY>
```

```
</HTML>
```

۹- فایل را با نام do_upload.php در ریشه اسناد سرویس
دهنده وب ذخیره کنید.
در بخش بعد شما سرانجام می توانید فایل بارگذاری شده را
آزمایش کنید.

۵-۸ : بارگذاری فایل با استفاده از فرم واسکرپیت

این يك لحظه حقيقي است که شما نفس ها را حبس می کنید تا
اسکرپیت را آزمایش کنید.

۱- در کاوشگر وب خود آدرس

http://127.0.0.1/upload_form.html را وارد کنید.

۲- فایلی را بر وری ماشین خود مشخص کرده دکمه Upload را
فشار دهید.

صفحه نتایج اطلاعاتی را در مورد فایل بارگذاری شده ارائه می
دهد.



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

فصل ۹: ایجاد يك اتصال به پایگاه داده

مرور كلي

در طی فرآیند نصب و آزمایش MySQL در فصل ۱، شما يك پایگاه داده نمونه را ایجاد کردید که شامل تعدادي جدول بود. و مقداري داده را در آن قرار داده و نمایش دادید. چند فصل بعدي براساس ایجاد ارتباط مشابهي با MySQL و استفاده از آن متمرکز شده است. در این بخش شما موارد زیر را یاد می گیرید:

- ارتباط با MySQL
- فهرست گيري تمام پایگاه داده هاي موجود در localhost
- فهرست گيري تمام جداول پایگاه داده
- ایجاد يك پایگاه داده
- حذف و پاک کردن يك پایگاه داده

9-1 : استفاده از امکانات کاربر در MySQL

هنگامي که در فصل ۱، MySQL را براي اولین بار، نصب کردید، شما با عنوان کاربر ناشناخته یا کاربر root کار می کردید. قبل از اینکه کار با پایگاه داده را آغاز کنید، باید يك کاربر واقعي به همراه يك کلمه عبور براي خود ایجاد کنید. براي انجام این کار لازمست تا اندکي در مورد امکانات MySQL آشنایی پیدا کنید.

توجه: اگر به MySQL از طریق ISP دسترسی دارید، باید يك نام کاربري به همراه يك کلمه عبور براي کار با پایگاه داده داشته باشید. به طور پیش فرض آن کاربر می تواند به تمام جداول پایگاه داده خود دسترسی داشته باشد و او اجازه دارد تا تمام دستورات را به کار گیرد. اگر این مطلب در مورد شما صدق می کند می توانید از مطا



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

لب این قسمت صرفنظر کنید. در تمام موارد هنگامی که یک کلمه کاربری به همراه یک رمز عبور مورد استفاده قرار می‌گیرد، آن نام و کلمه عبور که ISP در اختیار شما قرار داده است را استفاده کنید.

ایجاد یک کاربر جدید

اگر مجوز مناسب برای افزودن یک نام کاربری را دارید، ساده‌ترین راه برای انجام این کار دستور GRANT می‌باشد. نحو اساسی دستور GRANT در زیر آمده است. و در جایی که امکانات MySQL برای کاربر جدید در دسترس است قابل استفاده است.

```
GRANT [privilege list] ON databasename.tablename  
TO username@host  
IDENTIFIED BY "password";
```

شما می‌توانید امکانات زیادی را به کاربر اهدا کنید. برای اطلاعات بیشتر راهنمای MySQL را در آدرس زیر ملاحظه فرمایید

<http://www.mysql.com/doc/G/R/GRANT.html>

فعلاً در این قسمت ما تمام مزایا را به همراه دستیابی به تمام جدولها ی پایگاه داده را به کاربر جدید اختصاص می‌دهیم. توجه: فرمانها ی زیر ویندوز و لینوکس یا یونیکس یکسان هستند. ۱- MySQL monitor را ایجاد کنید. برای این منظور در مسیر دایرکتوری Bin دستور زیر را وارد کنید:

Mysql -p -u root

Enter password: *****

Welcome to the MySQL monitor. Commands end with ; or \g.

Your MySQL connection id is 7575 to server version:
4.0.4-log



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

Type 'help;' or '\h' for help. Type '\c' to clear the buffer.

Mysql>

۲- در اعلان MySQL(mysql>) براي انتخاب جدولي با نام MySQL دستور زير را تايپ كنيد.

use mysql;

۳- دستور SQL زير را تايپ كنيد. نام کاربري و كلمه عبور خود را جايگزين كنيد. علامت * مجوز دسترسي را به تمام پايگاه داده ها و تمام جداول به کاربر اختصاص مي دهد.

Mysql>**GRANT ALL ON *.* TO 'spike'@'localhost'
IDENTIFIED BY "9sj7En4";**

۴- از MySQL monitor با تايپ دستور زير در اعلان mysql> خارج شويد.

Exit;

۵- براي اعمال تغييرات انجام شده دستور زير را وارد كنيد.

mysqladmin reload

کاربر جدید spike هنگامی که رمز عبور 9sj7En4 را به کار می برد ، می تواند به تمام پایگاه های داده دسترسي داشته باشد. این کاربر نمونه ای می باشد که ما در تمام قسمتهای بعدی مورد استفاده قرار خواهیم داد . لطفا نام کاربري و كلمه عبور خود را جايگزين كنيد.



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

۹-۲ : اتصال به پایگاه داده

هدف اسکریپت زیر اتصال ساده به پایگاه داده ای است که بر روی ماشین شما (localhost) قرار دارد.

۱- فایل جدیدی را در ویرایشگر کد خود باز کرده ، یک بلاک PHP را آغاز کنید.

<?

۲- متغیری را ایجاد کنید تا حاصل تابع mysql_connect() را در خود نگهداری کند:

```
$connection = mysql_connect("localhost", "spike", "9sj7En4")
```

توجه : تابع mysql_connect() به پارامترهای hostname و password و username نیاز دارد.

۳- تابع die() را به اسکریپت اضافه کنید تا در صورتی که اتصال انجام نشد ، با چاپ پیام مناسب اسکریپت خاتمه یابد. درون تابع die() از تابع mysql_error() استفاده کنید تا خطای واقعی را نمایش دهد. در نتیجه خط به صورت زیر تغییر می کند:

```
$connection = mysql_connect("localhost", "spike", "9sj7En4")
```

```
or die(mysql_error());
```

۴- مقدار متغیر \$connection را با دستور if چک کنید و متغیری را برای نگهداری پیام عملکرد تابع mysql_connect() ، ایجاد کنید.



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

توجه : در صورتی که اتصالی صورت نگیرد، اسکریپت با تابع die() پایان خواهد یافت.

```
if ($connection) {  
    $msg = "success!";  
}
```

۵-بلاک PHP را ببندید و کد HTML زیر را به آن بیفزایید.

```
?>  
<HTML>  
<HEAD>  
<TITLE>MySQL Connection</TITLE>  
</HEAD>  
<BODY>
```

۶-پیام را چاپ کنید.

```
<? echo "$msg"; ?>
```

۷-کد HTML را خاتمه دهید.

```
</BODY>  
</HTML>
```

۸- فایل را با نام db_connect.php در ریشه اسناد سرویس دهنده وب ذخیره کنید.

۹- در کاوشگر وب خود آدرس

را وارد کنید. http://127.0.0.1/db_connect.php



@caffeinebookly



caffeinebookly



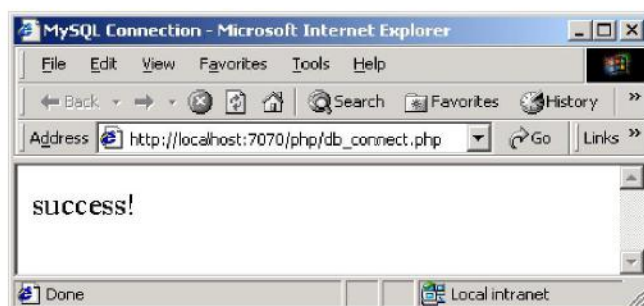
@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly



گر شما نام کاربر و کلمه عبور را بدرستی وارد کرده باشید نتیجه موفقیت عمل را بدست خواهید آورد.
اگر شما به عنوان مثال نام کاربر را اشتباه وارد کنید به عنوان مثال در خط زیر:

```
$connection = mysql_connect("localhost", "buffy",  
"9sj7En4") or  
die(mysql_error());
```

آنگاه پیام خطای بسیار با معنی را که تابع `mysql_error()` تولید می کند را به همراه یک پیام اخطار خواهید دید که پیام اخطار را می توانید با به کار بردن `@` قبل از تابع `mysql_connect()` حذف کنید در حالی که پیام تولید شده توسط `mysql_error()` همچنان در حال نمایش است.



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

۹-۳ : فهرست گيري پایگاه هاي داده موجود در سرور

حال شما توانستيد با موفقیت به کمک PHP به سرویس دهنده MySQL متصل شوید . در این بخش شما با توابع زیر آشنا می شوید.

- `Mysql_list_dbs()` : برای فهرست گيري پایگاه داده هاي موجود در سرویس دهنده به کار می رود.
- `Mysql_num_rows()` : تعداد سطر هاي موجود در يك مجموعه نتایج را برمی گرداند.
- `Mysql_tablename()` : بر خلاف اسم آن ، می تواند نام جدول یا نتایج پایگاه داده را برگرداند.

هدف اسکریپت زیر فهرست گيري تمام پایگاه داده هاي موجود در سرویس دهنده محلي MySQL است:

۱- فایل جدیدی را در ویرایشگر کد خود آغاز کرده و یک بلاک PHP را شروع کنید.

<?

۲- متغیری را ایجاد کنید تا نتیجه عملکرد تابع

`mysql_connect()` را در خود نگهداری کند . پیام خطا را با استفاده از @ حذف کنید. در صورت شکست تابع `mysql_Connect()` تابع `Die()` با چاپ یک پیام مناسب به اجرای اسکریپت خاتمه خواهد داد.

```
$connection = @mysql_connect("localhost",  
"spike", "9sj7En4")  
or die(mysql_error());
```



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

۳- متغی‌ری را ایجاد کنید تابع نتیجه عملکرد تابع `mysql_list_dbs()` را در خود نگهداری کند . پیام خطا را با استفاده از `@` حذف کنید. در صورتی که اسکریپت نتواند لیست پایگاه داده ها را تعیین کند تابع `die()` با چاپ یک پیام مناسب به اجرای اسکریپت خاتمه خواهد داد.

```
$dbs = @mysql_list_dbs($connection) or  
die(mysql_error());
```

توجه : تنها آرگومان مورد نیاز تابع `mysql_list_dbs()` رشته لینکی است که اتصال جاری را توصیف می کند.

۴- خروجی را با لیست بولت داری که حاوی اسامی پایگاه های داده است آغاز کنید:

```
$db_list = "<ul>";
```

۵- یک شمارنده را آغاز کنید. از این شمارنده در حلقه استفاده خواهیم کرد.

```
$i = 0;
```

۶- یک حلقه `while` را آغاز کنید . این حلقه به تعداد سطرهای `$dbs` تکرار خواهد شد.

```
while ($i < mysql_num_rows($dbs)) {
```

هر بار که شما در حلقه `while` هستید نام یک پایگاه داده را بدست آورده در آرایه `$db_names[$i]` قرار دهید.

```
$db_names[$i] = mysql_tablename($dbs, $i);
```

توجه : به جای متغیر `$i` مقدار آن قرار می گیرد . بنابراین در اولین مرحله حلقه این خط چیزی شبیه

```
$db_names[0]=mysql_tablename($dbs,0) است و
```

شمارش از ۰ شروع می شود و نه از ۱ به طوری که اولین سطر



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

نتیجه را منعکس کند. با افزایش شمارنده تمام شماره سطرها خوانده می شوند.

۷- پایگاه داده جدید را به لیست بولت دار اضافه کنید.

```
$db_list .= "<li>$db_names[$i]";
```

۸- قبل از بستن حلقه شمارنده را افزایش دهید.

```
$i++;
```

۹- حلقه while و لیست بولت و بلاک PHP را ببندید.

```
}
```

```
$db_list .= "</ul>";
```

```
?>
```

۱۰- کد HTML زیر را اضافه کنید.

```
<HTML>
```

```
<HEAD>
```

```
<TITLE>MySQL Databases</TITLE>
```

```
</HEAD>
```

```
<BODY>
```

```
<P><strong>Databases on localhost</strong></P>
```

۱۱- رشته پیام را چاپ کنید.

```
<? echo "$db_list"; ?>
```

۱۲- کد HTML را خاتمه دهید.

```
</BODY>
```

```
</HTML>
```

۱۴- فایل را با نام db_listdb.php در ریشه اسناد سرویس

دهنده وب ذخیره کنید.

۱۵- در کاوشگر وب خود آدرس

را وارد کنید. http://127.0.0.1/db_listdb.php



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly

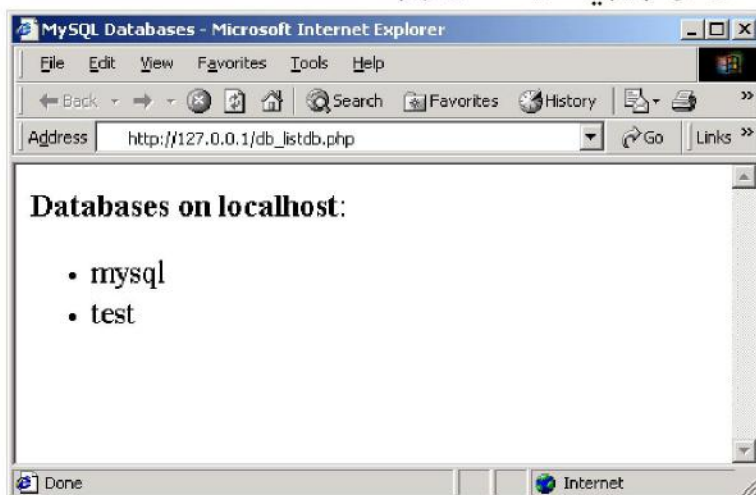


caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

حاصل آن چیزی شبیه شکل زیر است.



البته لیست شما ممکن است که بسیار متفاوت باشد. اما شما حداقل باید سیستم پایگاه داده MySQL و پایگاه داده ای را که در فصل ۱ ایجاد کردید را مشاهده کنید. در بخش بعد شما حلقه دیگری را به این اسکریپت اضافه خواهید کرد که جدولهای موجود در هر پایگاه داده را نمایش خواهد داد.

۹-۴ : فهرست گیری جدولها در پایگاه داده

علاوه به اسکریپت `db_listdb.php` شما نیاز دارید تا لیست جدولهای موجود در پایگاه داده را نیز بدست آورید. در این قسمت تنها چند تابع جدید را معرفی می کنیم که این کار را انجام می دهد.

- `Mysql_list_tables()` : برای لیست گیری جداول يك پایگاه داده به کار می رود.



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

هدف اسکریپت زیر فهرست گیری تمام پایگاه های داده و جداول موجود در این پایگاه داده هاست .

۱- فایل جدیدی را در ویرایشگر کد خود ایجاد نموده و یک بلاک PHP را آغاز کنید.

<?

۲- یک اتصال به پایگاه داده ایجاد کنید.

```
$connection = @mysql_connect("localhost",  
"spike", "9sj7En4")  
or die(mysql_error());
```

۳- متغیری را ایجاد کنید که نتیجه تابع mysql_list_dbs() را در خود نگهداری کند. پیام اخطار را با استفاده از علامت @ حذف کنید. در صورت شکست تابع mysql_list_dbs() ، تابع die() با چاپ یک پیام خطای مربوطه به اجرای اسکریپت خاتمه خواهد داد.

```
$dbs = @mysql_list_dbs($connection) or  
die(mysql_error());
```

۴- شما در یک حلقه به صورت اتوماتیک یک لیست بولت دار را ایجاد می کنید. بولت لیست را خارج از حلقه شروع کنید.

```
$db_list = "<ul>";
```

۵- یک شمارنده را که در حلقه مورد استفاده قرار خواهید داد ایجاد کنید.

```
$db_num = 0;
```

توجه : از \$db_num به جای \$i ، استفاده کنید . زیرا در یک نقطه از این اسکریپت شما دو شمارنده همزمان خواهید داشت.



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

۶- يك حلقه while را شروع کنید . اين حلقه تا هنگامي که \$dbnum کمتر از تعداد سطرهاي پایگاه داده(\$dbs) است تکرار خواهد شد.

```
while ($db_num < mysql_num_rows($dbs)) {
```

۷- در هربار تکرار حلقه نام يك پایگاه داده را در هر سطر بدست آورید.

```
$db_names[$db_num] = mysql_tablename($dbs,  
$db_num);
```

۸- نام پایگاه داده جاري را به لیست بولت اضافه کنید.

```
$db_list .= "<li>$db_names[$db_num]";
```

۹- متغیري را ایجاد کنید تا نتیجه تابع `mysql_list_tables()` را در خود نگهداري کند. با به کار بردن `@` پیام اخطار را حذف کنید. و در صورتی که اسکریپت نتواند لیست را بدست آورد تابع `die()` با چاپ پیام خطاي مربوطه اسکریپت را خاتمه خواهد داد.

```
$tables =
```

```
@mysql_list_tables($db_names[$db_num]) or  
die(mysql_error());
```

توجه : تنها آرگومان مورد نیاز تابع `mysql_list_tables()` نام پایگاه داده جاري است.

۱۰- شما در يك حلقه قرار مي گیرید که به صورت پويا مقدار يك لیست بولت را ایجاد مي کند. بولت لیست را خارج از حلقه شروع کنید.

```
$table_list = "<ul>";
```

۱۱- يك شمارنده را آغاز کنید. شما اين شمارنده را براي حلقه دوم نیاز دارید.

```
$table_num = 0;
```



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

۱۲- يك حلقه while را شروع كنيد. اين حلقه تا هنگامي كه مقدار \$table_num کمتر از تعداد سطرهاي \$tables است ادامه خواهد داشت.

```
while ($table_num < mysql_num_rows($tables)) {
```

۱۳- در هر بار اجراي اين حلقه ، نام يك جدول را بدست آوريد.

```
$table_names[$table_num] =
```

```
mysql_tablename($tables, $table_num);
```

۱۴- نام جدول جاري را به ليست بولت خود اضافه كنيد.

```
$table_list .= "<li>$table_names[$table_num]";
```

۱۵- شمارنده حلقه را قبل از بستن حلقه افزايش دهيد.

```
$table_num++;
```

۱۶- حلقه while دروني را ببنديد. بولت ليست مربوط به جداول را خاتمه دهيد.

```
}
```

```
$table_list .= "</ul>";
```

۱۷- مقدار \$table_list را به \$db_list اضافه كنيد سپس

شمارنده خود را قبل از بستن حلقه while خارجي افزايش

دهيد.

```
$db_list .= "$table_list";
```

```
$db_num++;
```

```
}
```

۱۸- بولت ليست مربوط به پايگاه هاي داده را و بلاك PHP را

ببنديد.

```
$db_list .= "</ul>";
```

```
?>
```

۱۹- كد HTML زير را اضافه كنيد.



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>MySQL Tables</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
<P><strong>Databases and tables on
localhost</strong></P>
```

۲۰- متن پیام را چاپ کنید.

```
<? echo "$db_list"; ?>
```

۲۱- کد HTML را خاتمه دهید.

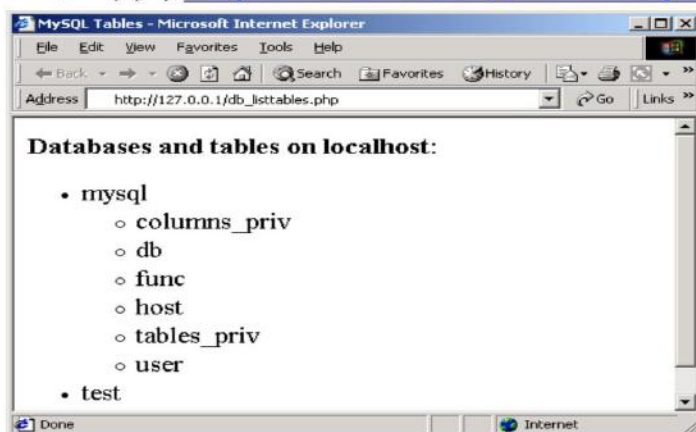
```
</BODY>
```

```
</HTML>
```

۲۲- فایل را با نام db_listtables.php در ریشه اسناد سرویس دهنده وب ذخیره کنید.

۲۳- در کاوشگر وب خود آدرس

را وارد کنید. http://127.0.0.1/db_listtables.php



کد شما چیزی شبیه کد زیر خواهد بود:

<?



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

```

//connection code
$connection = @mysql_connect("localhost", "spike",
"9sj7En4")
or die(mysql_error());

//get database list
$dbns = @mysql_list_dbs($connection) or
die(mysql_error());

//start first bullet list
$db_list = "<ul>";
$db_num = 0;

//loop through results of function
while ($db_num < mysql_num_rows($dbns)) {

    //get database names and make each a bullet point
    $db_names[$db_num] = mysql_tablename($dbns,
$db_num);
    $db_list .= "<li>$db_names[$db_num]";
    //get table names and start another bullet list
    $tables =
    @mysql_list_tables($db_names[$db_num]) or
    die(mysql_error());
    $table_list = "<ul>";
    $table_num = 0;

```



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

```

//loop through results of function
while ($table_num < mysql_num_rows($tables)) {
//get table names and make each a bullet point
$table_names[$table_num] =
mysql_tablename($tables,
$table_num);
$table_list .= "<li>$table_names[$table_num]";
$table_num++;
}
//close inner bullet list and increment number to
continue loop
$table_list .= "</ul>";
$db_list .= "$table_list";
$db_num++;
}
//close outer bullet list
$db_list .= "</ul>";
?>
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>MySQL Tables</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
<P><strong>Databases and tables on
localhost</strong>:</P>

```



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly


```
<? echo "$db_list"; ?>
</BODY>
</HTML>
```

از آنجا که مزایای تمام جداول به کاربر آزمایشی اعطا شده بود، شما لیست تمام جداول و پایگاه داده ها را که در سیستم ایجاد شده است را مشاهده خواهید کرد. نتایج این اسکریپت براساس ویژگیهای سرویس دهنده ممکن است بر روی ماشین شما متفاوت باشد.

در بخش بعد شما سعی خواهید کرد تا یک پایگاه داده جدید را بر روی سرویس دهنده خود ایجاد کنید.

۹-۵ : ایجاد یک پایگاه داده جدید

پیچیدگی عناصر اسکریپت قبلی اینجا در این اسکریپت بیشتر آشکار می شود. هدف این اسکریپت ، ایجاد یک پایگاه داده جدید در سرویس دهنده MySQL است.

۱- فایل جدیدی را در ویرایشگر متن خود ایجاد کرده و یک بلاک PHP را آغاز کنید.

```
<?
```

۲- متغیری را ایجاد کنید که نام پایگاه داده جدید را در خود نگهداری کند.

```
$new_db = "testDB";
```

۳- اطلاعات رشته اتصال خود به پایگاه داده را اضافه کنید.



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

```
$connection = @mysql_connect("localhost", "spike",  
"9sj7En4")
```

```
or die(mysql_error());
```

۴- متغی‌ری را ایجاد کنید که نتیجه تابع mysql_create_db() را در خود نگهداری کند. پیام اخطار را با استفاده از @ حذف کنید. در صورتی که ایجاد پایگاه داده جدید با شکست مواجه شود، تابع die() با چاپ پیام خطای مربوطه اجرای اسکریپت را خاتمه خواهد داد.

```
$result = @mysql_create_db($new_db,
```

```
$connection) or
```

```
die(mysql_error());
```

توجه : تابع mysql_create_db() به نام پایگاه داده جدید و لینک مشخصه اتصال جاری نیاز دارد.

۵- مقدار \$result را آزمایش کنید. در صورت درست بودن ، پایگاه داده ایجاد شده است و متغی‌ری را ایجاد کنید که یک پیام را در خود نگهداری کند.

```
if ($result) {
```

```
    $msg = "<P>Database has been created!</P>";
```

```
}
```

توجه در صورتی که پایگاه داده نتواند ایجاد شود تابع die() به اجرای اسکریپت خاتمه خواهد داد.

۵- بلاک PHP را ببندید . و یک کد HTML را آغاز کنید.

```
?>
```

```
<HTML>
```

```
<HEAD>
```

```
<TITLE>Create a MySQL Database</TITLE>
```



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

</HEAD>

<BODY>

۶- متن پیام را چاپ کنید.

<? echo "\$msg"; ?>

۷- کد HTML را خاتمه دهید.

</BODY>

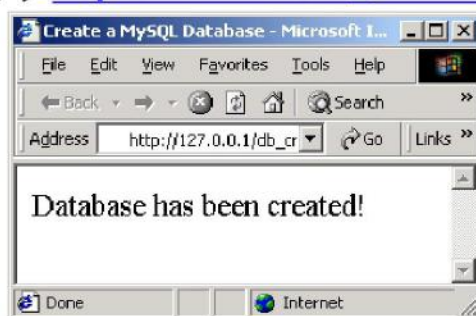
</HTML>

۷- فایل را با نام db_createdb.php در ریشه اسناد سرویس

دهنده وب ذخیره کنید.

۸- در کاوشگر وب خود آدرس

را وارد کنید.. http://127.0.0.1/db_createdb.php



در بخش بعد شما پایگاه داده ای را که ایجاد کرده بودید را حذف (پاک) خواهید کرد.



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

۹-۶ : پاك كردن يك پايگاه داده

هدف اسكربت زير پاك كردن پايگاه داده از روي سرويس دهنده وب مي باشد.

۱- در ويرايشگر متن خود يك فايل جديد را ايجاد و يك بلاك PHP را آغاز كنيد.

<?

۲- متغيري را ايجاد كنيد كه نام پايگاه داده اي را كه شما مي خواهيد حذف كنيد را در خود نگهداري كند.

```
$drop_db = "testDB2";
```

۳- اطلاعات مربوط به رشته اتصال را اضافه كنيد.

```
$connection = @mysql_connect("localhost", "spike",  
"9sj7En4")
```

```
or die(mysql_error());
```

۴- متغيري را ايجاد كنيد كه نتيجه تابع mysql_drop_db() را در خود نگهداري كند. پيام اخطار را با به كاربردن @ حذف كنيد. در صورتي كه پاك كردن پايگاه داده با شكست مواجه شد ، تابع die() با چاپ پيام خطاي مناسب به اجراي اسكربت خاتمه خواهد داد.

```
$result = @mysql_drop_db($drop_db, $connection)
```

```
or
```

```
die(mysql_error());
```

توجه : تابع mysql_drop_db() به نام پايگاه داده رشته لينك توصيف كننده اتصال نياز دارد.



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

۵- مقدار \$result را تست کنید . اگر مقدار آن true می باشد . پایگاه داده پاک شده است. و متغیری را ایجاد کنید که یک پیام را در خود نگهداری کند.

```
if ($result) {  
    $msg = "<P>Database has been dropped!</P>";  
}
```

توجه : در صورتی که پایگاه داده پاک نشود ، تابع die() به اجرای اسکریپت خاتمه خواهد داد.

۶- بلاک PHP را بسته و یک کد HTML را آغاز کنید.

```
?>  
<HTML>  
<HEAD>  
<TITLE>Drop a MySQL Database</TITLE>  
</HEAD>  
<BODY>
```

۷- متن پیام را چاپ کنید.

```
<? echo "$msg"; ?>
```

۸- کد HTML را خاتمه دهید.

```
</BODY>  
</HTML>
```

۹- فایل را با نام db_dropdb.php در ریشه اسناد سرویس دهنده وب ذخیره کنید.

۱۰- در کاوشگر وب خود آدرس

http://127.0.0.1/db_dropdb.php را وارد کنید.



@caffeinebookly



caffeinebookly



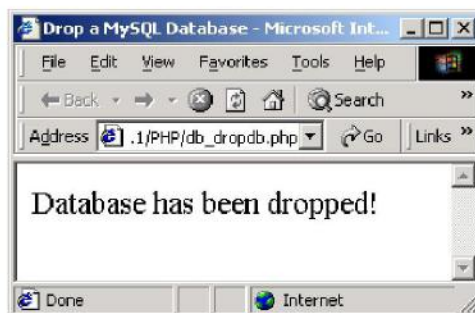
@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly



در بخش بعد شما يك يك جدول پایگاه داده را ایجاد و مقداری داده را در آن دستکاری خواهید کرد.

فصل ۱۰ : ایجاد يك جدول پایگاه داده

مرور کلي :

شما يك سرویس دهنده پایگاه داده بزرگ دارید و تنها يك جدول با نام test_table در پایگاه داده ای با نام testDB قرار دارد . چقدر جالب !!!

در این بخش شما یاد خواهید گرفت چگونه کارهای زیر را انجام دهید:

- طرح ریزی جدا ول پایگاه داده
- تشخیص انواع داده های سرپوشیده
- يك فرآیند دو مرحله ای ایجاد جدول را دنبال کنید.
- ایجاد جدولی که کاتالوگ موزیک شخصی شما را نگهداری می کند.



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

۱۰-۱ : طرح ریزی جداول :

ایجاد یک جدول کار بسیار ساده ای است و به مقداری قوه تخیل و ابتکار نیاز دارد. برای ایجاد یک جدول ساده ، شما فقط به یک نام ساده نیاز دارید و این نقطه آغاز تولد یک جدول است در حالی که هنوز هیچ ستون(فیلد) و داده ای در آن ندارد. گذشته از نام شما باید تعداد فیلدها یی را که می خواهید در جدول داشته باشید و نوع آنها را نیز بدانید.

مبانی انواع داده MySQL

تمام فیلدهای موجود در جدول دارای یک نوع داده مخصوص است . انواع داده نوع داده ای را که در فیلدها جای می گیرد مشخص می کند. در تعریف بعضی از انواع داده شما می بایست طول ماکزیمم آن را نیز تعریف کنید. در حالی که بعضی از انواع داده دیگر دارای یک طول مشخص هستند.

این خیلی مهم است که شما فیلدها را بدرستی تعریف کنید. برای مثال ، اگر شما نیاز به فیلدی دارید که نام رکورد به طول ۵۰ کاراکتر را در خود نگهداری کند و شما سعی کنید ۱۰۰ کاراکتر را در این جدول جای دهید داده شما به اندازه ۵۰ کاراکتر کوتاه می گردد.

نه تنها بدرستی تعریف کردن فیلدها مهم است ، بلکه داده هایی که در این فیلدها جای می گیرند نیز دارای اهمیت هستند. اما اگر شما فیلدی را با گرامر اشتباهی از SQL تعریف کنید. جدول ایجاد نخواهد شد. برای مثال ، اگر شما بخواهید نوع داده متن را برای یک فیلد استفاده کنید شما نمی توانید طول آن را مشخص کنید بلکه طول آن به صورت خودکار اختصاص داده می شود.



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

جدول زیر بعضی از انواع داده معمول را نشان می دهد. برای لیست کامل تر لطفا راهنمای MySQL را مطالعه فرمائید.

MySQL تعدادی انواع داده	
انواع داده	تعریف
TINYINT	یک عدد صحیح بسیار کوچک که می تواند علامت دار و یا بدون علامت باشد. در صورتی که علامتدار باشد، دامنه آن از 128- تا ۱۲۷ می باشد. در صورتی که بدون علامت باشد، دامنه آن می تواند از ۰ تا ۲۵۵ باشد.
SMALLINT	یک عدد صحیح کوچک که می تواند علامتدار و یا بدون علامت باشد. اگر علامتدار باشد، دامنه آن از 32768- تا ۳۲۷۶۷ است و در صورتی که بدون علامت باشد دامنه آن از ۰ تا ۶۵۵۳۵ است.
MEDIUMINT	یک عدد صحیح با اندازه متوسط که می تواند علامتدار و یا بدون علامت باشد. اگر علامتدار باشد، دامنه آن از 8388608- تا ۸۳۸۸۶۰۷ است. اگر بدون علامت باشد دامنه آن از ۰ تا ۱۶۷۷۷۲۱۵ است.
INT	یک عدد صحیح با طول معمولی که می تواند علامتدار و یا بدون علامت باشد، در صورتی که علامتدار باشد دامنه آن از 2147483647- تا ۲۱۴۷۴۸۳۶۴۷ است. در صورتی که بدون علامت باشد دامنه آن از ۰ تا ۴۲۹۴۹۶۷۲۹۵ است.
BIGINT	یک عدد صحیح بزرگ که می تواند علامتدار و یا بدون علامت باشد. در صورتی که علامتدار باشد



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

MySQL تعدادي انواع داده	
انواع داده	تعريف
	دامنه آن از -2147483648 تا ۲۱۴۷۴۸۳۶۴۷ باشد. و در صورتی که بدون علامت باشد دامنه آن می تواند از ۰ تا ۱۸۴۴۶۷۴۴۰۷۳۷۰۹۵۵۱۶۱۵ باشد.
FLOAT	یک عدد ممیز شناور که نمی تواند بدون علامت باشد. شما می توانید طول نمایش (M) و تعداد رقم اعشاری دهدهی (D) را تعریف کنید. که به آن نیاز نیست زیرا به طور پیش فرض برابر ۱۰ , ۲ است. در جایی که ۲ تدا د رقم دهدهی اعشاری است دقت اعشاری می تواند تا ۲۴ مکان برای نوع FLOAT باشد.
DATE	روز براساس قالب YYYY-MM-DD . که می تواند از 1000-01-01 تا 9999-12-31 باشد. برای مثال ۳۰ ام دسامبر سال ۱۹۷۳ می تواند به صورت 1973-12-30 ذخیره شود.
DATETIME	روز براساس قالب YYYY-MM-DD از 1000-01-01 تا 9999-12-31 . برای مثال ۳۰ ام دسامبر سال ۱۹۷۳ می تواند به صورت 1973-12-30 ذخیره گردد.
TIMESTAMP	یک داده نوع TimeStamp که از نیمه شب January 1, 1970 تا هر زمانی در سال ۲۰۳۷ است. شما می توانید طول چندگانه ای را برای این نوع فیلد تعریف کنید که مستقیما با آنچه که در آن ذخیره می شود مرتبط باشد. طول پیش فرض



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

MySQL تعدادي انواع داده	
انواع داده	تعريف
	براي TimeStamp برابر ۱۴ است که در آن YYYYMMDDHHMMSS مي تواند ذخيره گردد. که شبیه فرمت DateTime در بالا است . بدون علامت متصل دهنده بين اعداد مثل 3:30 در بعد از ظهر دسامبر 30,1973 مي تواند به صورت 19731230153000 ذخيره گردد. تعاري ديگر TimeStamp براي ۱۲ (YYMMDDHHMMSS) و براي ۸ (YYYYMMDD) و براي ۶ (YYMMDD) است.
CHAR	رشته با طول ثابت از ۱ تا ۲۵۵ کاراکتر تعريف طول نیاز نیست اما پیش فرض آن ۱ است.
VARCHAR	يك رشته با طول متغير با طول ۱ تا ۲۵۵ کاراکتر. شما باید هنگام ایجاد يك فيلد VARCHAR طول آن را نیز تعريف کنید.
BLOB or TEXT	فيلدي با طول ماکزیمم 65535 کاراکتر. نوع BLOB (Binary Large Objects) براي ذخيره تعدادي زيادي از داده هاي باينري مثل تصاویر و انواع ديگر از فايلها به کار مي رود. فيلدي که از نوع TEXT تعريف مي شود نیز مي تواند مقدار زيادي از داده را در خود ذخيره کند. با این تفاوت که ذخيره و مقایسه داده ها در BLOB ها حساس به متن و در TEXT غير حساس به متن است . شما نباید براي نوع TEXT يا BLOB طول تعريف کنید.



MySQL تعدادي انواع داده	
انواع داده	تعريف
ENUM	<p>يك ليست شمارشي . هنگامي كه شما يك ENUM را تعريف مي كنيد ، شما ليستي از اقلام را ايجاد مي كنيد. كه از آن مي تواند يك مقدار انتخاب شود و يا مي تواند تهی باشد. براي مثال ، اگر شما مي خواهيد كه يك فيلد شامل "A" يا "B" يا "C" باشد ، شما مي توانيد نوع داده ENUM خود را به صورت ENUM('A','B','C') تعريف كنيد و تنها اين مقادير و يا تهی مي تواند در اين فيلد ذخيره ويا خوانده شود . يك Enum مي تواند 65535 مقدار متفاوت داشته باشد.</p>

تعريف فيلد

هدف كلي اين فصل ايجاد جدولي است كه از مجموعه موسيقي شخصي شما داده هايي را در خود نگهداري كند. لحظه اي در مورد انواع چيزي كه كه شما بايد بدانيد فكر كنيد. شما ممكن است بخواهيد بدانيد: عنوان و هنرمند و يا شايد برچسب ضبط دادهايي كه مي تواند بپذيرد. ويادداشت شخصي شما در براساس ضبط . من در مورد آنچه كه براي جدول خود مي خواهم فكر كردم و نام آن را my_music گذاشته ام .

در بخش بعد ، چند فرم متوالي را ايجاد خواهيد كرد كه اطلاعات جدول شما را گرفته و آن را به پايگاه داده MySQL شما مي فرستد. در مرحله اول ، شما نام جدول و تعداد فيلدهايي كه مي خواهد در آن وجود داشته باشد را ارائه مي دهيد. مرحله بعد فيلدهاي فرم



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

بیشتر را شامل می شود که براساس آن شما می توانید ویژگیهای ستونهای جدول خود را تعریف کنید. مرحله سوم تقاضایی را به MySQL فرستاده ، ایجاد شدن جدول را بررسی می کند و پیام "Success!" را نمایش می دهد.

اهمیت فیلدهای یکتا (unique)

به کارگیری شماره ID های منحصر به فرد نه تنها به شما کمک می کند تا از داده های خود محافظت کنید بلکه راه را کوتاه کرده به شما کمک می کند تا برای ایجاد ارتباط بین جداول تلاش کنید. در جدول my_music یک فیلد ID موجود است که از آن به عنوان فیلد یکتا استفاده می شود. جدول زیر را ببینید. استفاده از این فیلد به عنوان فیلد یکتا به جای فیلد عنوان ، به شما اجازه می دهد تا دو رکورد را که نام یکسانی دارند را در جدول داشته باشید . برای مثال ، اگر شما آلبوم آتش ناشناخته در شب بی روزن ، را داشته باشید شما باید دو ورودی در جدول خود داشته باشید: یکی برای نسخه سال ۱۹۸۷ و دیگری برای نسخه سال ۱۹۸۹.

جدول my_music فیلدهای جدول	
Field Name	Description
id	یک ID یکتا برای ورودی ایجاد می کند.
format	آیا به صورت CD است و یا به صورت LP ؟
title	عنوان ضبط شده
artist_fn	نام اول هنرمند
artist_ln	نام بزرگ هنرمند
rec_label	برچسب ضبط



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

my_music فیلدهای جدول	
Field Name	Description
my_notes	نظر من در مورد این رکورد
date_acq	روزي که این نوار تهیه شده است.

بدون استفاده از يك ID يكتا ، شما مي توانيد تنها يك نسخه را در جدول خود جاي دهيد و جدول شما چندان دقيق نخواهد بود. من اميدوارم که این مثال ساده اهميت داشتن يك ID يكتا براي هر رکورد پایگاه داده را رسانده باشد.

۱۰-۲ : دنباله فرم دو مرحله اي :

دنباله فرم دو مرحله اي براي ايجاد جدول پایگاه داده ممکن است کمی مشکل به نظر بیاید ، اما شما اساس ايجاد جدول به کمک SQL را در بخش ۱ هنگام ايجاد test_table مشاهده نموده ايد.

```
create table test_table (test_id int, test_note text);
```

هنگامي که شما از اسکریپت PHP ، براي ايجاد جدول استفاده مي کنید ، تمام کاري که شما انجام مي دهيد تنها فرستادن يك سري جملات SQL مشابه به MySQL است. به هر حال شما مي توانيد روباني اطراف این فرآیند قرار دهيد (ايجاد رابط مبتني به فرم) و آن را به عنوان واسط مدیریت به کاز بگيريد.

در راستاي فرآیند ايجاد واسط مدیریت ، شما يك فرم HTML را شروع مي کنید که اطلاعاتي را مي گيرد و آن فرم به صورت پويا فرم ديگري را ايجاد مي کند. در پايان شما اسکریپتي را ايجاد مي کنید که جملات SQL واقعي را مي فرستد.



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

مرحله ۱ : تعداد فیلدها

این فرم HTML شامل دو فیلد ورودی است : یکی برای نام جدول و دیگری برای تعداد فیلدها پی را که می خواهید جدولتان داشته باشد.

۱- فایل جدیدی را در ویرایشگر متن خود باز کرده و کد HTML زیر را تایپ کنید:

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Create a Database Table: Step 1</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
<H1>Step 1: Name and Number</H1>
۲- فرم خود را آغاز کنید . به آن متد POST را با اکشنی با نام
do_showfielddef.php اختصاص دهید.
1. <FORM METHOD="POST"
ACTION="do_showfielddef.php">
۳- برای نام جدول یک فیلد ورودی را ایجاد کنید و کنار آن یک
برچسب متن را قرار دهید.
<P><strong>Table Name:</strong><br>
<INPUT TYPE="text" NAME="table_name"
SIZE=30></P>
۴- یک فیلد ورودی را برای تعداد فیلدها به همراه یک برچسب
متن ایجاد کنید.
<P><strong>Number of Fields:</strong><br>
<INPUT TYPE="text" NAME="num_fields"
SIZE=5></P>
```



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

۵- يك دکمه submit را به آن بیفزایید و سپس فرم را بسته و کد HTML را خاتمه دهید.

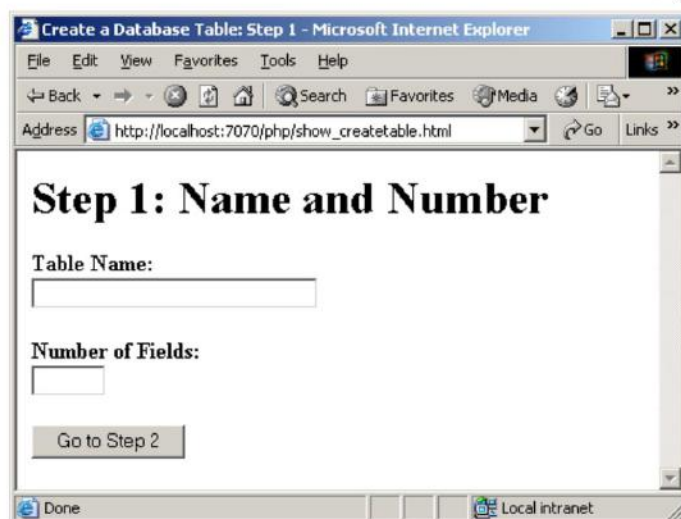
```
<P><INPUT TYPE="submit" NAME="submit"
VALUE="Go to Step 2"></P>
</FORM>
</BODY>
</HTML>
```

۶- فایل را با نام show_createtable.html در ریشه اسناد سرویس دهنده وب ذخیره کنید.

۷- کاوشگر وب خود را باز نموده و آدرس

http://127.0.0.1/show_createtable.html را در آن تایپ

کنید.



در بخش بعد ، شما مرحله ۲ ، این فرآیند را دنبال می کنید. و اسکریپتی را ایجاد می کنید که براساس مقدار $\$_POST[table_name]$ و $\$_POST[num_fields]$ به صورت پویا فرم دیگری را ایجاد می کند.



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

مرحله ۲ : تعریف فیلدها

در مرحله ۱ ، شما متغیرهایی را ایجاد کردید که نام جدول (table_name) و تعداد فیلدها (num_fields) را در خود نگهداری می کرد. در این مرحله ، شما اسکریپت PHP را ایجاد می کنید که عناصر فرم دیگری را برای تعریف بیشتر فیلدها مثل نام و نوع و طول ایجاد می کند.

۱-فایل جدیدی را در ویرایشگر متن خود باز نموده و یک بلاک PHP را آغاز کنید.

```
<?
```

۲-چک کنید تا مقادیر واقعا برای [\$_POST[table_name] و \$POST[num_fields] وارد شده باشد. در صورتی که آن مقلدیر وارد نشده اند کاربر را به فرم اصلی بازگردانید .

```
if ((!$_POST[table_name]) || (!$_POST[num_fields]))
{
    header("Location:
http://127.0.0.1/show_createtable.html");
    exit;
}
```

۳-شروع به ایجاد رشته ای با نام \$form_block کنید . با اکشن فرم و متد آن شروع کنید و به آن متد POST را با اکشنی با نام do_createtable.php نسبت دهید. فراموش نکنید که کوتیشن مارکهای خود را بك اصلش گذاری کنید.

```
$form_block = "
```



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly


```
<FORM METHOD=\"POST\"  
ACTION=\"do_createtable.php\">
```

توجه : هنگامی که اسکریپت فرم بعدی را به صورت پویا خواست ایجاد کرد . شما رشته بزرگی را ایجاد کرده اید که تنها باید آن را چاپ کنید . با این روش شما نمی خواهید نگران صفحه نیمه کاره ای باشید که در صورتی که اشتباهی بوجود آمد نباید نمایش داده شود.

۴- یک فیلد پنهان برای نگهداری مقدار `$_POST[table_name]` اضافه کنید . که در پایان اسکریپت به کاربر نشان می دهد که جدول ایجاد شده است.

```
<INPUT TYPE=\"hidden\" NAME=\"table_name\"  
VALUE=\"$_POST[table_name]\">
```

۵- فرم خود را در یک جدول HTML نمایش دهید . با سطری از سرآیندهای ستون شروع کنید و حالا رشته `$form_block` را ببندید.

```
<TABLE CELLSPACING=5 CELLPADDING=5>  
<TR>  
<TH>FIELD NAME</TH><TH>FIELD  
TYPE</TH><TH>FIELD LENGTH</TH></TR>;
```

۶- یک حلقه `for` را برای مدیریت ایجاد فیلدهای فرم شروع کنید . مثل حلقه `while` ، حلقه فرم تا هنگامی که شرایط درست باشد تکرار می شود . در این مورد ، حلقه `for` با متغیر `$i` که برابر ۰ است شروع می شود و تا هنگامی که `$i` کمتر از `$_POST[num_fields]` باشد تکرار می شود .
وبعد از هربار تکرار حلقه مقدار `$i` به اندازه یک واحد افزایش می یابد.



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

```
for ($i = 0; $i < $_POST[num_fields]; $i++) {
```

۷- در طی حلقه for شما بر مقدار اصلی \$form_block می افزایید. و یک ردیف برای هر فیلد ی که می خواهید در جدول پایگاه داده داشته باشید ، اضافه می کنید. با تگ سطر جدول شروع کنید و هر سلول داده جدول شامل یک نوع ورودی برای نام فیلد است.

```
$form_block .= "
```

```
<TR>
```

```
<TD ALIGN=CENTER><INPUT TYPE=\"text\"
```

```
NAME=\"field_name[]\"
```

```
SIZE=\"30\"></TD>
```

توجه : به کارگیری براکتها [] بعد از field_name در فیلد ورودی معرف یک آرایه است. برای هر فیلدی که شما در این فرم تعریف می کنید، شما مقداری را به \$_POST[field_name] اضافه می کنید.

یک آرایه مقدار زیادی از متغیرها را در خود نگهداری می کند که با اندیس ۰ شروع می شود . برای مثال ، اگر شما جدول پایگاه داده را با ۶ فیلد ایجاد کنید آرایه \$_POST[field_name] ، ۶

فیلد متغیر را ایجاد می کند , \$_POST[field_name][0]

\$_POST[field_name][1], \$_POST[field_name][2],

\$_POST[field_name][3], \$_POST[field_name][4], and

\$_POST[field_name][5].

۸- در سلول داده جدول یک لیست بازشو از تعدادی از انواع فیلد معمول را ایجاد کنید.

```
<TD ALIGN=CENTER>
```

```
<SELECT NAME=\"field_type[]\">
```



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

```

<OPTION VALUE=\"char\">char</OPTION>
<OPTION VALUE=\"date\">date</OPTION>
<OPTION VALUE=\"float\">float</OPTION>
<OPTION VALUE=\"int\">int</OPTION>
<OPTION VALUE=\"text\">text</OPTION>
<OPTION VALUE=\"varchar\">varchar</OPTION>
</SELECT>
</TD>

```

۹- در سلول نهایي جدول ، يك فيلد متن را ایجاد کنید که طول
 فيلد را در خود نگهداري کند و ردیف جدول خود را ببندید.
 همچنین رشته \$form_block را نیز ببندید.

```

<TD ALIGN=CENTER><INPUT TYPE=\"text\"
NAME=\"field_length[]\"
SIZE=\"5\"></TD>
</TR>;

```

۱۰- حلقه for را ببندید.

```

}

```

۱۱- قطعه نهایي HTML را به \$form_block اضافه کنید. يك
 ردیف را براي نگهداري دکمه submit اضافه کنید. و جدول و
 فرم را ببندید.

```

$form_block .= "
<TR>
<TD ALIGN=CENTER COLSPAN=3><INPUT
TYPE=\"submit\" VALUE=\"Create
Table\"></TD>
</TR>

```



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

```
</TABLE>
```

```
</FORM>";
```

۱۲- بلاک PHP را ببندید و کد HTML زیر را به آن بیفزایید.

```
?>
```

```
<HTML>
```

```
<HEAD>
```

```
<TITLE>Create a Database Table: Step 2</TITLE>
```

```
</HEAD>
```

```
<BODY>
```

۱۳- یک اعلان زیبا را اضافه کنید تا کاربر بداند چه چیزی را دارد

می بیند. مقداری کد HTML و PHP را که شامل متغیر

`$_POST[table_name]` است با هم به کار ببرید.

```
<H1>Define fields for <? echo
```

```
"$_POST[table_name]"; ?></H1>
```

۱۴- محتویات `$form_block` را نمایش دهید.

```
<? echo "$form_block"; ?>
```

۱۵- کد HTML را خاتمه دهید.

```
</BODY>
```

```
</HTML>
```

۱۶- فایل را با نام `do_showfielddef.php` در ریشه اسناد

سرویس دهنده وب ذخیره کنید.

کد شما چیزی شبیه کد زیر است.

```
<?
```

```
//validate important input
```

```
if ((!$_POST[table_name]) || (!$_POST[num_fields])) {
```



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

```
header( "Location:  
http://127.0.0.1/show_createtable.html");  
exit;  
}
```

```
//begin creating form for display  
$form_block = "  
<FORM METHOD=\"POST\"  
ACTION=\"do_createtable.php\">  
<INPUT TYPE=\"hidden\" NAME=\"table_name\"  
VALUE=\"$_POST[table_name]\">  
<TABLE CELLSPACING=5 CELLPADDING=5>  
<TR>  
<TH>FIELD NAME</TH><TH>FIELD  
TYPE</TH><TH>FIELD LENGTH</TH></TR>";
```

```
//count from 0 until you reach the number of fields  
for ($i = 0; $i < $_POST[num_fields]; $i++) {  
    //add to the form, one row for each field  
    $form_block .= "  
<TR>  
<TD ALIGN=CENTER><INPUT TYPE=\"text\"  
NAME=\"field_name[]\"  
SIZE=\"30\"></TD>  
<TD ALIGN=CENTER>  
<SELECT NAME=\"field_type[]\">
```



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

```

<OPTION VALUE=\"char\">char</OPTION>
<OPTION VALUE=\"date\">date</OPTION>
<OPTION VALUE=\"float\">float</OPTION>
<OPTION VALUE=\"int\">int</OPTION>
<OPTION VALUE=\"text\">text</OPTION>
<OPTION VALUE=\"varchar\">varchar</OPTION>
</SELECT>
</TD>
<TD ALIGN=CENTER><INPUT TYPE=\"text\"
NAME=\"field_length[]\"
SIZE=\"5\"></TD>
</TR>";
}

```

```

//finish up the form
$form_block .= "
<TR>
<TD ALIGN=CENTER COLSPAN=3><INPUT
TYPE=\"submit\" VALUE=\"Create
Table\"></TD>
</TR>
</TABLE>
</FORM>";
?>
<HTML>
<HEAD>

```



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

```
<TITLE>Create a Database Table: Step 2</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
<H1>Define fields for <? echo "$_POST[table_name]";
?></H1>
<? echo "$form_block"; ?>
</BODY>
</HTML>
```

در قسمت بعد ، شما از مرحله ۱ به مرحله ۲ می رسید که آماده اید تا جدول را ایجاد کنید.

The screenshot shows a web browser window titled "Create a Database Table: Step 2 - Microsoft Internet Explorer". The address bar shows "http://localhost:7070/php/do_showfielddef.php". The main content area has a heading "Define fields for my_music". Below the heading is a table with three columns: "FIELD NAME", "FIELD TYPE", and "FIELD LENGTH". There are eight rows of input fields. The "FIELD TYPE" column has dropdown menus with "char" selected. A "Create Table" button is at the bottom.

FIELD NAME	FIELD TYPE	FIELD LENGTH
<input type="text"/>	char	<input type="text"/>
<input type="text"/>	char	<input type="text"/>
<input type="text"/>	char	<input type="text"/>
<input type="text"/>	char	<input type="text"/>
<input type="text"/>	char	<input type="text"/>
<input type="text"/>	char	<input type="text"/>
<input type="text"/>	char	<input type="text"/>
<input type="text"/>	char	<input type="text"/>

Create Table

در بخش بعد يك اسكربت پست به پشت را خواهيم نوشت كه با كليك كردن دكمه create table جدول را ايجاد كند.

۱۰-۳: ايجاد اسكربت، ايجاد جدول

اين اسكربت يك جمله SQL را ايجاد و سپس براي ايجاد جدول my_music آن را به MySQL مي فرستد.

۱-فایل جدیدی را در ویرایشگر متن خود باز کرده و يك بلاك PHP را آغاز كنید.

<?

۲- يك متغير را ايجاد كنید كه نام پایگاه داده را كه مي خواهيد جدول در آن قرار گیرد نگهداري كند.

```
$db_name = "testDB";
```

۳- اطلاعات رشته اتصال خود را بیفزایید.

```
$connection = @mysql_connect("localhost", "spike",  
"9sj7En4")
```

```
or die(mysql_error());
```

۴- متغيري را ايجاد كنید كه نتیجه تابع mysql_select_db() را در خود نگهداري كند. اخطار را بوسیله علامت @ حذف كنید. در صورتی كه انتخاب پایگاه داده رد شد تابع die() با نمایش پیام مناسب به اجرائی اسكربت خاتمه مي دهد.



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly


```
$db = @mysql_select_db($db_name, $connection)
or die(mysql_error());
```

توجه : تابع mysql_select_db() به نام پایگاه داده و رشته مشخصه اتصال جاری نیاز دارد .

۵- ایجاد یک جمله SQL ، را با گرامر ابتدایی در متغیری با نام \$sql ، آغاز کنید.

```
$sql = "CREATE TABLE $_POST[table_name] (";
```

۶- یک حلقه for را ایجاد کنید که باقیمانده جمله SQL را ایجاد کند. این حلقه به تعداد فیلدهای موجود در آرایه \$_POST[field_name] تکرار می شود.

```
for ($i = 0; $i < count($_POST[field_name]); $i++) {
```

توجه : تابع count() تعداد عناصر موجود در آرایه را می شمارد.

۷- برای هر فیلد جدید ، شما نیاز دارید که نام فیلد و نوع آن را به جمله SQL اضافه کنید.

```
$sql .= $_POST[field_name][$i]."
```

```
".$_POST[field_type][$i];
```

۸- تا هنگامیکه تعدادی از فیلدها دارای طول مشخص هستند و بقیه دارای این طول نیستند، یک بلاک else .. if را برای مدیریت این جنبه آغاز کنید. اگر طول ارائه شده است ، برای تعریف فیلد بعدی ، باید درون پرانتزی قرار گیرد که به یک کاما ختم می شود .

```
if ($_POST[field_length][$i] != "") {
```

```
$sql .= " ($_POST[field_length][$i].").";
```

۹- اگر طولی ارائه نشده است ، باید یک کاما را چاپ کنیم تا تعریف فیلد ها را جدا سازد . سپس بلاک else .. if را ببندید.

```
} else {
```



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

```
$sql .= ",";
}
```

۱۰- حلقه for را ببندید.

```
}
```

۱۱- جمله SQL ، که در \$sql نگهداری می شود نیاز به کمی کمک دارد. که یک کامای اضافی در انتهای جمله دارد و پرانتزها باید بسته شوند . با استفاده از تابع substr() تمام رشته را به استثنای آخرین کاراکتر بازگردانید.

```
$sql = substr($sql, 0, -1);
```

توجه: آرگومان ۰ در تابع substr() ، به تابع می گوید که از اولین کاراکتر شروع کند و -1 می گوید که تابع در کاراکتر بعد تا آخرین کاراکتر متوقف شود.

۱۲- پرانتزها را ببندید.

```
$sql .= "');
```

۱۳- متغیری را برای نگهداری نتیجه تابع mysql_query() ، ایجاد کنید. پیام اخطار را با استفاده از @ حذف کنید. در صورتی که جمله sql رد شود تابع die() با چاپ یک پیام مناسب به اجرای اسکریپت خاتمه می دهد.

```
$result = mysql_query($sql,$connection) or  
die(mysql_error());
```

توجه : تابع mysql_query() ، به یک جمله sql ، و رشته مشخصه اتصال جاری نیاز دارد.

۱۴- مقدار \$result را آزمایش کنید. در صورتی که true است ، جمله پرسشی (sql) با موفقیت اجرا شده است . و متغیری را ایجاد کنید تا یک پیام را در خود نگهداری کند.

```
if ($result) {
```



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

```
$msg = "<P>".$_POST[table_name]." has been  
created!</P>";  
}
```

توجه : در صورتی که این اتصال ایجاد نشد ، تابع die() به اجرای اسکریپت خاتمه می دهد.

۱۵- بلاک PHP را ببندید و کد HTML زیر را به آن اضافه کنید.

```
?>  
<HTML>  
<HEAD>  
<TITLE>Create a Database Table: Step 3</TITLE>  
</HEAD>  
<BODY>  
۱۶- یک سرآیند زیبا را اضافه کنید تا کاربر بداند چه چیزی را دارد  
می بیند. مقداری کد HTML را با کد PHP ممزوج کنید تا پیام  
شامل متغیر $_POST[db_name] باشد.  
<h1>Adding table to <? echo "$db_name"; ?>...</h1>  
۱۷- رشته پیام را چاپ کنید.  
<? echo "$msg"; ?>  
۱۸- کد HTML را خاتمه دهید.  
</BODY>  
</HTML>
```

۱۹- فایل را با نام db_createtable.php در ریشه اسناد سرویس
دهنده وب ذخیره کنید.
کد شما ، چیزی شبیه کد زیر خواهد بود.

```
<?
```



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

```

//indicate the database you want to use
$db_name = "testDB";
//connect to database
$connection = @mysql_connect("localhost", "spike",
"9sj7En4")
or die(mysql_error());
$db = @mysql_select_db($db_name, $connection) or
die(mysql_error());
//start creating the SQL statement
$sql = "CREATE TABLE $_POST[table_name] (";

//continue the SQL statement for each new field
for ($i = 0; $i < count($_POST[field_name]); $i++) {
    $sql .= $_POST[field_name][$i].
    " $_POST[field_type][$i];

    if ($_POST[field_length][$i] != "") {
        $sql .= " ($_POST[field_length][$i].)";
    } else {
        $sql .= ",";
    }
}
//clean up the end of the string
$sql = substr($sql, 0, -1);
$sql .= ")";

```



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

```
//execute the query
$result = mysql_query($sql,$connection) or
die(mysql_error());

//get a good message for display upon success
if ($result) {
    $msg = "<P>".$_POST[table_name]." has been
created!</P>";
}
?>
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Create a Database Table: Step 3</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
<h1>Adding table to <? echo "$db_name"; ?>...</h1>
<? echo "$msg"; ?>
</BODY>
</HTML>
```

در مرحله بعد ، شما با کلیک کردن يك دکمه جدول را ایجاد مي کنید.

ایجاد جدول : ۱۰-۴



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

۱- در کاوشگر وب خود آدرس
http://127.0.0.1/show_createtable.html را وارد کنید.

۲- در فیلد نام جدول my_music را وارد کنید

۳- در فیلد تعداد فیلدها عدد ۸ را تایپ کنید.

۴- دکمه Go به مرحله ۲ را کلیک کنید. شما باید فرم زیر را مشاهده کنید.

FIELD NAME	FIELD TYPE	FIELD LENGTH
<input type="text"/>	char	<input type="text"/>
<input type="text"/>	char	<input type="text"/>
<input type="text"/>	char	<input type="text"/>
<input type="text"/>	char	<input type="text"/>
<input type="text"/>	char	<input type="text"/>
<input type="text"/>	char	<input type="text"/>
<input type="text"/>	char	<input type="text"/>
<input type="text"/>	char	<input type="text"/>

Create Table

در آنجا ۸ سطر وجود دارد که شما می توانید در جدول my_music ایجاد کنید ممکن است شما بخواهید دکمه Table را فشار دهید در حالیکه هنوز آن را ایجاد نکرده اید.



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

- ۵- در ردیف اول id را برای نام فیلد وارد و از لیست بازشو نوع int را انتخاب و طول آن را ۵ وارد کنید.
- ۶- در ردیف دوم format را تایپ کنید از لیست بازشو char را انتخاب کنید و به فیلد طول ۲ را وارد کنید.
- ۷- در ردیف سوم کلمه title را برای نام فیلد تایپ کنید . از لیست بازشو varchar را انتخاب کنید و طول آن را ۱۵۰ وارد کنید.
- ۸- در ردیف چهارم کلمه artist_fn را وارد کرده و از لیست بازشو varchar را انتخاب کرده و طول ۱۰۰ را برای آن وارد کنید.
- ۹- در ردیف پنجم کلمه artist_ln را وارد کنید و از لیست بازشو varchar را انتخاب کنید و طول آن را ۱۰۰ وارد کنید.
- ۱۰- در ردیف ششم کلمه rec_label را وارد کنید و از لیست بازشو varchar را انتخاب کنید. و طول آن را ۵۰ وارد کنید.
- ۱۱- در ردیف هفتم کلمه my_notes را وارد کنید از لیست بازشو نوع TEXT را انتخاب کنید.
- ۱۲- در ردیف هشتم کلمه date_acq را برای نام فیلد وارد کرده و از لیست بازشو date را انتخاب کنید.
- ۱۳- با کلیک کردن دکمه create table صفحه زیر آشکار می شود و جدول ایجاد می شود .



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

در فصل بعد ، شما يك رابط فرم HTML را ايجاد مي كنيد كه داده ها ي ورودي را به جدول my_music اضافه مي كند.

فصل ۱۱ : قرار دادن داده در جدول

جدول پایگاه داده my_music ، در این مرحله ایجاد شده است . در این بخش داده هایی را به این جدول اضافه خواهیم کرد. شما موارد زیر را یاد می گیرید.

- ايجاد يك رابط مدیریت برای افزودن رکوردها
- ايجاد اسکریپتی برای قرار دادن رکورد در جدول

۱۱-۱ : ايجاد فرم اضافي رکورد

فرم HTML زیر شامل يك فیلد ورودی برای هر ستون موجود در جدول پایگاه داده my_music است. در بخش گذشته ، شما هشت فیلد را ایجاد کردید که دارای هشت ستون است . رابط اضافی رکورد شما فضای خالی برای هر يك از این فیلد ها ایجاد می کنید.

توجه : از نام فیلدها ي پایگاه داده به عنوان مقدار خصیصه نام در فیلد فرم HTML استفاده کنید و اندازه فیلد پایگاه داده را به صورت خصیصه MAXLENGTH فیلدهای فرم HTML ، به کار ببرید.



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

۱- در ویرایشگر کد خود فایل جدیدی را با زکنید و کد HTML زیر را در آن تایپ کنید.

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Add a Record</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
<H1>Adding a Record to my_music</H1>
۲- فرم خود را آغاز کنید و به آن متد POST را با اکشنی با نام
do_addrecord.php اختصاص دهید.
<FORM METHOD="POST"
ACTION="do_addrecord.php">
۳- یک جدول HTML را آغاز کنید . یک سطر جدید جدول و
سلول داده جدول را آغاز کنید و سپس یک فیلد ورودی را
برای ID به همراه یک برچسب متن ایجاد کنید.
<TABLE CELLSPACING=3 CELLPADDING=3>
<TR>
<TD VALIGN=TOP>
<P><STRONG>ID:</STRONG><BR>
<INPUT TYPE="text" NAME="id" SIZE=5
MAXLENGTH=5></P>
۴- یک فیلد ورودی به همراه یک برچسب متن ایجاد کنید .
سپس سلول داده جدول را بعد از فیلد ورودی ببندید:
<P><STRONG>Date Acquired (YYYY-MM-
DD):</STRONG><BR>
```



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

```
<INPUT TYPE="text" NAME="date_acq" SIZE=10  
MAXLENGTH=10></P>  
</TD>
```

توجه : نوع داده که در MySQL مورد استفاده قرار می گیرد از فرمت
YYYY-MM-DD استفاده می کند . مثالی از یک داده که از این
فرمت استفاده می کند به صورت 2002-03-02(March 2,2002)
می باشد.

۵- در یک سلول داده جدول ، مجموعه ای از دکمه های رادیویی
است را ایجاد کنید که فرمت داده را انتخاب کند. سلول داده
جدول و سطر را بعد از این مجموعه دکمه های رادیویی ، ببندید

```
<TD VALIGN=TOP>  
<P><STRONG>Format:</STRONG><BR>  
<INPUT TYPE="radio" NAME="format" VALUE="CD"  
checked> CD  
<INPUT TYPE="radio" NAME="format" VALUE="CS">  
cassette  
<INPUT TYPE="radio" NAME="format" VALUE="LP">  
LP  
</P>  
</TD>  
</TR>
```

۵- سطر و سلول جدیدی از جدول را آغاز کنید. یک فیلد ورودی
را برای Title به همراه یک برچسب متن ، ایجاد کنید . سپس
بعد از فیلد ورودی ، سلول داده جدول را ببندید.

```
<TR>
```



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

```
<TD VALIGN=TOP>
<P><STRONG>Title:</STRONG><BR>
<INPUT TYPE="text" NAME="title" SIZE=35
MAXLENGTH=150></P>
</TD>
```

۶- در يك سلول داده جديد جدول ، يك فيلد ورودي را به همراه يك برچسب متن براي label رکورد ايجاد کنید. سلول داده جدول و سطر جدول را بعد از فيلد ورودي ببندید.

```
<TD VALIGN=TOP>
<P><STRONG>Record Label:</STRONG><BR>
<INPUT TYPE="text" NAME="rec_label" SIZE=35
MAXLENGTH=50></P>
</TD>
</TR>
```

۶- يك سطر جديد و سلول جديد از جدول را آغاز کنید سپس يك فيلد ورودي را به همراه برچسب متن ، براي نام اول هنرمند ايجاد کنید. بعد از فيلد ورودي سلول جدول را ببندید.

```
<TR>
<TD VALIGN=TOP>
<P><STRONG>Artist's First Name:</STRONG><BR>
<INPUT TYPE="text" NAME="artist_fn" SIZE=35
MAXLENGTH=100></P>
</TD>
```

۷- در يك سلول داده جدول جديد ، يك فيلد ورودي را به همراه يك برچسب متن براي نام بزرگ هنرمند ايجاد کنید آنگاه ساول و سطر جدول بعد از فيلد ورودي ، ببندید.



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

```
<TD VALIGN=TOP>
<P><STRONG>Artist's Last Name (or Group
Name):</STRONG><BR>
<INPUT TYPE="text" NAME="artist_In" SIZE=35
MAXLENGTH=100></P>
</TD>
</TR>
```

۸- يك سطر وسلول جدول جديد محدود به دو ستون را ، ايجاد كنيد. يك فيلد ناحيه متن را به همراه يك برچسب متن براي نگهداري يادداشت در مورد آلبوم ايجاد كنيد.

```
<TR>
<TD VALIGN=TOP COLSPAN=2 ALIGN=CENTER>
<P><STRONG>My Notes:</STRONG><BR>
<TEXTAREA NAME="my_notes" COLS=35 ROWS=5
WRAP=virtual>
</TEXTAREA></P>
```

۹- يك دکمه submit را به آن بيفزاييد سپس سلول داده جدول و سطر را ببنديد و نيز خود جدول را نيز ببنديد.

```
<P><INPUT TYPE="SUBMIT" NAME="submit"
VALUE="Add Record"></P>
</TD>
</TR>
</TABLE>
```

۱۰ فرم خود را بسته و کد HTML را خاتمه دهيد.

```
</FORM>
</BODY>
```



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly

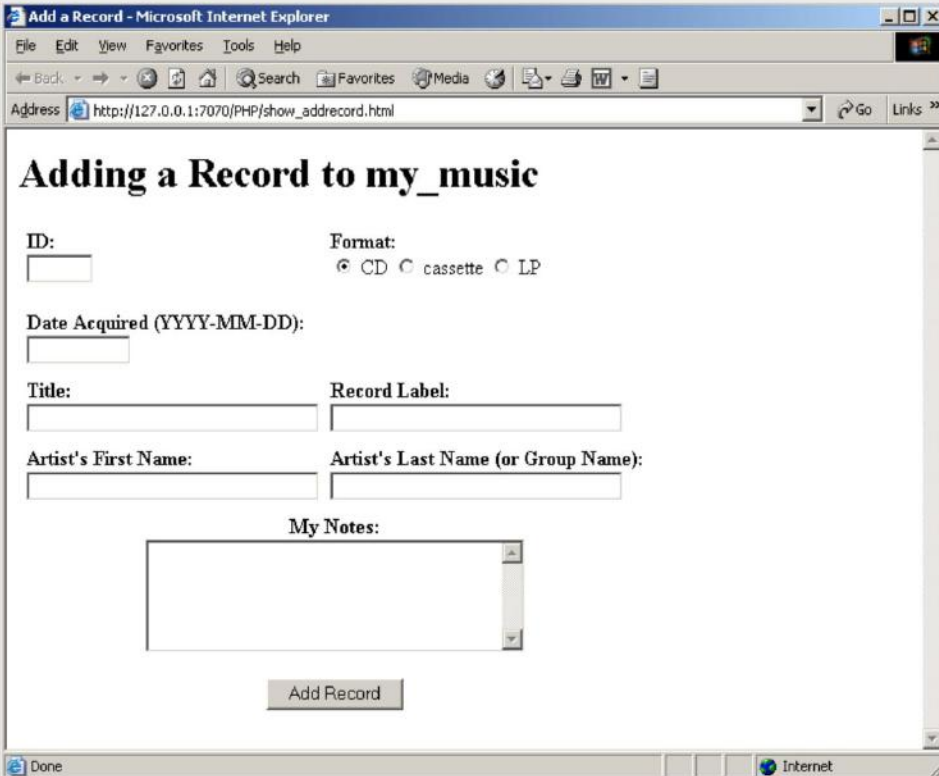


t.me/caffeinebookly

</HTML>

۱۱- فایل را با نام show_addrecord.html در ریشه اسناد

سرویس دهنده وب ذخیره کنید.



The screenshot shows a web browser window titled "Add a Record - Microsoft Internet Explorer". The address bar shows "http://127.0.0.1:7070/PHP/show_addrecord.html". The main content area displays a form titled "Adding a Record to my_music". The form has the following fields and controls:

- ID:** A text input field.
- Format:** Radio buttons for "CD" (selected), "cassette", and "LP".
- Date Acquired (YYYY-MM-DD):** A text input field.
- Title:** A text input field.
- Record Label:** A text input field.
- Artist's First Name:** A text input field.
- Artist's Last Name (or Group Name):** A text input field.
- My Notes:** A large text area.
- Add Record:** A button at the bottom of the form.

در بخش بعد ، شما اسکریپتی را ایجاد می کنید که ورودی های فرم را گرفته و با ایجاد یک جمله SQL رکورد را به جدول پایگاه داده اضافه می کند.

۱۱-۲ : ایجاد اسکریپت افزودن رکورد

اسکریپتی که برای افزودن رکورد به جدول خواهید نوشت ، از اسکریپت ایجاد جدول آسان تر است .



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

۱- فایل جدیدی را در ویرایشگر کد خود ، باز کرده و یک بلاک PHP ، را آغاز کنید.

<?

۲- مقدار متغیرهای `$_POST[id]` و `$_POST[format]` و `$_POST[title]` را چک کنید. در صورتی که این مقادیر وارد نشده اند ، فرم را برگردانید و اسکرپیت را خاتمه دهید.

```
if ((!$_POST[id]) || (!$_POST[format]) || (!$_POST[title])) {  
    header( "Location:  
http://127.0.0.1/show_addrecord.html");  
    exit;  
}
```

توجه : شما می توانید ، ترکیب دیگری از فیلدها را چک کنید.

۳-متغیری را ایجاد کنید که نام پایگاه داده ای را که جدول مورد استفاده در آن قرار دارد را در خود نگهداری کند.

```
$db_name = "testDB";
```

۳- متغیری را ایجاد کنید ، که نام جدولی را که این پایگاه داده با آن کار می کند را در خود نگهداری کند.

```
$table_name = "my_music";
```

۴-اطلاعات مربوط به اتصالات پایگاه داده را اضافه کنید.

```
$connection = @mysql_connect("localhost", "spike",  
"9sj7En4")
```

```
or die(mysql_error());
```

۵-پایگاه داده ای را که یاد گرفتید انتخاب کنید.



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

```
$db = @mysql_select_db($db_name, $connection)
```

or

```
die(mysql_error());
```

۶- جمله SQL ، را ایجاد کنید . اولین جمله معترضه نام فیلدی را که قرار است دستکاری شود در خود نگهداری می کند و جمله معترضه دوم ، یک رشته واقعی را می فرستد.

```
$sql = "INSERT INTO $table_name (id, format, title, artist_fn,
```

```
artist_ln, rec_label, my_notes, date_acq) VALUES
```

```
('$_POST[id],
```

```
'$_POST[format]', '$_POST[title]', '$_POST[artist_fn]',
```

```
'$_POST[artist_ln]', '$_POST[rec_label]',
```

```
'$_POST[my_notes]', '$_POST[date_acq]');" ;
```

۷- متغیری را ایجاد کنید که نتیجه تابع mysql_query() را

همانطور که قبلا یاد گرفتید ، در خود نگهداری کند.

```
$result = @mysql_query($sql,$connection) or
```

```
die(mysql_error());
```

۸- بلاک PHP ، را بسته و کد HTML زیر را به آن بیفزایید.

```
?>
```

```
<HTML>
```

```
<HEAD>
```

```
<TITLE>Add a Record</TITLE>
```

```
</HEAD>
```

```
<BODY>
```



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

۹- عنوان مناسبی را بیفزایید ، تا کاربر بداند چه چیزی را دارد می بیند. مقداری کد PHP و کد HTML را مخلوط کنید تا مقدار متغیر \$table_name را نیز نمایش دهد.

```
<H1>Adding a Record to <? echo "$table_name";  
></H1>
```

۱۰- حال شما طرح بندی را که در show_addrecord.html بود، دوباره ایجاد می کنید اما شامل هیچ فیلد فرمی نیست در عوض شما مقداری کد HTML و PHP را مخلوط می کنید تا داده های وارد شده را نمایش دهد. سطر و سلول جدول جدیدی را ایجاد کنید و سپس یک متن و مقدار ID ، را نمایش دهید.

```
<TABLE CELLSPACING=3 CELLPADDING=3>  
<TR>  
<TD VALIGN=TOP>  
<P><STRONG>ID:</STRONG><BR>  
<? echo "$_POST[id]"; ?></P>
```

۱۱- یک برجسب متن و مقدار آن را برای نمایش داده های بدست آمده ایجاد کنید و سپس سلول داده جدول را ببندید.

```
<P><STRONG>Date Acquired (YYYY-MM-  
DD):</STRONG><BR>  
<? echo "$_POST[date_acq]"; ?></P>  
</TD>
```

۱۲- یک برجسب متن و فرمت ضبط را نمایش دهید و سپس سلول داده جدول و سطر جدول را ببندید.

```
<TD VALIGN=TOP>  
<P><STRONG>Format:</STRONG><BR>
```



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly


```
<? echo "$_POST[format]"; ?>
```

```
</P>
```

```
</TD>
```

```
</TR>
```

۱۳- سطر جدول جدیدی را آغاز کنید و یک برچسب متن و مقدار title را نمایش دهید و سپس سلول داده جدول را ببندید.

```
<TR>
```

```
<TD VALIGN=TOP>
```

```
<P><STRONG>Title:</STRONG><BR>
```

```
<? echo "$_POST[title]"; ?></P>
```

```
</TD>
```

۱۴- در یک سلول جدید از جدول یک برچسب متن و مقدار اطلاعات رکورد را نمایش دهید ، سپس سلول داده جدول وسط جدول را ببندید.

```
<TD VALIGN=TOP>
```

```
<P><STRONG>Record Label:</STRONG><BR>
```

```
<? echo "$_POST[rec_label]"; ?></P>
```

```
</TD>
```

```
</TR>
```

۱۵- یک سطر جدید جدول و سلول داده ، را آغاز کنید. یک فیلد ورودی را به همراه یک برچسب متن برای نام اول هنرمند ، ایجاد کنید. سلول جدول را بعد از فیلد ورودی ببندید.

```
<TR>
```

```
<TD VALIGN=TOP>
```

```
<P><STRONG>Artist's First Name:</STRONG><BR>
```

```
<? echo "$_POST[artist_fn]"; ?></P>
```



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

</TD>

۱۶- در يك سلول داده جديد ، يك برچسب متن و مقدار آن را براي نام بزرگ يا نام گروه نمايش دهيد، سپس سلول داده جدول و سطر جدول را ببنديد.

<TD VALIGN=TOP>

<P>Artist's Last Name (or Group Name):

<? echo "\$_POST[artist_In]"; ?></P>

</TD>

</TR>

۱۷- يك سطر جدول جديد و يك سلول داده جديد ، را آغاز كنيد كه شامل ۲ ستون است . يك برچسب متن و مقدار را براي يادداشت خود در مورد ركورد را نمايش دهيد.

<TR>

<TD VALIGN=TOP COLSPAN=2 ALIGN=CENTER>

<P>My Notes:

<? echo **stripslashes**(\$_POST[my_notes]); ?></P>

توجه : تابع (stripslashes) ، هر اصلشي را كه به فرم شما افزوده شده باشد ، به صورت اتوماتيك از بين مي برد. در حالت پيش فرض در PHP ، فعال است . اين تابع اصلش هايي را در جايي كه نياز است كه اصلش گذاري شود ، مي افزايد . مثل گيومه هاي جفتي و تكي . شما مي توانيد آن را خاموش كنيد براي اين منظور بايد فايل php.ini را اصلاح كنيد. اما مفيد تر آنس كه شما آن را روشن نگهداريد.

۱۸- لينكي را براي برگشت به فرم اصلي بيفزاييد ، سپس سلول داده جدول و سطر جدول ونيز خود جدول را ببنديد.



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

```
<P><a href="show_addrecord.html">Add  
Another</a></P>  
</TD>  
</TR>  
</TABLE>
```

۱۹- کد HTML ، را خاتمه دهید.

```
</BODY>  
</HTML>
```

۲۰- فایل را با نام do_addrecord.php ، در ریشه اسناد
سرویس دهنده وب ذخیره کنید.
کد شما چیزی شبیه کد زیر ، خواهد بود.

```
<?  
//check for required fields  
if ((!$_POST[id]) || (!$_POST[format]) || (!$_POST[title]))  
{  
    header( "Location:  
http://127.0.0.1/show_addrecord.html");  
    exit;  
}  
  
//set up database and table names  
$db_name = "testDB";  
$table_name = "my_music";  
  
//connect to MySQL and select database to use
```



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

```
$connection = @mysql_connect("localhost", "spike",  
"9sj7En4")  
or die(mysql_error());  
$db = @mysql_select_db($db_name, $connection) or  
die(mysql_error());
```

```
//create SQL statement and issue query  
$sql = "INSERT INTO $table_name (id, format, title,  
artist_fn,  
artist_ln, rec_label, my_notes, date_acq) VALUES  
('$_POST[id],  
$_POST[format]', '$_POST[title]', '$_POST[artist_fn],  
$_POST[artist_ln]', '$_POST[rec_label]',  
$_POST[my_notes], '$_POST[date_acq]')";
```

```
$result = @mysql_query($sql,$connection) or  
die(mysql_error());  
?>  
<HTML>  
<HEAD>  
<TITLE>Add a Record</TITLE>  
</HEAD>  
<BODY>  
<H1>Adding a Record to <? echo "$table_name";  
?></H1>  
<TABLE CELLSPACING=3 CELLPADDING=3>
```



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

```

<TR>
<TD VALIGN=TOP>
<P><STRONG>ID:</STRONG><BR>
<? echo "$_POST[id]"; ?></P>
<P><STRONG>Date Acquired (YYYY-MM-
DD):</STRONG><BR>
<? echo "$_POST[date_acq]"; ?></P>
</TD>
<TD VALIGN=TOP>
<P><STRONG>Format:</STRONG><BR>
<? echo "$_POST[format]"; ?>
</P>
</TD>
</TR>
<TR>
<TD VALIGN=TOP>
<P><STRONG>Title:</STRONG><BR>
<? echo "$_POST[title]"; ?></P>
</TD>
<TD VALIGN=TOP>
<P><STRONG>Record Label:</STRONG><BR>
<? echo "$_POST[rec_label]"; ?></P>
</TD>
</TR>
<TR>
<TD VALIGN=TOP>

```



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

```

<P><STRONG>Artist's First Name:</STRONG><BR>
<? echo "$_POST[artist_fn]"; ?></P>
</TD>
<TD VALIGN=TOP>
<P><STRONG>Artist's Last Name (or Group
Name):</STRONG><BR>
<? echo "$_POST[artist_ln]"; ?></P>
</TD>
</TR>
<TR>
<TD VALIGN=TOP COLSPAN=2 ALIGN=CENTER>
<P><STRONG>My Notes:</STRONG><BR>
<? echo stripslashes($_POST[my_notes]); ?></P>
<P><a href="show_addrecord.html">Add
Another</a></P>
</TD>
</TR>
</TABLE>
</BODY>
</HTML>

```

در مرحله بعد ما این اسکریپت را آزمایش خواهیم کرد.

۱۱-۳ : پر کردن جدول :



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly

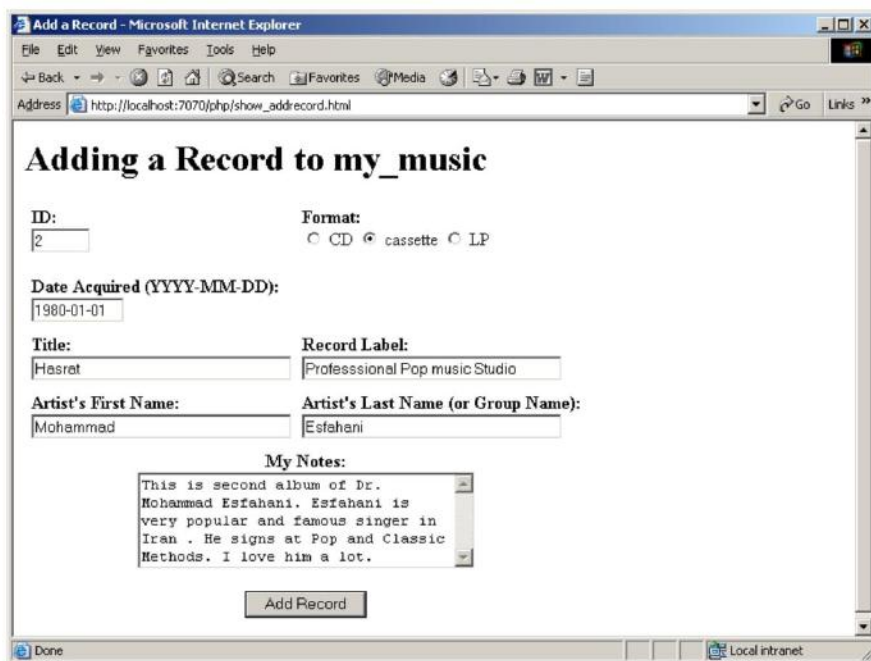


caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

خوب حالا خیلی جالب شد! در کاوشگر وب خود آدرس
را وارد کنید. http://127.0.0.1/show_addrecord.html



The screenshot shows a Microsoft Internet Explorer browser window with the address bar displaying `http://localhost:7070/php/show_addrecord.html`. The page content is a form titled "Adding a Record to my_music". The form includes the following fields and options:

- ID:** A text input field containing the number "2".
- Format:** Radio button options for "CD", "cassette" (which is selected), and "LP".
- Date Acquired (YYYY-MM-DD):** A text input field containing "1980-01-01".
- Title:** A text input field containing "Hasret".
- Record Label:** A text input field containing "Professional Pop music Studio".
- Artist's First Name:** A text input field containing "Mohammad".
- Artist's Last Name (or Group Name):** A text input field containing "Esfehani".
- My Notes:** A text area containing the text: "This is second album of Dr. Mohammad Esfehani. Esfehani is very popular and famous singer in Iran . He signs at Pop and Classic Methods. I love him a lot."
- Add Record:** A button located at the bottom of the form.

The browser's status bar at the bottom shows "Done" and "Local intranet".



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly



چندین رکورد که مورد نظر شما ست را به پایگاه داده بیفزایید. اما توجه داشته باشید که وارد کردن فیلدهای ID و format و title ، ضروری است.

توجه : در فصل بعد ، شما اصلاحاتی را در جدول ایجاد می کنید به صورتی که ID واقعا بی همتا و در حال افزایش است . به طوریکه دیگر نیازی نیست که شما ID ، را وارد کنید و انتظار داشته باشید که کار کند.



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

فصل ۱۲ : انتخاب و نمایش داده

مرور کلی :

تا کنون ، شما توانستید جدول my_music ، با تمام اقلام موجود در مجموعه موزیک دستکاری کنید. در این فصل شما یاد می گیرید :

- انتخاب رکوردها از جدول ، با استفاده از قاعده SQL ORDER BY
- قالب بندی و نمایش رکورد ها ی موجود در جدول

۱۲-۱ : طرح ریزی و ایجاد منوی مدیریت

نه تنها شما قادر هستید ، محتویات یک جدول را مشاهده کنید ، بلکه می توانید داده های خود را به جدول افزوده ، یا پاک کرده و یا اصلاح کنید. ایجاد یک منو برای این کار خیلی خوب است زیرا می توانید آن را به اسکریپت خود اضافه کنید و مقداری اعمال مدیریتی به فرم خود بیفزایید به طوری که ، تنها شما بتوانید داده ها را مشاهده کنید. حال تمام این کارها را در یک اسکریپت انجام دهید.

۱- فایل جدیدی را در ویرایشگر خود باز کرده و یک بلاک PHP ، را آغاز کنید.

<?

۲- یک جلسه را آغاز کنید و یا اگر جلسه ای در حال حاضر موجود است آن را ادامه دهید.

`session_start();`



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

۳- يك بلاك else .. if را كه متغير [op]\$_POST را چك مي كند ، ايجاد كنيد . اين يك متغير پنهان است كه شما در يك فرم به زودي ايجاد خواهيد كرد.

```
if ($_POST[op] == "ds") {
```

۴-در صورتي كه مقدار متغير [op]\$_POST ، برابر ds است ، کاربر فرم را پر کرده است . يك بلاك else .. if را براي چك کردن Username و Password كه توسط کاربر وارد شده است را آغاز كنيد.

```
if (($_POST[username] != "admin") ||  
($_POST[password] !=  
"abc123")) {
```

توجه : شما مي توانيد هر نام کاربري و رمز عبور را كه دوست داريد ، به كار ببريد. اين اسكريپت نام کاربري admin و رمز عبور abc123 را چك مي كند.

۵-در صورتي كه نام کاربري و رمز عبور اشتباه است ، متغيري با نام \$msg ، را براي نگهداري پيام خطا ايجاد كنيد.

```
$msg = "<P><font color=\"#FF0000\"><strong>Bad  
Login - Try Again</  
strong></font></P>";
```

۶-متغيري را با نام \$show_form را ايجاد كنيد و به آن مقدار yes ، را اختصاص دهيد. اين مقدار بعدا در اسكريپت چك خواهد شد تا براي در مورد آنچه بايد نمايش داده شود ، تصميم گيري شود.

```
$show_form = "yes";
```

۷-جمله else .. if را ادامه دهيد.



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

```

} else {
۸- در حالي كه نام کاربري و رمز عبور درست است بايد متغيري
با نام $valid با مقدار yes ايجاد كنيد و سپس متغير session
با نام valid با مقدار $valid اضافه كنيد.
$valid = "yes";
$_SESSION[valid] = $valid;
۹- متغيري با نام $show_menu را ايجاد و به آن مقدار yes را
اختصاص دهيد. اين مقدار بعدا در اسكريپت براي آنچه كه بايد
نمايش داده شود ، چك خواهد شد.
$show_menu = "yes";
۱۰- بلاك else .. if دروني را ببنديد.
}

۱۱- بلاك if .. else را ادامه دهيد.
} else {
۱۲ - اگر کاربر در بلاك else .. if خارجي قرار دارد ، هنوز فرم را
مشاهده نكرده است . مقدار $_SESSION[valid] را چك كنيد
تا براي آنچه كه بايد نمايش داده شود يعني منو يا فرم ، تصميم
گيري كنيد.
if ($_SESSION[valid] == "yes") {
    $show_menu = "yes";
} else {
    $show_form = "yes";
}
۱۳- بلاك else .. if بيروني را ببنديد .
}

```



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

۱۴- يك بلاك فرم را ايجاد كنيد . كه در صورتي كه كاربر به درستي به سيستم وارد نشده است ، نمايش داده خواهد شد. با ايجاد يك متغير و چاپ سرآيند آغاز كنيد.

```
$form_block = "
```

```
<h1>Login</h1>
```

۱۵- فرم را آغاز كنيد. به آن متد POST ، را با اكشن با نام `$_SERVER[PHP_SELF]` ، اختصاص دهيد.

```
<form method=POST
```

```
action="\$_SERVER[PHP_SELF]">
```

توجه : متغير ، `$_SERVER[PHP_SELF]` يك متغير عمومي است كه مقدار آن با نام اسكريپت جاري معادل است. با استفاده از اين متغير شما مي گوييد : " در صورتي كه دكمه submit فشرده شد ، اسكريپت جاري را بارگذاري مجدد كن "

۱۶- مقدار متغير `$msg` ، را چاپ كنيد.

```
$msg
```

توجه : در صورتي كه ورود به سيستم ، به درستي صورت نگرفته است ، متغير `$msg` ، شامل مقدار خواهد بود و آن مقدار در اين قسمت چاپ خواهد شد. اگر `$msg` ، ايجاد نشده است يا در صورتي كه به آن مقداري نسبت داده نشده است ، چيزي چاپ نخواهد شد.

۱۷- يك فيلد ورودي براي نام کاربري و رمز عبور به همراه يك برچسب متن ايجاد كنيد.



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

```
<P><strong>username:</strong><br>
<input type=\"text\" name=\"username\" size=15
maxlength=25></P>
<P><strong>password:</strong><br>
<input type=\"password\" name=\"password\"
size=15 maxlength=25></P>
```

۱۸- يك فيلد پنهان را براي op ، اضافه كنيد.

```
<input type=\"hidden\" name=\"op\" value=\"ds\">
۱۹- دکمه submit ، را اضافه کرده و فرم و رشته را ببندید.
<P><input type=\"submit\" name=\"submit\"
value=\"login\"></P>
</FORM>;
```

۲۰- يك بلاک منو را ایجاد کنید که در صورتی که کاربر به درستی وارد سیستم شده باشد نمایش داده خواهد شد. با ایجاد يك متغیر و چاپ سرآیند ، شروع کنید.

```
$menu_block = "
<h1>My Contact Administration System</h1>
۲۱- چندین اقسام منو را اضافه کنید و رشته را ببندید.
<P><strong>Administration</strong>
<ul>
<li><a href=\"show_addcontact.php\">Add a
Contact</a>
<li><a href=\"pick_modcontact.php\">Modify a
Contact</a>
<li><a href=\"pick_delcontact.php\">Delete a
Contact</a>
```



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

```
</ul>
```

```
<P><strong>View Records</strong>
```

```
<ul>
```

```
<li><a href=\"show_contactsbyname.php\">Show
```

```
Contacts, Ordered by
```

```
Name</a>
```

```
</ul>";
```

۲۲- يك بلاك else .. if را براي اجرائي چك کردن نهايي آنچه كه بايد نمايش داده شود ايجاد كنيد. متغير (\$display_block) براساس متغير هاي (\$_form_block و \$menu_block) مقدار مي گيرد.

```
if ($show_form == "yes") {
```

```
    $display_block = $form_block;
```

```
} else if ($show_menu == "yes") {
```

```
    $display_block = $menu_block;
```

```
}
```

۲۳- بلاك PHP ، را ببنديد و كد HTML زير را به آن ببفزايد.

```
?>
```

```
<HTML>
```

```
<HEAD>
```

```
<TITLE>My Contact Management System</TITLE>
```

```
</HEAD>
```

```
<BODY>
```

۲۴- نتايج را نمايش دهيد.

```
<? echo "$display_block"; ?>
```



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

۲۵- کد HTML ، را خاتمه دهید.

```
</BODY>
```

```
</HTML>
```

۲۶- فایل را با نام contact_menu.php ، در ریشه اسناد سرویس دهنده وب ذخیره کنید.
حال شما مقدار زیادی از کد را ایجاد کرده اید که چیزی شبیه کد زیر است:

```
<?
```

```
//start a session
```

```
session_start();
```

```
//check if user is coming from a form
```

```
if ($_POST[op] == "ds") {
```

```
    //check username and password
```

```
    if ((($_POST[username] != "admin") ||
```

```
($_POST[password] !=
```

```
"abc123")) {
```

```
        //handle bad login
```

```
        $msg = "<P><font
```

```
color='\#FF0000\'><strong>Bad Login - Try
```

```
Again</strong></font></P>";
```

```
        $show_form = "yes";
```

```
    } else {
```



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

```

        //handle good login
        $valid = "yes";
        $_SESSION[valid] = $valid;
        $show_menu = "yes";
    }
} else {

    //determine what to show
    if ($valid == "yes") {
        $show_menu = "yes";
    } else {
        $show_form = "yes";
    }
}

//build form block
$form_block = "
<h1>Login</h1>
<form method=POST
action=\"$_SERVER[PHP_SELF]\">
$msg
<P><strong>username:</strong><br>
<input type=\"text\" name=\"username\" size=15
maxlength=25></P>
<P><strong>password:</strong><br>

```



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly


```
<input type="password" name="password"
size=15 maxlength=25>
</P>
<input type="hidden" name="op" value="ds">
<P><input type="submit" name="submit"
value="login"></P>
</FORM>;
```

```
//build menu block
$menu_block = "
<h1>My Contact Administration System</h1>
<P><strong>Administration</strong>
<ul>
<li><a href="show_addcontact.php">Add a
Contact</a>
<li><a href="pick_modcontact.php">Modify a
Contact</a>
<li><a href="pick_delcontact.php">Delete a
Contact</a>
</ul>

<P><strong>View Records</strong>
<ul>
<li><a href="show_contactsbyname.php">Show
Contacts, Ordered by
Name</a>
```



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

```
</ul>";

//assign the block to show to the $display_block
variable
if ($show_form == "yes") {
    $display_block = $form_block;
} else if ($show_menu == "yes") {
    $display_block = $menu_block;
}
?>
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>My Contact Management System</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
<? echo "$display_block"; ?>
</BODY>
</HTML>
```

ورود به منوی مدیریت

حال سعی کنید تا با استفاده از نام کاربری و رمز عبور خود ، به منوی مدیریت وارد شوید.

۱-در کاوشگر وب خود آدرس

را وارد کنید. http://127.0.0.1/contact_menu.php



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly



۲- نام کاربري و رمز عبور نادرست را آزمایش کنید.



۳- نام کاربري درست يعني admin و رمز عبور abc123 را وارد کنید.



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly



در بخش بعد ، شما اسکریپتی را ایجاد می کنید که فرامین منوی مدیریت را انجام می دهد.

۲-۱۲ : انتخاب داده از جدول my_music

چهار بخش بعدی ، شامل اسکریپت‌های مختلفی است که داده ها را انتخاب و نمایش می دهد . قسمت زیادی از اسکریپت‌ها ، دقیقا یکسان هستند . اما من همیشه می گویم ، تکرار باعث کمال می شود.

تنها تابع جدید در این اسکریپت‌ها ، تابع `mysql_fetch_array()` ، می باشد. این تابع نتایج یک جمله SQL را استخراج و سطرها را در یک قالب آرایه ای قرار می دهد. به کاربردن یک حلقه `while` ساده ، شما می توانید این نتایج را استخراج و این عناصر را نمایش دهید. اسکریپت اول نتایج مرتب شده براساس شماره ID را برمی گرداند.



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

نمایش رکورد ها مرتب شده و براساس ID

یکی از فیلدهای اضافی در اسکرپت ID می باشد. در این اسکرپت ، شما تمام رکوردهای جدول را براساس شماره ID ، انتخاب می کنید. مقدار پیش فرض نیم جمله ORDER BY برابر ASC (صعود کننده) است در نتیجه اولین رکوردی که باز گردانده می شود دارای ID برابر ۱ است و بعد از آن ۲ و ۳ و غیره

۱- فایل جدیدی را در ویرایشگر کد خود باز کرده و یک بلاک PHP ، را آغاز کنید.

<?

۲- متغیری را ایجاد کنید که نام پایگاه داده ای را که جدول در آن قرار دارد را در خود نگهداری کند.

```
$db_name = "testDB";
```

۳- متغیری را ایجاد کنید که نام جدولی را که انتخاب از آن صورت می گیرد را در خود نگهداری کند.

```
$table_name = "my_music";
```

۴- اطلاعات رشته اتصال خود را نیز اضافه کنید.

```
$connection = @mysql_connect("localhost", "spike",  
"9sj7En4")
```

```
or die(mysql_error());
```

۵- پایگاه داده ای را که شما یاد گرفتید را انتخاب کنید.

```
$db = @mysql_select_db($db_name, $connection)
```

```
or
```

```
die(mysql_error());
```

۶- یک جمله SQL ، را ایجاد کنید.



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

```
$sql = "SELECT id, format, title, artist_fn, artist_ln,  
rec_label,  
my_notes, date_acq FROM $table_name ORDER BY  
id";
```

توجه : اگر شما می خواهید تمام فیلدها را انتخاب کنید، به جای
به کار بردن نام تمامی فیلدها ، شما می توانید از علامت * استفاده
کنید. به عنوان مثال :
\$sql="SELECT * FROM \$table_name ORDER BY id";

۷- متغیری را ایجاد کنید که نتیجه تابع `mysql_query()` ، را که
شما قبلاً یاد گرفتید را در خود نگهداری کند.

```
$result = @mysql_query($sql,$connection) or  
die(mysql_error());
```

۸- یک حلقه `while` ، را آغاز کنید. حلقه `while` ، آرایه ای با نام
`$row` ، برای مجموعه نتایج رکوردها ایجاد کنید.

```
while ($row = mysql_fetch_array($result)) {
```

۹- عناصر خصوصی رکورد را بدست آورده و به آنها یک نام
مناسب بدهید. با استفاده از تابع `stripslashes()` ، اصلش
های مورد نیاز فرم را تامین کنید.

```
$id = $row['id'];  
$format = $row['format'];  
$title = stripslashes($row['title']);  
$artist_fn = stripslashes($row['artist_fn']);  
$artist_ln = stripslashes($row['artist_ln']);  
$rec_label = stripslashes($row['rec_label']);  
$my_notes = stripslashes($row['my_notes']);
```



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

```
$date_acq = $row['date_acq'];
```

۱۰- در مورد نام هنرمند دقت کنید زیرا بعضی از هنرمندها تنها دارای نام کوچک ، بعضی دارای نام بزرگ ، و بعضی از هر دو نام استفاده می کنند و گروههای موسیقی نیز باید در قسمت نام بزرگ وارد شوند. یک جمله `if .. else` را برای بررسی این وضعیت آغاز کنید . از گروه ها شروع کنید.

```
if ($artist_fn != "") {
```

۱۱- متغیری با نام `$artist_fullname` ، را ایجاد کنید که شامل `$artist_fn` به همراه یک فضای خالی و به دنبال آن `$artist_ln` می باشد و تمام اینها درون تابع `trim()` ، قرار می گیرد.
`$artist_fullname = trim("$artist_fn $artist_ln");`

توجه : تابع `trim()` ، فضای خالی اضافی ابتدا و انتهای رشته را حذف می کند.

۱۲- بلاک را با اختصاص دادن مقدار `trim` شده متغیر `$artist_ln` به `$artist_fullname` ادامه دهید.

```
} else {
```

```
    $artist_fullname = trim("$artist_ln");
```

```
}
```

۱۳- در صورتی که شما فیلد `date_acq` ، را وارد نکرده باشید ، MySQL مقدار پیش فرض `0000-00-00` را وارد می کند. این مقدار را چک کنید و آن را با مورد مناسبتری جایگزین کنید.

```
if ($date_acq == "0000-00-00") {
```

```
    $date_acq = "[unknown]";
```

```
}
```

۱۴- متغیری با نام `$display_block` ، را برای نگهداری تمام رکوردهای قالب بندی شده ، ایجاد کنید. فرمت این بلاک



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

مقدار کمی از رکوردها را به صورت ضخیم جایگزین می کند که بعد از نام هنرمند درون پرانتز قرار می گیرد . سپس یک شکننده خط ایجاد کرده و سپس یادداشت شخصی شما شامل تاریخ و فرمت می آید.

```
$display_block .= "  
<P><strong>$title</strong> ($artist_fullname)<br>  
$my_notes <em>(acquired: $date_acq, format:  
$format)</em></P>";
```

۱۵- حلقه while و سپس بلاک PHP ، را ببندید.

```
}  
>
```

۱۶- کد HTML ، زیر را اضافه کنید.

```
<HTML>  
<HEAD>  
<TITLE>My Music (Ordered by ID)</TITLE>  
</HEAD>  
<BODY>  
<H1>My Music: Ordered by ID</H1>
```

۱۷- نتایج را نمایش دهید.

```
<? echo "$display_block"; ?>
```

۱۸- لینکی را برای برگشت به منوی اصلی بیفزایید و سپس کد HTML ، را خاتمه دهید.

```
<P><a href="my_menu.html">Return to  
Menu</a></P>  
</BODY>  
</HTML>
```



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

۱۹- فایل را با نام sel_byid.php ، در ریشه اسناد سرویس
دهنده وب ذخیره کنید.

۲۰- در کاوشگر وب خود آدرس http://127.0.0.1/my_menu.html را وارد کنید.

۲۱- بر روی لینک مرتب براساس ID کلیک کنید.

در قسمت بعد شما اسکریپتی را ایجاد می کنید که نتایج را
براساس تاریخ اختصاصی نمایش می دهد.

نمایش رکوردهای مرتب شده بر اساس داده های بدست آمده

اگر چه ، دیگر نیازی به فیلد نداریم اما اسکریپت افزوده ، دارای
فیلدی بود که زمان تولید موزیک را ثبت می کرد ، در این
اسکریپت شما داده ها را براساس این فیلد (date) ، مرتب می
کنید.

۱- فایل جدیدی را در ویرایشگر کد خود ایجاد نموده ، و یک
بلاک PHP ، را آغاز کنید.

<?

۲-متغیری را برای نگهداری نام پایگاه داده ای را که جدول در آن
قرار گرفته است ، تعریف کنید.

```
$db_name = "testDB";
```

۳-متغیری را برای نگهداری نام جدول مورد نظر، ایجاد کنید.

```
$table_name = "my_music";
```

۴-اطلاعات مورد نیاز برای اتصال به پایگاه داده را اضافه کنید.

```
$connection = @mysql_connect("localhost", "spike",  
"9sj7En4")
```



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

```
or die(mysql_error());
```

۵- پایگاه داده ای را که قبلا یاد گرفتید را به آن اضافه کنید.

```
$db = @mysql_select_db($db_name, $connection)
```

```
or
```

```
die(mysql_error());
```

۶- یک جمله SQL ، را ایجاد کنید و تمام فیلدهای پایگاه داده را انتخاب کنید.

```
$sql = "SELECT * FROM $table_name ORDER BY  
date_acq DESC";
```

۷- متغیری را ایجاد کنید تا همانطور که قبلا یاد گرفتید ، نتیجه تابع mysql_query() ، را در خود نگهداری کند.

```
$result = @mysql_query($sql,$connection) or  
die(mysql_error());
```

۸- یک حلقه while ، را آغاز کنید . این حلقه آرایه ای به نام \$row ، را ایجاد می کند که مجموعه نتایج \$result ، را در خود نگهداری می کند .

```
while ($row = mysql_fetch_array($result)) {
```

۹- عناصر شخصی رکورد را بدست آورده و به آن یک نام مناسب بدهید. با استفاده از تابع stripslashes() ، اصلش های اضافی جمله را حذف کنید.

```
$id = $row['id'];
```

```
$format = $row['format'];
```

```
$title = stripslashes($row['title']);
```

```
$artist_fn = stripslashes($row['artist_fn']);
```

```
$artist_ln = stripslashes($row['artist_ln']);
```

```
$rec_label = stripslashes($row['rec_label']);
```



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

```

$my_notes = stripslashes($row['my_notes']);
$date_acq = $row['date_acq'];
۱۰-کمی نام هنرمند را فرمت دهی می کنیم . از آنجا که بعضی از
هنرمندان تنها نام کوچک دارند در حالی بعضی دیگر علاوه بر نام
کوچک ، نام بزرگ و نام گروه را دارند. که بایستی در فیلد
artist_ln قرار بگیرد. برای حل این مشکل ، یک جمله else .. if
را شروع کنید. با بررسی نام گروه آغاز کنید.

```

```

if ($artist_fn != "") {
۱۱- متغیری را با نام $artist_fn ، را ایجاد کنید که شامل
$artist_fn ، به همراه یک فضای خالی و بدنبال آن $artist_ln
است. و تمام این موارد در تابع trim() قرار می گیرند.
$artist_fullname = trim("$artist_fn $artist_ln");

```

توجه : تابع trim() ، فضاهای خالی اطراف رشته را حذف می کند.

۱۲- بلاک را بانسبت دادن مقدار اصلی \$artist_ln به متغیر \$artist_fullname ، ادامه دهید.

```

} else {
$artist_fullname = trim("$artist_ln");
}

```

۱۳- اگر شما داده ای را در فیلد data_acq ، وارد نکرده اید ،
MySQL مقدار پیش فرض ۰۰-۰۰-۰۰۰۰ را وارد خواهد کرد . یک
بلاک if را ایجاد کنید و با چک کردن این فیلد مقدار مناسبی را در
آن وارد کنید.

```

if ($date_acq == "0000-00-00") {
$date_acq = "[unknown]";
}

```



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

۱۴- متغییری با نام `$display_block` را ایجاد که تمام رکوردهای قالب بندی شده را در خود نگهداری کند که در آن عنوان ضبط به صورت ضخیم به همراه نام هنرمند درون پراانتز نگهداری می شود. سپس یک شکننده خط وبعد از آن یادداشت شخصی و سپس دو پراانتز برای نگهداری تاریخ قالب بندی شده قرار می گیرد.

```
$display_block .= "  
<P><strong>$title</strong> ($artist_fullname)<br>  
$my_notes <em>(acquired: $date_acq, format:  
$format)</em></P>";
```

۱۵- حلقه `while` و بلاک `PHP` ، را ببندید.

```
}  
>?
```

۱۶- کد `HTML` زیر را اضافه کنید.

```
<HTML>  
<HEAD>  
<TITLE>My Music (Ordered by Date  
Acquired)</TITLE>  
</HEAD>  
<BODY>  
<H1>My Music: Ordered by Date Acquired</H1>
```

۱۷- نتایج را نمایش دهید.

```
<? echo "$display_block"; ?>
```

۱۸- لینک برگشت به منوی اصلی را اضافه کنید و کد `HTML` ، را خاتمه دهید.



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

```
<P><a href="my_menu.html">Return to  
Menu</a></P>  
</BODY>  
</HTML>
```

۱۹- فایل را با نام sel_bydateacq.php در ریشه اسناد سرویس
دهنده وب ذخیره کنید.

۲۰- در سرویس دهنده وب خود آدرس
http://127.0.0.1/my_menu.html را وارد کنید.

۳۰ - لینک تاریخ را کلیک کنید.

اسکرپت نمایش رکوردها بر اساس Title :

در این اسکرپت شما تمام رکوردهای جدول my_music
بر اساس ترتیب الفبایی Title انتخاب می کنید.
فایل جدیدی را در بلاک PHP ، خود آغاز نموده و کد PHP زیر را
در آن وارد کنید.

```
<?  
$db_name = "testDB";  
$table_name = "my_music";  
$connection = @mysql_connect("localhost", "spike",  
"9sj7En4")  
or die(mysql_error());  
$db = @mysql_select_db($db_name, $connection)  
or  
die(mysql_error());  
$sql = "SELECT * FROM $table_name ORDER BY  
title";
```



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

```

$result = @mysql_query($sql,$connection) or
die(mysql_error());
while ($row = mysql_fetch_array($result)) {
$id = $row['id'];
$format = $row['format'];
$title = stripslashes($row['title']);
$artist_fn = stripslashes($row['artist_fn']);
$artist_ln = stripslashes($row['artist_ln']);
$rec_label = stripslashes($row['rec_label']);
$my_notes = stripslashes($row['my_notes']);
$date_acq = $row['date_acq'];
if ($artist_fn != "") {
$artist_fullname = trim("$artist_fn $artist_ln");
} else {
$artist_fullname = trim("$artist_ln");
}
if ($date_acq == "0000-00-00") {
$date_acq = "[unknown]";
}
$display_block .= "
<P><strong>$title</strong> ($artist_fullname)<br>
$my_notes <em>(acquired: $date_acq, format:
$format)</em></P>
";
}
?>

```



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

```

<HTML>
<HEAD>
<TITLE>My Music (Ordered by Title)</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
<H1>My Music: Ordered by Title</H1>
<? echo "$display_block"; ?>
<P><a href="my_menu.html">Return to
Menu</a></P>
</BODY>
</HTML>

```

حال فایل را با نام selbyTilte.php در ریشه پرونده های سرویس دهنده وب ذخیره کنید و آدرس http://127.0.0.1/my_menu.html را فراخوانی , OrderbyTitle را انتخاب کنید.

نمایش رکوردهای مرتب شده بر اساس هنرمند

این اسکریپت کمی پیچیده تر است زیرا نام هنرمند می تواند تنها نام کوچک و یا نام بزرگ و یا هر دو و یا نام گروه باشد. در این اسکریپت شما رکوردهای مرتب شده را براساس نام کامل هنرمند انتخاب می کنید.

- فایل جدیدی را در ویرایشگر کد خود ایجاد نموده و کد زیر را در آن وارد کنید.

```

<?
$db_name = "testDB";
$table_name = "my_music";

```



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

```

$connection = @mysql_connect("localhost", "spike",
"9sj7En4")
or die(mysql_error());
$db = @mysql_select_db($db_name, $connection)
or
die(mysql_error());
$sql = "SELECT id, format, title,
trim(concat(artist_fn,
',artist_ln)) as artist_fullname, rec_label, my_notes,
date_acq
FROM $table_name ORDER BY artist_fullname";
$result = @mysql_query($sql,$connection) or
die(mysql_error());
while ($row = mysql_fetch_array($result)) {
$id = $row['id'];
$format = $row['format'];
$title = stripslashes($row['title']);
$artist_fullname =
stripslashes($row['artist_fullname']);
$rec_label = stripslashes($row['rec_label']);
$my_notes = stripslashes($row['my_notes']);
$date_acq = $row['date_acq'];
if ($date_acq == "0000-00-00") {
    $date_acq = "[unknown]";
}
$display_block .= "

```



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly


```

<P><strong>$title</strong> ($artist_fullname)<br>
$my_notes <em>(acquired: $date_acq, format:
$format)</em></P>";
}
?>
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>My Music (Ordered by Artist)</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
<H1>My Music: Ordered by Artist</H1>
<? echo "$display_block"; ?>

<P><a href="my_menu.html">Return to
Menu</a></P>
</BODY>
</HTML>

```

فایل را بانام sel_byartist.php در ریشه اسناد سرویس دهنده وب ذخیره کنید. آنگاه با فراخوانی آدرس http://127.0.0.1/my_menu.html و با کلیک بر روی order by artist اسکریپت را آزمایش کنید.

فصل ۱۳ : PHP و شبکه TCP/IP

اسکریپت های PHP ، به طور ارثی از سطوح شبکه نیز استفاده می کنند، چرا که اغلب بر روی یک شبکه به کار می روند و نتایج حاصله



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

را از روی شبکه می فرستند. از نقطه نظر یک پروتکل ، این یک تعامل جدا از تراکنش است . چرا که خود پروتکل HTTP ، مکانیزم مستقیمی را برای نگهداری وضعیت برنامه کاربردی فراهم می کند. اگرچه ، برنامه های کاربردی از جلسات PHP ، در فرم کوکی ها یا پارامترهای جلسه URL برای رسیدن به سمانتیک های جلسه سطح برنامه کاربردی استفاده می کنند. . در این فصل تنها به عملکرد PHP در مقابل پروتکل های شبکه می پردازیم .

: PHP و DNS

PHP ، مجموعه ای از توابع را برای وضوح نام DNS ، ارائه می کند. که تعدادی از آنها را معرفی می کنیم .

: Gethostbyname()

String gethostbyname(string hostname)

این تابع آرگومانی را می گیرد که نام ماشین میزبان است و یک رشته مربوط به آدرس IP را برمی گرداند.

```
<? Php
//hostname.php
$hostname="www.google.com" ;
$ipaddress=gethostbyname($hostname);
echo("The IP address of $hostname is $ipaddress");
?>
```

این اسکریپت آدرس IP ، مربوط به www.google.com را به عنوان یک رشته از اعداد که با نقاط مجزا شده اند ، نمایش می دهد. پیش از آنکه بتوانیم به میزبان با استفاده از API سوکت ها متصل شویم ، باید آدرس IP ، آن را بدست آوریم .



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

Gethostbyname()

Array gethostbyname(string hostname)

ماشینهایی که سیستم های عامل آنها از آدرس IP ، مجازی استفاده می کنند (یک کارت شبکه با چند آدرس IP) می توانند چند آدرس IP مربوط به خود داشته باشند. در این حالت gethostbyname() با عملکرد مشابه تابع قبلی اما لیست کامل آدرس های IP مربوط به میزبان را به عنوان آرایه برمی گرداند:

```
<?php
//multihostname.php
$hostname="multi.google.com";
$ipAddresses=gethostbyname($hostname);

echo("The IP addresses of $hostName are:<br>\n");
for($i=0; $i<count($ipAddresses);$i++){
    echo ("{$ipAddresses[i]} <br> \n");
}
?>
```

با این فرض که multi.google.com یک ماشین با چندین آدرس IP ، باشد ، این اسکریپت یک لیست از تمامی آن آدرس ها را چاپ می کند.

Gethostbyaddr()

String gethostbyaddr(string ip_address);

این تابع عکس تابع gethostbyname() عمل می کند و آدرس IP ، را به عنوان آرگومان می گیرد و نام میزبان متناظر با آن را برمی گرداند:

```
<?php
```



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

```
//hostaddress.php
$ipAddress="127.0.0.1";
$hostname=gethostbyaddr($ipAddress);

echo("The hostname corresponding to the IP address
$ipAddress is $hostName");
?>
```

این اسکریپت نام میزبان متناظر با آدرس IP ، ۱۲۷.۰.۰.۱ را برمی گرداند که همان ماشین localhost می باشد. با آنکه هر ماشین روی شبکه TCP/IP ، باید حداقل یک آدرس IP ، داشته باشد اما نیازی نیست که حتما یک نام DNS نیز داشته باشد . در این حالت تابع خود آدرس IP ، را برمی گرداند.

Getprotobyname()

Int getprotobyname(string name)

این تابع شماره پروتکل متناظر با یک پروتکل TCP/IP را برمی گرداند. که یک عدد صحیح یکتا متناظر با نام پروتکلی است که به عنوان یک آرگومان به آن منتقل می شود. نام نگاشت پروتکل در یک فایل متنی ذخیره می گردد که در UNIX در آدرس /etc/protocols ، است و در ویندوز NT و 2000 در آدرس %SystemRoot%\System32\drivers\etc\protocol می باشد.

Getprotobynumber()

String getprotobynumber(int number)



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

این تابع برخلاف تابع قبلی شماره پروتکل را به عنوان آرگومان گرفته و نام پروتکل را برمی گرداند.

Getservbyname()

Int get servbyname(string service,string protocol)

قبل از اتصال به سرویس دهنده باید شماره پورت آن را بدست آوریم . این تابع يك نام سرویس و پروتکل انتقالی را می گیرد که TCP و یا UDP است و شماره پورت متناظر با سرویس را برمی گرداند. در اکثر ماشینهای Unix ، شماره پورت مربوط به نگاشت سرویس در فایل /etc/services مشخص شده است .

```
<?php
//portbyname.php
$protocol="smtp";
$portNum=getservbyname($protocol,"tcp");

echo(" The port number of the $protocol service is
$portNum");
?>
```

این متد شماره پورت SMTP را به عنوان ۲۵ چاپ می کند..

Getservbyport()

String getservbyport(int port, string protocol)

این تابع عملکردی عکس تابع (`getservbyname()`) دارد یعنی نام سرویس متناظر با آرگومان شماره پورت را چاپ می کند. آرگومان پروتکل ، پروتکل انتقال را نشان می دهد. (Tcp or UDP) را نشان می دهد که سیستم از طریق آن پیاده سازی شده است.



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

سوکت ها (Sockets) :

سوکت ها زمینه دسترسی به لایه های پروتکل را به صورت برنامه ریزی شده فراهم می آورند. گرچه ، تمامی سکوهایی نرم افزاری به سوکت ها برای دسترسی به لایه پروتکل نیاز ندارند. PHP توابع زیادی را ارائه می کند که واسط سوکتی را تشکیل می دهند. برای استفاده از توابع سوکتی PHP ، باید با گزینه enable-sockets کامپایل شود.

Socket()

Int socket(int domain, int type, int protocol)

این تابع سوکتی را ایجاد می کند که یک متغیر نقطه پایانی ارتباط است . این تابع دو مقدار را برای آرگومان domain می گیرد که عبارتند از AF_UNIX و AF_INET . اگر آرگومان مقدار IF_INET باشد ، نشان می دهد که خانواده پروتکل از خانواده IP ، یا مجموعه TCP/IP می باشد. این آرگومان از آنجایی که سوکت ها همچنین می توانند برای مد دیگری از ارتباطات میان پردازشی به کار روند ، مورد نیاز است.

Bind()

Int bind(int socket, string address[,int port])

هنگام ایجاد یک سوکت سرویس دهنده ، لازمست که آن را به یک آدرس IP ویک پورت شناخته شده متصل کنیم. تابع bind() یک سوکت را به عنوان اولین آرگومان می گیرد و آدرس محلی که یک آدرس IP ، است را به عنوان دومین آرگومان می گیرد.



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

آرگومان پورت تنها براي حالت AF_INET معتبر است و پورتي را مشخص مي کند که به آن سرويس دهنده بايد متصل شود . اگر پورت ار قبل توسط سرويس ديگري اشغال شده باشد ، تابع bind() با شکست مواجه خواهد شد . اگر مقدار برگشتي منفي باشد ، يك وضعيت خطا را نشان مي دهد. که توضيح متني آن مي تواند به عنوان آرگومان به تابع strerror() فرستاده شود.

Connect()

Int connect(int socket ,string address [, int port])

پس از آنکه يك برنامه سرويس گيرنده يك سوکت را ايجاد کرد ، نيازمند اتصال به يك سرويس دهنده است . تابع connect() ، اين عملکرد را ارائه مي کند. اولين آرگومان يك توصيف گر socket برگشتي به عنوان يك نتيجه از فراخواني تابع socket() است . دومين آرگومان آدرس IP سرويس دهنده است ، البته اگر فراخواني socket() خانواده پروتکل را به عنوان AF_UNIX در هنگام فراخواني socket() مشخص شد ، بايد يك نام مسير يونيکس باشد.

آرگومان Port تنها براي حالت AF_INET معتبر است و پورتي را نشان مي دهد که در آن سرويس دهنده راه دور گوش به زنگ است و اگر مقدار برگشتي تابع Connect() منفي باشد ، يك وضعيت خطا را نشان مي دهد ، توضيح متني آن مي تواند با انتقال آن به عنوان يك آرگومان به تابع strerror() گرفته شود.

Listen()

Int listen(int socket, int backlog)



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

پس از اینکه يك برنامه کاربردي سرويس دهنده يك سوكت را ايجاد محلي و پورت IP را براي اشتراك خود با آدرس (`bind()`) و يك شناخته شده آن انجام داد ، بايد به درخواستهاي دريافتي از ، اين عملکرد را ارائه (`listen()`) سرويس گيرنده ها گوش بدهد. تابع مي کند . اين تابع يك آرگومان سوكت را به عنوان اولين آرگومان مي گيرد که بايد به اتصالات ورودي گوش بدهد و يك آرگومان را به عنوان دومين آرگومان مي گيرد که نشان دهنده backlog حداکثر تعداد درخواستهايي است که مي توانند براي اين سوكت در صف قرار گيرند .

يك مقدار برگشتي منفي نشان دهنده يك وضعيت خطا است و مقدار برگشتي مي تواند به تابع (`strerror()`) منتقل گردد تا يك توضيح متني از خطا را بگيرد.

`Accept_connect()`

`Int accept_connect(int socket)`

به عنوان بخشي از ايجاد يك برنامه کاربردي سرويس دهنده ، بايد يك سوكت را با استفاده از تابع (`socket()`) ايجاد كنيم. آن را به يك آدرس و شماره پورت با استفاده از تابع (`bind()`) متصل نماييم و مشخص كنيم که بايد به اتصال ورودي با استفاده از فراخواني (`listen()`) گوش بدهد . پس از اين ، بايد تابع `accept_Connect` انتقال دهنده توصيف گر `socket` برگشتي را به عنوان نتيجه تابع (`socket()`) به عنوان آرگومان فراخواني نماييم . اين تابع تا زماني که يك درخواست جديد براي سوكت برسد ، عمل بلاک را انجام مي دهد .



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

هنگامي که يك درخواست جديد مي رسد ، يك توصيف گر socket جديد را ايجاد مي کند و آن را به برنامه بر مي گرداند، که ممکن است از آن براي خواندن و نوشتن داده از اتصال استفاده نمايد. اگر سوکت غيربلاک کننده باشد و هيچ داده اي در سوکت در دسترس نيست ، تا اين که `accept_connect()` فراخواني گردد ، اين تابع با يك عدد صحيح کد خطا را برمي گرداند.

`fsocketopen()` و `Pfsocketopen()`

`Int fsockopen (string [udp://]hostname, int port [, int errno`

`[,string errstr [, double timeout]]])`

اين تابع ساده همه منظوره است که مي تواند توسط سرويس گيرنده ها ، براي اتصال به يك سرويس دهنده به کار رود که عملکرد ايجاد يك سوکت را در بر مي گيرد و آدرس IP سرويس دهنده را تجزيه مي کند و در پورت مشخص شده به آدرس سرويس دهنده متصل مي گردد و مي تواند براي متصل شدن به سوکت هاي حوزه TCP و UDP و UNIX به کار رود.

به عنوان مثال

```
$fp=fsockopen("myTCPServer.Wrox.com",4567);  
سوکت TCP متصل به سرويس دهنده  
myTCPServer.wrox.com در پورت شماره ۴۵۶۷ وصل خواهد  
شد.
```

ويا

```
$fp=fsockopen("udp://myUDPServer.wrox.com",6789)  
; به يك سوکت UDP متصل به سرويس دهنده
```



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

شد .
myUDPServer.wrox.com در پورت شماره ۶۷۸۹ وصل خواهد

و نیز `$fp=fopen("/tmp/Unixsocket456",0);` به يك سوکت حوزه Unix آدرس دهی شده توسط مسیر سیستم فایل `/tmp/unixsocket456` وصل خواهد شد . تنظیم آرگومان پورت به روی صفر هنگام به کارگیری سوکت های حوزه UNIX الزامی است .

آرگومان های اختیاری `errno` و `errstr` می توانند در تمامی موارد بالا برای نشان دادن هر وضعیت خطا که ممکن است هنگام اتصال به سوکت بروز کند ، به کار روند . `Errno` نشان دهنده شماره خطا و `errstr` نشان دهنده پیام خطا است . اگر `errno` مقدار صفر و تابع مقدار `false` را برگرداند . این امر نشان دهنده مشکلی در شناسایی سوکت است .

يك آرگومان `timeout` نیز به طور اختیاری می تواند با سوکت های TCP و UDP معین شود تا تعداد ثانیه هایی را که تابع باید پیش از تنظیم به ایجاد يك ارتباط منتظر بماند ، نشان دهد . مقدار برگشتی برابر با `false` نشان دهنده شکست است . اگر تابع موفق باشد ، يك اشاره گر فایل را برمی گرداند که می تواند با توابع دارای قابلیت خواندن و نوشتن به اشاره گرهای فایلی نظیر `fgets()` و `fputs` به کار رود .

`Pfsockopen()` دارای همان عملکردهای `fsockopen()` است و همان نوع آرگومان ها را می گیرد، با این تفاوت که اتصالاتی باز شده توسط `fsockopen()` باز شده اند ، حتی پس از پایان اسکریپت نیز ثابت باقی خواهند ماند .

`Socket_set_blocking()`



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

Int sock_set_blocking(int socket_descriptor, int mode)

این تابع وضعیت بلاک I/O یک سوکت را Set یا Unset می نماید . اولین آرگومان socket descriptor است و اگر دومین آرگومان true باشد ، سوکت به گونه ای تنظیم می شود که یک سوکت بلاک کننده باشد. یک آرگومان false آن را به گونه ای تنظیم خواهد کرد که یک سوکت غیر بلاک کننده باشد.

توابعی که از یک سوکت بلاک کننده داده هایی را می خوانند، منتظر خواهند ماند تا داده بر روی سوکت آماده برای خواندن شود . اگر سوکت غیر بلاک کننده باشد ، چنین توابعی بلافاصله با یک وضعیت خطا در صورتی که داده ای در دسترس نباشد ، برخورد خواهند گشت.

Socket_set_timeout()

Boolean sock_set_timeout(int socket_descriptor, int seconds, int micros)

این تابع timeout را برای یک سوکت با دقت میکروثانیه تنظیم می کند . اولین آرگومان socket descriptor است ، دومین آرگومان جزء ثانیه timeout و سومین آرگومان جزء میکروثانیه است دوره timeout است . دوره timeout تعیین می کند که سوکت چه مدت باید بدون هرگونه فعالیت I/O منتظر بماند.

Read()

Int read (int socket_descriptor, string buffer, int length [, int type])



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

این تابع می تواند برای خواندن از یک socket descriptor مشخص شده به عنوان اولین آرگومان به کار رود. آرگومان length تعداد بایتهایی را که باید بخواند مشخص می کند و آرگومان buffer ، بافری را نشان می دهد که داده باید در آن قرار بگیرد . آرگومان اختیاری type می تواند به عنوان یک PHP_NORMAL_READ یا PHP_BINARY_READ مشخص شود . اگر نوع PHP_NORMAL_READ یا PHP_BINARY_READ مشخص شود . اگر نوع PHP_NORMAL_READ باشد ، عملیات خواندن همین که با کاراکتر \r یا \n مواجه شود ، متوقف می شود . اگر نوع PHP_BINARY_READ باشد ، عملیات خواندن ادامه می یابد تا این که داده دیگری نماند یا تعداد مشخص شده ای از بایت ها خوانده شوند. بر طبق نسخه 4.0.6 ، اگر type حذف گردد ، رفتار پیش فرض همانند مشخص کردن PHP_NORMAL_READ است . تابع تعداد بایت های خوانده شده را بر می گرداند یا در صورت بروز خطا مقدار false برگردانده می شود.

Write()

Int write(int socket_descriptor,string &buffer, int length)

این تابع مکمل تابع read() است . این تابع بایت های موجود در بافر را که بوسیله دومین آرگومان socket descriptor مشخص شده اند، می نویسد. سومین آرگومان تعداد بایت هایی را که باید نوشته شوند تعیین می کند. تابع تعداد بایت های خوانده شده را بر می گرداند و یا در صورت بروز خطا مقدار false را بر می گرداند.



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

Strerror()

String strerror(int errno)

شماره خطاي تنظيم شده توسط توابع سوكت اين مسئله را براي ما روشن نمي كند كه چيزي اشتباه بوده است . انتقال شماره خطا به عنوان يك آرگومان به تابع strerror() ، باعث برگشت رشته اي مي شود كه توضيح طولاني پيام خطا است.



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly