

«بہ نام خالق آرامش»

نام کتاب: PHP، راہ آساز بیاموزیم (بعضراول)

نام نویسندہ: مسیح افشار بیسج بیگلو

تعداد صفحات: ۱۱۶ صفحہ

تاریخ انتشار: سال ۱۳۸۶



کافیٹیج بوکلی

CaffeineBookly.com



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



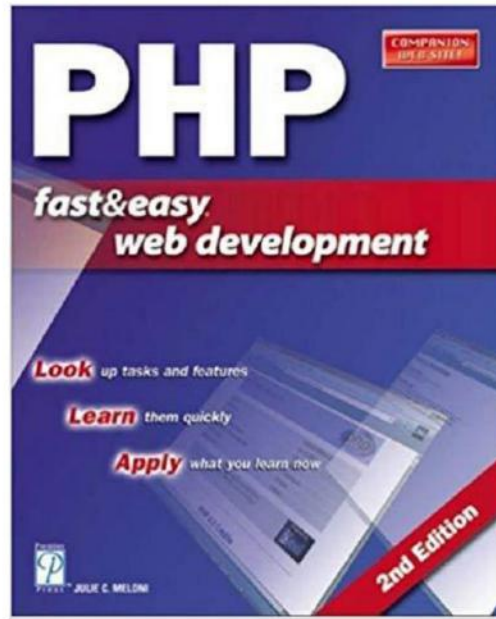
caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

بسم الله الرحمن الرحيم

PHP را آسان بیاموزیم



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

این کتاب آموزشی رایگان است و به منظور توسعه توانایی
برنامه نویسی به زبان PHP گردآوری شده است . خواننده
محترم لطفا انتقادات و پیشنهادات خود را به آدرس
arian3170@gmail.com و [@hab_net](https://www.instagram.com/hab_net) Insta ارسال
نمائید. حق کپی رایت برای اینجانب محفوظ می باشد .

با تشکر ،

حسین افشاری بهمن بیگلو تابستان ۱۳۸۶



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

فصل ۱ : آشنایی با PHP

- ۱-۱ مزایا و معایب PHP
- 1-2۷ دلیل برای اینکه استفاده از PHP بهتر از ASP می باشد.

- 1-3 PHP و مقایسه آن با Perl CGI
- ۱-۴ معرفی MySQL
- ۱-۵ آشیوه نصب MySQL
- ۱-۶ تست صحت نصب و آغاز کار MySQL
- ۱-۷ آشیوه نصب PHP ، بر روی ویندوز
- ۱-۸ آشیوه نصب Apache ، بر روی ویندوز

فصل ۲ : آمیزش PHP و HTML

- ۲-۱ چگونه PHP ، تجزیه و تحلیل می شود ؟
- ۲-۲ تگ های آغازین و پایانی PHP
- ۲-۳ ترکیب کد
- ۲-۴ بك اصلش گذاری کد
- ۲-۵ مستند سازی کد به وسیله توضیحات

فصل ۳ : معرفی متغیرها و عملگرها

- ۳-۱ متغیر چیست ؟
- ۳-۲ متغیرها و انواع داده در PHP
- ۳-۳ عملگر چیست ؟

فصل ۴ : به کارگیری متغیرها

- ۴-۱ بدست آوردن متغیرها با استفاده از فرم
- ۴-۲ متغیرهای محیط HTTP

فصل ۵ : نمایش محتویات پویا

- ۵-۱ نمایش ویژگیهای کاوشگر HTML



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

• ۵-۲ نمایش ویژگیهای سکوی HTML

• ۵-۳ کار با توابع رشته ای

• ۵-۴ هدایت به یک مکان جدید

فصل ۶ : فرستادن E-mail

• ۶-۱ استفاده از یک سرویس دهنده SMTP

• ۶-۲ یک فرم پشتی ساده

• ۶-۳ فرم فیدبک به همراه پیامهای خطای مرسوم

فصل ۷ : به کارگیری فایل سیستم

• ۷-۱ مسیرهای فایل و مجوز دستیابی

• ۷-۲ نمایش محتویات دایرکتوری

• ۷-۳ کار با تابع fopen و fclose

• ۷-۴ خانه داری فایل سیستم

فصل ۸ : بار گذاری فایل بر روی سایت وب

• ۸-۱ فایل php.ini خود را چک کنید

• ۸-۲ درک فرآیند بارگذاری

• ۸-۳ ایجاد یک فرم

• ۸-۴ ایجاد اسکریپت بار گذاری

• بار گذاری فایل به کمک این فرم و اسکریپت

فصل ۹ : ایجاد یک ارتباط با پایگاه داده

• ۹-۱ کار با اختیارات کاربر در MySQL

• ۹-۲ اتصال به MySQL

• ۹-۳ فهرست گیری پایگاه داده های موجود بر روی سرویس

دهنده

• ۹-۴ فهرست گیری جداول موجود در یک پایگاه داده

• ۹-۵ ایجاد یک پایگاه داده جدید



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

- ۹-۶ حذف يك پایگاه داده
- فصل ۱۰ : ایجاد جدول پایگاه داده
- ۱۰-۱ طرح ریزی جداول
- ۱۰-۲ دنباله فرم ۲ مرحله ای
- ۱۰-۳ ایجاد اسکریپت تولید کننده جدول
- ۱۰-۴ ایجاد جدول my_music
- فصل ۱۱ : قرار دادن داده در يك جدول
- ۱۱-۱ ایجاد فرم افزودن رکورد
- ۱۱-۲ ایجاد اسکریپت افزودن رکورد
- ۱۱-۳ دستکاري در جدول
- فصل ۱۲ : انتخاب و نمایش داده
- ۱۲-۱ طرح ریزی و ایجاد منوي مدیریت
- ۱۲-۲ انتخاب داده از جدول my_music

فصل ۱۳ : شبکه و TCP/IP

فصل ۱۴ : مقالات

- کلاسها در PHP چهار
- استفاده از تابع تبدیل تاریخ شمسي به ميلادي و برعکس
- نمایش چند صفحه ای اطلاعات
- MySQL کردن UPLOAD
- مدیریت فایل هاي ارسالي توسط کاربران



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

- ذخیره سازی مشخصات بازدید کنندگان
- شروعی ساده با MySQL پایگاه داده
- کارتهای الکترونیکی با php و mysql
- گرفتن متحواي يك سایت وب
- تابع های تبدیل تاریخ شمسی به میلادی و برعکس
- نحوه اتصال به بانک اطلاعاتی MySQL
- ایجاد ارتباط پایدار با MySQL سرور
- ایجاد بانک اطلاعاتی جدید در MySQL سرور
- انتخاب بانک اطلاعاتی مورد نظر در MySQL سرور
- فرستادن query های Insert و Update
- تبدیل html به text
- ساخت ورودی تاریخ
- استفاده از mysql بخش نخست
- استفاده از mysql بخش پایانی
- شی گرایي در PHP
- تبدیل کدپیچ windows-1256 به UTF-8
- تابع مرتب سازی فارسی
- تابع چک کردن صحت ادرس e-mail
- Some Date-Related functions
- اتصال به پایگاه داده Access، با استفاده از ado
- برنامه های کاربردی (غیر وبی) با PHP
- گرفتن يك Query ساده و نوشتن جواب آن از MySQL



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

فصل ۱ : آشنایی با PHP

معرفی : PHP یکی از محبوب‌ترین و رایج‌ترین زبان‌های برنامه‌نویسی برای ایجاد صفحات پویا در وب است و کمتر خواسته‌ای در محیط وب وجود دارد که در PHP قادر به انجام آن نباشیم. از ایجاد یک صفحه ساده برای پردازش اطلاعات فرم‌ها، ارتباط با بانک‌های اطلاعات، کار با سوکت‌های TCP، پردازش فرمت‌های PDF و ZIP و حتی تصویر بخشی از توانایی این زبان است.

نوشتن یک برنامه PHP شبیه ایجاد یک صفحه HTML است و تنها با این تفاوت که کدهای این زبان در داخل صفحات و در بین کدهای HTML درج میشود و البته طبیعی است که یک فایل PHP میتواند تنها شامل کدهای PHP باشد. با توجه به این که PHP یک زبان طرف سرویس‌دهنده است، و بنابراین برای اجرا، اسکریپت‌های آن باید آنها را به کامپیوتر سرویس‌دهنده وب (مانند سیستم Windows 2000 و نرم‌افزار IIS) انتقال دهیم و حالا با تایپ نام فایل آن در گردشگر اینترنت میتوانیم آنرا اجرا و خروجی احتمالی را مشاهده کنیم.

طبیعی است که در سمت سرویس‌گیرنده (کاربر سایت) امکان مشاهده کدها وجود ندارد. پس از درخواست برای اجرای یک اسکریپت PHP فایل حاوی کدهای PHP به برنامه مفسر PHP انتقال داده شده (معمولا php.exe) و این برنامه بعد از تفسیر و اجرای اسکریپت، نتیجه را به سمت کاربر می‌فرستد. در زیر نمونه‌ای از یک اسکریپت ساده PHP درج شده است. این برنامه پیغام ارسالی توسط کاربر را می‌گیرد (این پارامتر میتواند توسط



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

يك فرم يا در نوار آدرس گردشگر اينترنت تايپ شود) و آن را در قالب HTML براي كاربر ارسال ميكند.

اسكربت PHP كه در سمت سرويس دهنده اجرا ميشود	كد HTML نتيجه حاصل كه كاربر امكان مشاهد آنرا دارد http://www.mysite.com/test.php?message=hello
<pre><HTML> <BODY> php?> echo <?:['GET['message_& <BODY/> <HTML/></pre>	<pre><HTML> <BODY> hello <BODY/> <HTML/></pre>

PHP مخفف Hyper text preprocessor است كه در سال ۱۹۹۴ توسط راسموس لردرف Rasmus Lerdorf و براي استفاده شخصي اش ايجاد شد. او بعدها و در سال ۱۹۹۵ نسخه حرفه ايتر از مفسر زبان PHP به نام PHP/FI Version 2 را عرضه كرد، و در سال ۹۷ تعداد سايت هايي كه از PHP استفاده ميكردند به بيش از ۵۰۰۰۰ رسيد و امروزه نيز ميليونها سايت از آن استفاده ميكند. سايت هاي مشهوري چون Alltheweb و mamma از اين زبان استفاده ميكند و حتي Yahoo نيز در حال شروع استفاده از اين زبان براي توسعه وب سايت هاي خود است.

۱-۱: مزاي و معايب:

۱- PHP زبانی برای همه سیستم عامل‌ها

یکی از برترین مزایای زبان PHP سازگاری آن با اکثر سیستم عامل‌ها و نرم‌افزارهای وب سرور (مانند IIS و Apache) است. برخی از دیگر زبان‌ها و تکنولوژی‌ها مانند ASP محدود به سیستم عامل windows است و پشتیبانی از آن در دیگر سیستم عامل‌ها بسیار پرهزینه و محدود است، و برخی نیز مانند JSP مشکلاتی با برخی نرم‌افزارهای وب سرور دارد.

ساختار و امکانات PHP به شکل مستقل از سیستم عامل شکل گرفته است و این بدان معنا است که به طور مثال برنامه‌نویس میتواند اسکریپت خود را تحت سیستم عامل ویندوز نوشته و تست کند و سپس آنرا بدون تغییر به سیستم عامل یونیکس یا لینوکس انتقال دهد.

در PHP امکان استفاده از برخی از امکانات خاص سیستم عامل‌های مشهور نیز در نظر گرفته است که برای نمونه میتوان از پشتیبانی از تکنولوژی DCOM و یا Windows API نام برد. نسخه‌های جدید مفسر PHP سازگار با دیگر تکنولوژی‌های خاص وبسورها مانند ISAPI نیز میباشد.

۲- PHP رایگان و Source Open

تهیه برنامه مفسر PHP برای همه سیستم عامل‌ها رایگان است و علاقه‌مندان میتوانند آخرین نسخه مفسر این زبان را از سایت رسمی PHP بارگذاری (Download) کنند.

همچنین امکان تهیه رایگان سورس مفسر PHP نیز فراهم است، و این مسئله علاوه بر این که در گسترش امکانات این زبان بسیار موثر بوده است، مزیتی برای شرکت‌ها و



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

توسعه‌دهندگان برای انتخاب این زبان است چرا که پشتیبانی و اعتماد به آن را راحت‌تر کرده است. بسیاری از ویرایشگرهای حرفه‌ای این زبان نیز یا رایگان هستند و یا با هزینه بسیار کم می‌توان آنها را تهیه کرد، در حالی که دیگر تکنولوژی‌ها، مثلاً تهیه پلتفرم‌های جاوا هزینه هنگفتی دارد و همچنین کار حرفه‌ای با تکنولوژی NET نیز نیاز به تهیه Visual Studio.NET و پرداخت هزینه چند صد دلاری است.

۳- سرعت بالای تفسیر و اجرای PHP

PHP یکی از سریع‌ترین زبان‌ها در نوع خود است. تفسیر و اجرای یک اسکریپت php به طور متوسط تا سه و چهار برابر یک اسکریپت ASP است. (البته باید در نظر داشته باشیم که IIS با Cach اسکریپت‌های ASP سرعت اجرای آنها را در دفعات بعد بالا می‌برد)

همچنین در ASP استفاده زیادی از اشیا COM میشود که باعث کاهش سرعت و مصرف منابع سیستم میشود در حالی که در PHP بسیاری از امکانات و حتی برقراری ارتباط با یکی محبوب‌ترین نرم‌افزار مدیریت بانک‌های اطلاعاتی (mysql) به صورت توکار نهاده شده است.

شرکت Zend که تهیه کننده فعلی موتور مفسر و پشتیبانی کننده آن است، محصولات دیگری را نیز در جهت بهینه کردن سرعت اجرای PHP ارائه کرده است این محصولات با افزایش سرعت تفسیر و همچنین ذخیره کردن نتیجه تفسیر (Cash) باعث افزایش چندین برابر اجرای آن میشوند.

۴- ساختار مناسب و امکانات بالا در PHP



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

همان طور که در ابتدای مقاله اشاره شد، کمتر ایرادی در برنامه‌نویسی تحت وب وجود دارد که در PHP امکان رفع آن نباشد. PHP شامل کتابخانه‌ای غنی از توابعی است که امکان پردازش اطلاعات فرم‌ها، کار با بانک‌های اطلاعاتی، فایل‌های متنی و باینری، فایل‌های گرافیکی، PDF، ZIP و پروتکل‌های TCP، DNS، FTP، SMTP و ... را برای برنامه‌نویس فراهم می‌کند، این را مقایسه کنید با ASP که به طور مستقل امکان Upload File، ارسال ایمیل یا کار با فایل‌های باینری را ندارد.

همچنین یکی از بهترین پشتیبانی‌ها را از نرم‌افزارهای بانک اطلاعات دارد. `mysql,Sql`

`Server,mSql,dBase,Oracle,IBM`

و `DB2,PostgreSQL,InterBase` و بسیاری از نرم‌افزارهای دیگر در پی‌اچ‌پی قابل استفاده هستند و البته امکان کار با `ODBC` و `COM` برای استفاده از بانک‌های `Ms Access` و دیگر محصولات نیز هست.

قدرت زبان PHP تنها در کتابخانه توابع آن نیست، پشتیبانی بسیار خوب از برنامه‌نویسی شیء‌گرا (OOP) و کار آسان و سریع با متغیرها از مزایای دورنی این زبان است.

معایب

حال که از حسن PHP گفتیم، بد نیست اشاره‌ای نیز به برخی معایب آن داشته باشیم.

نحو (syntax) زبان PHP بسیار شبیه زبان `C++` و `Perl` است. این اگر چه باعث استقبال از این زبان توسط برنامه‌نویسان `C` و `Perl` شد، اما این نحو برای بسیاری از طراحان صفحات وب چندان آسان نیست و بسیاری معتقد هستند که تکنولوژی `ASP`



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

و زبان VBScript آسانتر و قابل درك تر است و همچنين JSP و زبان جاوا نيز به دليل محبوبيت و ساختار قدرتمند آن مورد توجه است.

يك اشكال ديگر PHP عدم پشتيباني خوب آن از يونيكد و به خصوص زبان فارسي است، حتي آخرين نسخه هاي اين زبان نيز امکان سورت (Sort) صحيح متون فارسي را ندارد. البته اين اشكال با كامپايل مجدد يا كمپايل برنامه نويسي قابل حل است.

۷-۱-۲ : دليل براي اينكه استفاده از PHP بهتر از ASP مي باشد

۱- سرعت ، سرعت ، سرعت

اولين باري كه يك كد به زبان PHP نوشتم بر روي يك كامپيوتر Pentium 166Mhz بود بر روي سيستم عامل Linux و به همراه Apache Web Server . بسيار برايم جالب بود كه چقدر كد هاي من سريع اجرا مي شوند يعني در آن موقع اگر شما يك Windows NT بر روي آن مي توانستيد سوار كنيد و به فرض كه IIS هم بر روي آن بالا مي آمد فكر كنم ، اصلا وقت Serve كردن صفحات عادي html را نداشت چه برسد به اينكه بخواهد ASP را هم اجرا كند . علتش اين است كه Microsoft از يك Technology در اجرا كردن كدهاي زبان ASP استفاده مي كند كه در آن هر موقع شما تصميم به استفاده از يك عنصر خارجي مانند VBScript, MSSQL, ODBC و خيلي چيزهاي ديگر كه در حقيقت از Engine هاي خارجي استفاده مي كنند دستور به آن Engine خارجي مي دهد و جواب بدست آمده را بررسي و براي استفاده در اختيار ادامه برنامه مي گذارد . همين رفت و برگشت و اجرا كردن



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

Engine هاي خارجي باعث كند شدن سرويس دهی مي شود كه

این را شما به خوبی می توانید در استفاده از MSSQL به طرق مختلف احساس کنید . مثلا اگر شما خود MSSQL Extentions ، برای استفاده از MSSQL استفاده کنید برای يك Query مشترك ۱.۸۸ ثانیه زمان تلف می شود و اگر همان را با استفاده ، از ODBC اجرا نمائید زمانی در حدود ۹.۵۴ ثانیه تلف می شود كه این خود نشان می دهد كه ASP اینها را به تنهایی اجراء ، نمی كند و از Engine هاي ویندوز استفاده می كند .

۲- استفاده بهینه از Memory

در IIS4 اگر شما در يك صفحه مثلا ۲۰ بار يك صفحه را Include کنید این صفحه ۲۰ بار در حافظه بارگذاری می شود و در حقیقت حافظه شما ۲۰ برابر زیادتر اشغال می شود . البته شنیدم كه این مشکل در ویندوز ۲۰۰۰ و IIS5 حل شده است . اما بازهم برای کسانی كه ASP را می نویسند و می خواهند آنرا بر روی سرور های Hosting كه دارای سیستم عامل NT ، هستند اجرا كنند مشکل زا است و باعث كند شدن سیستم می شود و در Load بالا مسلما مشکل زا خواهد شد . این مشکل به طور كلي در PHP وجود نداشته و ندارد و استفاده درست از Memory در هنگام اجرای يك كد باعث شده است ، كه صفحات در Load بالا نیز به خوبی قابل رؤیت باشند .

۳- خرج اضافی ندارید!



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

مثلا در ASP اگر بخواهید از امکاناتي نظیر Encryption یا File Uploading یا ارسال نامه توسط کد برنامه استفاده کنید ، باید امکانات اضافي براي این کار خریداري کنید و نصب کنید تا این امکانات به IIS شما اضافه گردد . این در حالیست که ، در PHP همه اینها در هنگام Compile در نظر گرفته می شوند و همگی از امکانات Standard این زبان هستند و هیچ نصب و یا خرج اضافي در کار نیست.

۳-۱ : مقدمه اي بر PHP و مقایسه آن با Perl CGI

امروزه با توجه به اینکه روز به روز بر تعداد میزبانهایی که PHP رو ساپورت میکنند ،افزوده میشود ، صحبت در مورد PHP و قابلیتهاي آن در میان طراحان وب و برنامه نویسان ،زیاد است.براي کسانی که فقط نامي از PHP شنیده اند و از تواناییها و مزیت هاي PHP آگاهی ،ندارند در این مقاله PHP رو به طور مختصر شرح میدهم و آن را با اسکریپتهاي CGI مقایسه میکنم.

PHP یک زبان طرف خادم (server side) می باشد و شما میتوانید براي ساخت صفحات ،دینامیک وب از آن استفاده کنید. براي مثال مدیریت و ساماندهي اطلاعات دريافتي از یک form اجتمل با PHP بسیار آسان است.

۱- زبان:



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

اگر شما با زبانهای Perl , C++ , C یا Java کار میکنید یاد گرفتن زبان PHP میتواند، مانند زنگ تفریح باشد! در واقع شما خیلی سریع میتوانید اسکریپت نویسی را با PHP، شروع کنید. متغیرها در PHP مانند PHP هستند (با پیشوند \$) و انواع مختلف داده ها را میتوانند، در خود ذخیره کنند. برای مثال \$whatever میتواند انواع داده ها شامل رشته ای، عددی و غیره را در خود نگه دارد.

اگر مقدار \$whatever یک عدد باشد شما میتوانید مقدار آن را اینگونه افزایش دهید:

```
$whatever ++;
```

یا

```
$whatever +=1;
```

یا

```
$whatever=$whatever+1;
```

که دقیقا همان روشی است که در C ، C++ ، Perl یا Java به کار میبرید.

۲- تسهیلات توکار (Built-in facilities)

بر خلاف Perl که یک زبان همه منظوره است و شما میتوانید تقریباً هر برنامه ای را، با آن بنویسید ، PHP از ابتدا با هدف اسکریپت



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

نویسی برای صفحات وب درست شده ، از اینرو اسکریپت نویسی برای صفحات وب در PHP بسیار آسانتر از Perl می باشد. برای مثال میخواهیم از یک فرم در یک صفحه وب ایمیلی را به آدرس خودمان ارسال کنیم. به کمک Perl شما احتمالاً کدی شبیه زیر را مینویسید:

```
open (MAIL, "|/usr/sbin/sendmail -t");
print MAIL "To :myself@mydomain.comn; "
print MAIL "From :visitor@hisdomain.comn; "
print MAIL "Subject: Comments from Web Formn; "
print MAIL $mainmessage;
close ( MAIL; (
```

اما همین برنامه در PHP به شکل زیر نوشته می شود:

```
<?php
mail(' myself@mydomain.com' , 'Comments from
Web Form,'
$ mainmessage' , From: visitor@hisdomain.com ');?>
```

خب حتما تفاوت این دو زبان در سادگی و راحتی را متوجه شده اید! این سادگی و روانی برای بقیه کارها هم صادق است ، مانند فرستادن یا بازیابی یک پرونده با FTP یا HTTP. همانطور که گفته شد این سادگی از اونجا



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

ناشي مي‌شود كه PHP فقط براي برنامه‌نويسي براي صفحات وب
طراحي شده است.

تسهيلات ديگر آن در اداره كردن input هاي يك form مي‌باشد ،
براي مثال يك فرم مانند زير را در نظر بگيريد:

```
<input type="text" name="dateofbirth">
```

شما خيلي راحت و سريع مي‌توانيد به محتويات اين فرم در متغير
\$dateofbirth دسترسي داشته باشيد. نيازي به تجزيه و تحليل
input هاي فرم نيست. تمام فيلد ها در يك فرم به طور اتوماتيك به
متغيرهايي تبديل ميشوند كه شما خيلي راحت ميتوانيد به آنها
دسترسي داشته باشيد. دسترسي به پايگاه داده ها هم به همين
شكل اسان و راحت است. كار با پايگاه هاي داده مانند MySQL,
MySQL, Dbase, Oracle, InterBase, (Built-in PHP
PHP). حتي براي رمزنگاري MIME هم تابعي در
نظر گرفته است. قابليت‌ها و تسهيلات PHP بسيار زياد است و
طبيعتاً ممكن نيست به همه آنها را در اين مقاله اشاره كرد. اشاره به
اين چند مورد هم فقط براي اين بود كه تصميم شما را براي فراگيري
PHP قاطع تر كنم!

۳- ساخت صفحات وب:

يك صفحه PHP ميتواند شبیه كد زير باشد:



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

```
<html>
<head><title>My First PHP Script/>title/></head>
<body>
<h1>My First PHP Scriptot </h1>
<p>
  Welcome ,Internet user from IP address<br>
  <?echo$ REMOTE_ADDR .<?Hope you like my
  first PHP page.?>
</body>
</html>
```

توجه کنید که این دقیقا شبیه source صفحات وب می باشد مگر در موارد که دستورات PHP را شامل می شوند. این کد آدرس IP بیننده صفحه را مینویسد ، برای همین از دستور echo استفاده کرده ایم . متغیر محیطی وب سرور (environment variable) REMOTE_ADDR به صورت اتوماتیک با متغیری به همین نام در PHP شناخته میشود (مانند دیگر متغیرهای محیطی وب سرور). از اینرو نوشتن چنین اسکریپتهایی بسیار آسان و لذت بخش خواهد بود!

۴- اشکال زدایی PHP در مقایسه با Perl CGI

اگر شما اسکریپتهای نوشته شده را به صورت آنلاین آزمایش و اشکال زدایی میکنید PHP واقعا در این زمینه می درخشد! هنگامی



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

که اشکالی در یک اسکریپت Perl پیدا شود شما یک پیغام رمزگونه و نامفهوم (چیزی شبیه "۵۰۰ Internal Server Error" دریافت میکنید. اما وقتی که اسکریپت های PHP خود را به صورت آنلاین آزمایش میکنید ، هنگام مواجه شدن با اشکال پیغام خطا را با اشاره دقیق به شماره خط دارای اشکال میدهد و این برای اشکال زدایی خیلی کار ما را راحت میکند ، هر چند پیغام خطا گاهی اوقات کلی و نامفهوم است مانند "parse error". ولی در Perl پیغام خطای "Internal Server Error" می تواند از هر چیزی ناشی شود ، از اشتباه در syntax گرفته تا جا انداختن یک حرف یا upload کردن فایل در غیر. text mode

اما اشکال زدایی به صورت آنلاین کاملا برعکس می باشد. بیشتر برنامه نویسان اعتقاد دارند که مفسر Perl هنگام مواجه شدن با خطا پیغام بهتر و مفید تری میدهد تا مفسر PHP که مثلا برای بسیاری از خطاها پیغام کلی parse error را میدهد که این امر هم با توجه به انتشار نسخه های جدیدتر PHP میتواند برطرف شود.

۱-۴ : معرفی MySQL

MySQL یک پایگاه داده محبوب می باشد که انتخاب اکثریت زیادی از توسعه دهندگان وب است که از PHP استفاده می کنند و علت آن کارایی و آسانی کاربرد آن می باشد به علاوه MySQL رایگان است و بر روی اغلب سیستم عاملها یافت می شود و مستند



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

سازي آن نيز عالي است . آسانتر و بهتر اينست كه شما وقتي تصميم مي گيريد MySQL را به همراه PHP نصب كنيد ابتدا MySQL را نصب كنيد زيرا در طي نصب PHP به برنامه نصب كننده آن بايد پيكربندي MySQL را شرح دهيد تا PHP از محل نصب MySQL آگاهي يابد تا توابع مربوط به MySQL را فعال سازد.

۱-۵ شیوه نصب MySQL :



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



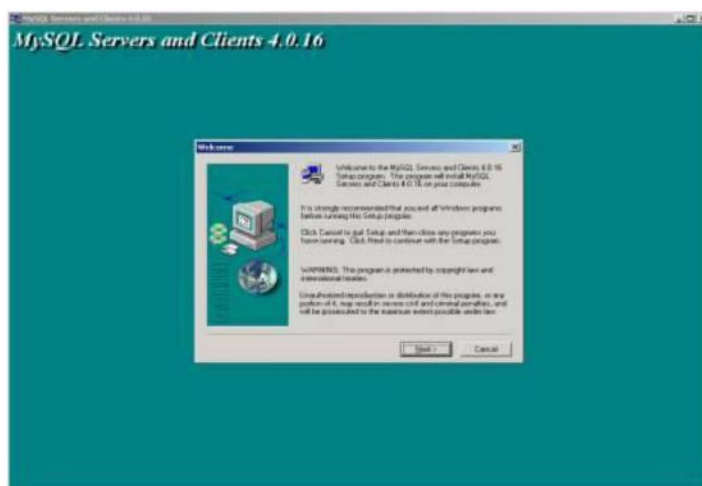
t.me/caffeinebookly

نصب MySQL بر روی ویندوز:

۱- صفحه دان لود MySQL 4.0 را می توانید در آدرس زیر ببینید :
<http://www.mysql.com/downloads/mysql-4.0.html>

حال بسته را به آدرس انتخابی خود نصب واز آنجا فایل Setup.exe را اجرا کنید.

حال شما صفحه اول نصب را مشاهده می کنید برای ادامه کلید Next را بفشارید.



۲- به همین ترتیب مراحل نصب را تا پایان نصب ادامه دهید.

۳- WinMySQLAdmin به صورت خودکار اطلاعات محیط را تفسیر می کند. اطلاعاتی مثل آدرس IP ، نام ماشین و برگه های موجود در MySQL اجازه می دهند تا اطلاعات ماشین و پیکربندی MySQL را مشاهده و یا ویرایش کنید.



@caffeinebookly



caffeinebookly



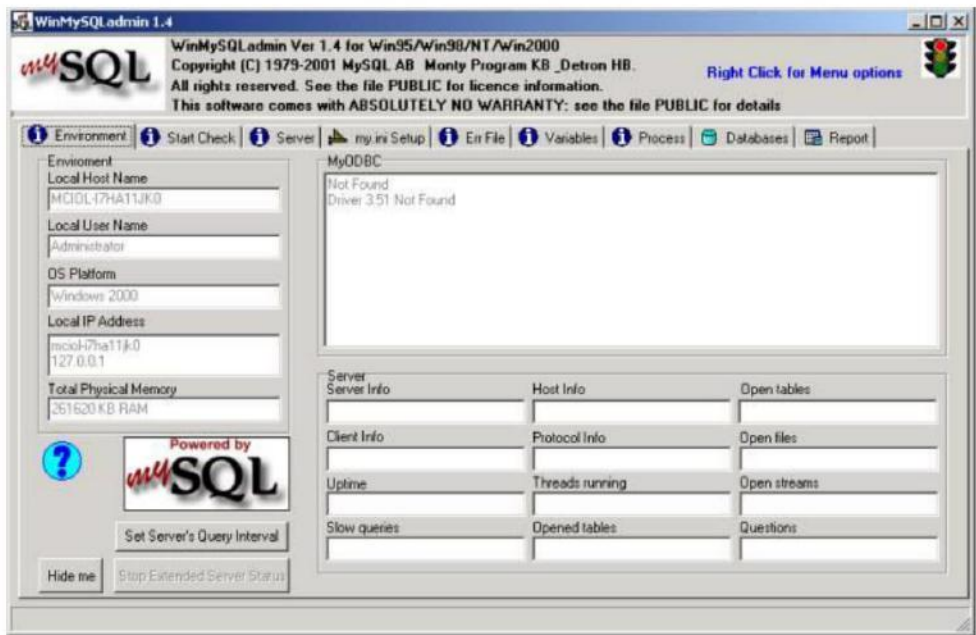
@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

۱-۶ : تست صحت نصب MySQL :

در این قسمت شما شروع به استفاده از ابزار MySQL از طریق Command line در پنجره کنسول می کنید. هنگامی که شما از MySQL به همراه PHP استفاده می کنید پی آمد آن استفاده از یک سری دستورات مشابه فرمان است. از اطلاعات این قسمت برای آشنایی با این دستورات استفاده کنید.

آغاز کار با MySQL:

برای آغاز دستی MySQL مراحل زیر را دنبال کنید:

۱- حال پنجره Dos (consol window) را باز کنید.

۲- در پنجره اعلان دستور، اگر MySQL را در مسیر پیش فرض آن نصب کرده اید دستور `cd c:\mysql\bin` را تایپ و Enter کنید.

۳- حال دستور `mysqld-opt` را تایپ و Enter کنید .

حال در پشت صحنه فرآیند MySQL اجرا می گردد. حال شما می توانید به MySQL کانکت (اتصال) شوید و پایگاه داده ها و جداول خود را ایجاد کنید.



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly


```
Command Prompt
Microsoft Windows [Version 5.00.2195]
(C) Copyright 1985-1999 Microsoft Corp.

C:\>cd c:\mysql\bin
C:\mysql\bin>mysqld-opt
C:\mysql\bin>
```

ایجاد یک پایگاه داده آزمایشی :

قبل از رفتن به مرحله بعد شما باید بدانید که :

-یک پایگاه داده مجموعه ای از جدولها ست.

-هر جدول شامل تعدادی رکورد است

-هر کدام از رکوردها تعداد یکسانی فیلد دارد

-هر بخش از فیلد یک قطعه از داده هاست.

حال برای ایجاد یک پایگاه داده به صورت زیر عمل می کنیم :

۱-در پنجره اعلان دستور زیر را وارد و Enter کنید:

Mysqldadmin create *mytestDB*

دستور بالا یک پایگاه داده جدید به نام mytestDB ایجاد می کند.

۲-در این قسمت برای ایجاد جدول در میان پایگاه داده به صورت زیر عمل می کنیم:

-در پنجره اعلان دستور زیر را وارد و Enter کنید.

Mysql

حال با `mysql monitor` اعلان جدیدی را دریافت می کنید (>mysql). در این اعلان شما دستوراتی را استفاده می کنید تا جداول را ایجاد کنید ، داده وارد کنید و داده ها را انتخاب کنید و غیره. شما در پایان دستورات باید ; بگذارید.

حال که شما به `mysql monitor` متصل شدید باید مشخص کنید از کدام پایگاه داده می خواهید استفاده کنید.

-در اعلان دستور زیر را وارد و Enter کنید.

Use *myTestDB*

`mysql monitor` پیام `Database Changed` را صادر می کند در صورتی که پایگاه داده در دسترس باشد و شما حق استفاده داشته باشید.

حال زمان آن رسیده که شما یک جدول آزمایشی بسازید که دارای یک `ID Number` و یک ستون برای مقداری متن است.

-در اعلان دستور زیر را تایپ کنید و Enter کنید:

Create table ***Test_Table(test_id int,test_note text);***

این دستور جدولی می سازد که شامل دو رکورد می باشد. `Sql` `monitor` پیام `Query OK` را صادر می کند همچنین تعداد سطرهایی را که ایجاد شدند و مدت زمانی که طول کشید تا این عمل کامل شود را نمایش می دهد.(در مورد اخیر ۱۱.۰۵).



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

برای اطمینان از ایجاد جدول دستور زیر را صادر کنید:

Show tables;

```
Command Prompt - mysql
C:\mysql\bin>mysql
Welcome to the MySQL monitor.  Commands end with ; or \g.
Your MySQL connection id is 5 to server version: 4.0.16-nt

Type 'help;' or '\h' for help. Type '\c' to clear the buffer.

mysql> use mytestdb
Database changed
mysql> create table MyTestTable(test_id int,test_note test);
ERROR 1064: You have an error in your SQL syntax. Check the manual that corresponds to your MySQL server version for the right syntax to use near 'test)' at line 1
mysql> create table test_table(test_id int,test_note text);
Query OK, 0 rows affected (0.00 sec)

mysql> show tables
+-----+
| Tables_in_mytestdb |
+-----+
| test_table          |
+-----+
1 row in set (0.00 sec)

mysql> _
```

mysql monitor با لیستی از جدول‌های ایجاد شده پاسخ می‌دهد.

برای بازبینی نام فیلدها و نوع آنها دستور زیر را صادر کنید:

Explain **test_table**;

```
Command Prompt - mysql
ERROR 1064: You have an error in your SQL syntax. Check the manual that corresponds to your MySQL server version for the right syntax to use near 'test)' at line 1
mysql> create table test_table(test_id int,test_note text);
Query OK, 0 rows affected (0.00 sec)

mysql> show tables
+-----+
| Tables_in_mytestdb |
+-----+
| test_table          |
+-----+
1 row in set (0.00 sec)

mysql> explain test_table;
+----+-----+-----+-----+-----+-----+
| Field | Type | Null | Key | Default | Extra |
+----+-----+-----+-----+-----+-----+
| test_id | int(11) | YES |  | NULL |  |
| test_note | text | YES |  | NULL |  |
+----+-----+-----+-----+-----+-----+
2 rows in set (0.00 sec)

mysql>
```

mysql monitor- با لیست فیلدهای موجود در جدول ونوع آنها پاسخ می دهد.

حال زمان آن رسیده مقادیری از داده را درون در سطرهای جدول جای دهید. می خواهیم برای test_id مقدار ۱ و برای test_note مقدار "This is a note." را وارد کنیم. برای این منظور دستور زیر را صادر کنید:

```
insert into test_table values('1', 'This is a note.');
```

mysql monitor پیام Query OK را صادر کرده تغییرات و مدت زمان آن را گزارش می دهد. برای مقادیر دیگر دستور زیر را صادر کنید:

```
insert into test_table values('99', 'Look! Another note.');
```

انتخاب داده ها از پایگاه داده :

در اعلان mysql monitor دستور زیر را وارد کنید:

```
select * from test_table;
```

و یا دستور زیر را صادر کنید:

```
select * from test_table order by test_id desc;
```



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

```
Command Prompt - mysql
+----+-----+-----+
| 99 | Look! Another note. |
| 1  | This is a note.     |
+----+-----+-----+
2 rows in set (0.00 sec)

mysql> select * from test_table order by test_id desc;
+----+-----+-----+
| test_id | test_note |
+----+-----+-----+
| 99 | Look! Another note. |
| 1  | This is a note.     |
+----+-----+-----+
2 rows in set (0.00 sec)

mysql> select * from test_table order by test_id desc;
+----+-----+-----+
| test_id | test_note |
+----+-----+-----+
| 99 | Look! Another note. |
| 1  | This is a note.     |
+----+-----+-----+
2 rows in set (0.00 sec)

mysql> _
```

۱-۷ : شیوه نصب PHP

ابتدا PHP4 را از صفحه دان لود دریافت و مراحل زیر را دنبال نمائید:

۱- فایل php.ini-dist را بعد از کپی در شاخه Windows به php.ini تغییر نام دهید.

۲- فایل‌های php4ts.dll و msvcrt.dll را به شاخه system در ویندوز 9x و Me و یا شاخه System32 در ویندوز های جدیدتر و ویندوز NT کپی نمائید.



@caffeinebookly



caffeinebookly



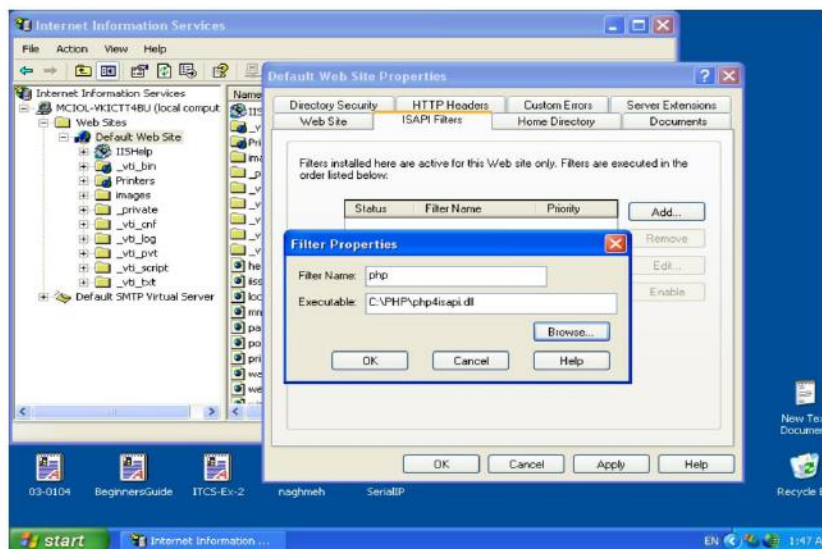
@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly



۳- IIS را اجرا نموده در بخش ISAPI Filters فیلتر جدیدی را add نموده و نام آن را php بگذارید و در قسمت Path آدرس فایل php4isapi.dll را وارد کنید و در قسمت Home Directory بر روی دکمه Configuration کلیک کرده و ورودی جدید برای Application Mapping وارد کرده و آدرس php4isapi.dll را به عنوان Executable برگزیده و php را به عنوان Extension وارد کنید. بر روی دکمه چک Script Engine تیک بزنید.

۴- حالا IIS را به طور کامل متوقف کنید. البته متوقف کردن آن از درون IIS کافی نیست در نتیجه بهتر است در Command Prompt دستور زیر را صادر کنید:

```
net stop iisadmin
```

۵- IIS را بار دیگر راه اندازی نمائید برای این منظور می توانید دستور زیر در Command Prompt وارد کنید:

```
Net start w3svc
```

حالا یک فایل php را در Virtual Directory قرار داده و ببینید آیا بدرستی اجرا می شود. به عنوان مثال برنامه زیر را وارد کنید:

```
<?php  
    phpinfo();  
?>
```

۱-۸ : روش نصب PHP به همراه Apache HTTP سرور

در این نوشته سعی خواهیم کرد روش نصب PHP به همراه Apache HTTP Server را تا حد ممکن به صورت گام به گام توضیح دهیم.

-نرم افزار Apache HTTP Server را از آدرس:

http://www.apache.org/dist/httpd/binaries/win32/apache_2.0.40-win32-x86-no_ssl.exe

پایین آورده و آن را نصب کنید .
(در حالتی که همهی گزینه‌ها، پیش فرض (Default) هستند بدون مشکل پیش خواهید رفت) .

-نرم افزار PHP و Installer آن را هم از آدرس‌های زیر Download کرده آن را Install کنید:

http://de.php.net/do_download.php?download_file=php-4.2.2-Win32.zip

http://de.php.net/do_download.php?download_file=php-4.2.2-installer.exe



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

-در شاخه‌ای که Apache HTTP Server را نصب کرده‌اید، زیرشاخه‌ای به نام `\conf` وجود دارد که در آن می‌توانید فایل `httpd.conf` که مربوط به پیکربندی این برنامه است را بیابید. با یک ویرایش‌گر ساده‌ی متن می‌توانید این پرونده را باز کرده و تغییر دهید. برای اجرا شدن فایل‌ها با پسوند `php` تغییرات زیر باید در این پرونده اعمال شوند:

۱- در بخشی که `ScriptAlias` ها معرفی شده‌اند، سطر زیر را وارد می‌کنیم:

```
ScriptAlias /php4/ "c:/php/"
```

نکته این‌که: به جای `c:/php/` باید مسیری را که `PHP` در آن نصب شده، وارد شود.

۲- در قسمت `AddType application` ، سطر زیر را می‌آوریم:

```
AddType applicatin/x-httpd-php4 .php
```

۳- در بخش `Action application` هم این خط اضافه می‌شود:

```
Action application/x-httpd-php4 "/php4/php.exe"
```

۴- جلوی عبارت `DocumentRoot` بین علامت‌های نقل قول مسیر



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

شاخه‌ای که می‌خواهید پرونده‌های php را در آن ذخیره و اجرا کنید،
مینویسیم. (این زیر فهرست به عنوان LocalHost ما معرفی
میشود) .

-پس از اعمال این تغییرات Apache HTTP Server را، با کلیک
بر روی نشانه‌ی آن در Taskbar توسط منوی که باز
میشود، Restart کنید.

حال کافیهست برنامه‌ای را که با PHP نوشته‌اید، در شاخه‌ای که در
بخش قبل به آن اشاره کردم را کپی کرده و برای نمایش آن در
Browser در بخش آدرس تایپ کنید :

[http://localhost/\[ProgramName\].php](http://localhost/[ProgramName].php)

فصل ۲ : آمیزش PHP و HTML :

حال شما یک محیط کاری از PHP ، Apache و MySQL دارید و
می‌توانید به خوبی آن را بر روی ماشین اجرا کنید. در این بخش
شما یاد می‌گیرید :

-تشخیص و به کارگیری نمونه‌های مختلف تگ‌های آغازین و پایانی
PHP

-ادغام کدهای PHP و HTML در میان کد منبع

-کاراکترها مخصوص جداکننده در اسکریپت برای تولید خروجی
مناسب



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

۲-۱ : چگونه PHP تجزیه و تحلیل می شود:

فرض کنید شما مقداری کد PHP و HTML دارید ، می خواهیم بدانیم در صورتی که این کدها با پسوند PHP ذخیره گردد در آن صورت این کد چگونه کار می کند.

- ۱- جستجوگر وب سندی با پسوند PHP را در خواست می کند.
- ۲- جستجوگر وب می گوید: "هی کسی فایل PHP درخواست کرده ، چیزهایی نیاز است تا به او جواب بدهم" و درخواستی را به تجزیه و تحلیل کننده PHP می فرستد.
- ۳- تجزیه کننده PHP درخواست را دریافت می کند و آن را برای کدهای PHP اسکن می کند.
- ۴- هنگامی که تجزیه کننده PHP کد PHP را پیدا کرد. آن کد را اجرا می کند و در صورت وجود خروجی آن را می فرستد و کد HTML را تولید و در یک فایل قرار می دهد.
- ۵- فایل خروجی جدید به سرویس دهنده وب باز پس فرستاده می شود.
- ۶- سرویس دهنده وب آن را به جستجوگر وب می فرستد.
- ۷- جستجوگر وب خروجی را نمایش می دهد.



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

چون کد PHP توسط سرویس دهنده وب تولید می شود این روش اجزای کد را سمت سرور (server-side) گفته می شود. هنگامی که کد توسط جستجوگر وب تحلیل شود مثل Java Script به آن سمت مشتری (Client-side) گفته می شود. برای ترکیب کدهای PHP با HTML ، کد PHP باید از کدهای HTML جدا گردد در قسمت بعد شما یاد می گیرید چگونه این کار را انجام دهید.

۲-۲ : تگهای آغاز و پایان PHP :

تحلیل گر PHP تنها تعداد اندکی از تگهای آغازین و پایانی PHP را می شناسد و سعی می کند کدهای بین این تگها را اجرا کند. جدول زیر مجموعه ای از تگهای آغازین و پایانی PHP را ارائه می دهد:

Opening Tag	Closing Tag
<?php	?>
<?	?>
<script language="php">	</script>

حال ، شما همه این مجموعه را به کار می گیرید که من قول می دهم بدون خطا اجرا می گردد.

۱- پرونده جدیدی را در ویرایشگر متن خود باز کنید

۲- کد زیر را که اولین تگ را به کار می گیرد تایپ کنید:

1. <?php



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

2. echo "<P>This is a test using the first tag
type.</P>";

3. ?>

۳- کد زیر را که دومین تگ را به کار می‌گیرد را نیز تایپ کنید .

4. <?

5. echo "<P>This is a test using the second tag
type.</P>";

6. ?>

۴- کد زیر را که سومین تگ را به کار می‌گیرد را نیز تایپ کنید.

7. <script language="php">

8. echo "<P>This is a test using the third tag
type.</P>";

9. </script>

۵- فایل را با نام phptags.php ذخیره کنید.

۶- فایل را در ریشه پرونده های سرویس دهنده قرار دهید.

۷- جستجوگر وب خود را باز کنید و آدرس زیر را وارد کنید:

<http://127.0.0.1/phptags.php>

در قسمت بعد شما یاد می‌گیرید که قرار دادن بلاکهای PHP در
میان HTML کار ترسناکی نیست.



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

۲-۳: ترکیب کد:

در این بخش ما به بررسی ترکیب کدهای PHP و HTML می‌کنیم و خواهیم دید که این دو کد می‌توانند بدون تضاد و سازگار باهم مورد استفاده قرار گیرند.

۱. ویرایشگر کد خود را باز کنید و پرونده جدیدی را آغاز کنید.

۲. کد HTML زیر را در آن تایپ کنید:

1. <HTML>
2. <HEAD>
3. <TITLE>My First PHP Script</TITLE>
4. </HEAD>
5. <BODY>

۳. کد PHP زیر را تایپ کنید.

1. <?>
2. echo "<P>Hello World! I'm using PHP!</P>";
3. ?>

۴. برای کامل شدن کد دو خط زیر را نیز تایپ کنید.

1. </BODY>
2. </HTML>



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



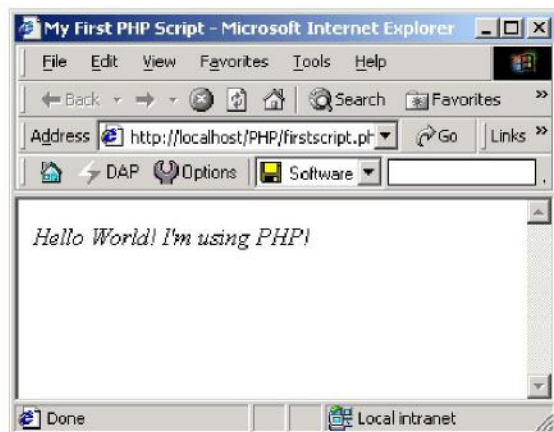
caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

۴. فایل را با نام firstscript.php ذخیره کنید.
۵. این فایل را در ریشه سندهای سرویس دهنده قرار دهید
۶. جستجوگر وب خود را باز کنید URL زیر را وارد کنید:

<http://127.0.0.1/firstscript.php>



۷. در جستجوگر وب خود source این برنامه را ببینید.

توجه کنید که برنامه کد منبع HTML تنها شامل کد HTML است و این قسمت از PHP اجرا شده است.

```
<?
```

```
echo "<P><em>Hello World! I'm using  
PHP!</em></P>";
```

```
?>
```

این قسمت شامل سه عنصر می باشد فرمان echo و این رشته

```
(<P><em>Hello World! I'm using PHP!</em></P>)
```

و جداکننده دستورات ;



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

دستور echo که استفاده زیادی دارد در این قسمت برای چاپ خروجی زیر به کار رفته است:

```
<P><em>Hello World! I'm using PHP!</em></P>
```

در قسمت بعد در مورد خطاهای معمول بحث می شود.



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

۲-۴ : اسکپ گذاری (بک اسلش گذاری) کد:

هنگامي که شما کوتیشن را در میان دو کوتیشن به کار مي گیرید . کوتیشني که درون جفت کوتیشن قراردارد باید از جفت کوتیشن هاي بیروني مشخص گردد که این کار با گذاشتن کاراکتر اسکپ (\) قبل از کوتیشن دروني انجام مي شود. به این کاراکتر Backslash نیز گفته مي شود.

مراحل زیر به شما نشان مي دهد که اگر کد خود را اسکپ گذاری نکنید چه اتفاقي مي افتد و چگونه باید آن را تصحیح کنید.

در ویرایشگر فایل خود پرونده جدیدي را باز کنید .

کد HTML زیر را تایپ کنید.

```
<HTML>
```

```
<HEAD>
```

```
<TITLE>Trying For Another Error</TITLE>
```

```
</HEAD>
```

```
<BODY>
```

۳. کد PHP زیر را وارد کنید.

```
<?
```

```
Echo "<P>I think this is really "cool"!</p>";
```

```
?>
```

۴. کدهاي پایاني HTML را نیز تایپ کنید.



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

</body>

</HTML>

۵. فایل را با نام errorscript2.php ذخیره کنید.

۶. فایل را در ریشه اسناد سرویس دهنده وب قرار دهید.

۷. جستجوگر وب را باز کنید و URL زیر را وارد کنید.

<http://127.0.0.1/errorscript2.php>

خطاي تحليل زير توليد مي شود:

```
Parse error: parse error, unexpected T_STRING,  
expecting ',' or ';' in http  
\localhost\PHP\errorscript2.php on line 8
```

این خطا نیز راه حل ساده ای دارد. خط شماره ۸ را به صورت زیر
تصحیح کنید:

```
echo "<P>I think this is really \"cool\"!</P>";
```

فایل را ذخیره کنید. و در جستجوگر وب خود آدرس زیر را تایپ کنید:

<http://127.0.0.1/errorscript2.php>

۲-۵ : مستندسازی کد به وسیله توضیحات :



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

خوب است شما عادت کنید کدهای خود را توضیح گذاری کنید زیرا به شما و کسانی که کد شما را می خوانند کمک می کند تا سیر کلی برنامه را بهتر درک کنید.

توضیحات در HTML در میان تگهای <!-- و --> قرار می گیرند و توسط جستجوگر فراموش می شوند. به عنوان مثال توضیح زیر می تواند به شما یادآوری کند که کد زیر حاوی دستورات گرافیکی است.

```
<!-- logo graphic goes here -->
```

PHP نیز از توضیحات استفاده می کند که توسط تحلیلگر PHP فراموش می گردد. توضیحات در PHP معمولا به دنبال یک جفت اصلش (//) قرار می گیرند. به عنوان مثال :

```
// this is a comment in PHP code
```

اما شما می توانید نمونه های دیگر توضیح را نیز به کار بندید مثل:

```
# This is shell-style comment
```

و یا

```
/* This begins a C-style comment that runs  
onto two lines */
```

ما می خواهیم اسکریپتی بنویسیم که عملا چیزی برای نمایش ندارد اما حاوی مستند سازی برنامه است.

۱. پرونده جدیدی را ایجاد کنید.
۲. کد HTML زیر را وارد کنید.



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

```
<HTML>
```

```
<HEAD>
```

```
<TITLE> code comments </HTML>
```

```
</HEAD>
```

```
<BODY>
```

```
<!-- This is an HTML comments. -->
```

۳. کد PHP زیر را نیز تایپ کنید.



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

```
<?
```

```
// This is a simple PHP comment .
```

```
/* This is a C-style, multiline comment. You can make  
this as
```

```
long as you'd like. */
```

```
# Used to shells? Use this kind of comment.
```

```
?>
```

۴. کدها ي پایانی HTML را نیز وارد کنید .

```
</BODY>
```

```
</HTML>
```

۵. فایل را با نام comments.php ذخیره کنید.

۶. فایل را در ریشه اسناد سرویس دهنده قرار دهید.

۷. در جستجوگر وب خود آدرس زیر را وارد کنید.

<http://127.0.0.1/comments.php>

شما در جستجوگر خود عملاً هیچ چیز را نمی بینید. در کد منبع این سند تنها توضیحات HTML قابل مشاهده است و توضیحات نوشته شده با PHP اصلاً وجود ندارد. در بخش بعد شما یاد می گیرید که متغیرها را به کار بگیرید که من دوست دارم بگویم " همان چیزهایی که به همراه \$ (dollar signs) می آیند."



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

فصل ۳: معرفي متغيرها و عملگرها

مرور كلي

در اين فصل شما با فرآيند تحليل كد PHP و چگونگي توليد خروجي بر روي تماشاگر وب آشنا مي شويد. در فصلهاي نه چندان بعدي شما با طرز كار دروني زبان PHP آشنا مي شويد. تمام اين قطعات كوچك كد با هم يك برنامه كاري را ايجاد مي كنند. در اين فصل ياد مي گيريم:

- شناسايي و به كارگيري متغيرها
- شناسايي وبه كارگيري عملگرها



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

۳-۱: متغیر چیست؟

یک متغیر یک شیوه نمایش یک مقدار خاص است. مثل "آبی" یا ۱۹۳۴۹۳۷۷. با مقدار دهی به یک متغیر شما می‌توانید در مکان دیگری از اسکریپت به آن دستیابی داشته باشید و آن مقدار همان طور در متغیر باقی مانده است مگر اینکه شما خود متغیر را تغییر دهید.

برای درست کردن متغیر مراحل زیر را دنبال کنید:

۱. به یک اسم مناسب فکر کنید. به عنوان مثال اگر من بخواهم متغیری برای نگهداری Username درست کنم من نام متغیرم را username خواهم گذاشت.

۲. یک علامت \$ قبل از آن بگذارید. \$username

۳. علامت مساوی = را برای مقدار دهی بعد از آن بگذارید و مقدار را درون گیومه بگذارید.

```
$username="Joe"
```

۴. بعد از مقداردهی به یک متغیر باید بعد از آن یک سیمیکال (;) بگذارید.

```
$username="Joe";
```

حالا شما یک متغیر دارید با نام username که مقدار آن برابر Joe می‌باشد.

نامگذاری متغیرها:

همانطور که دیدید یک متغیر بعد از علامت \$ می‌آید و به دنبال آن یک اسم بسیار پرمعنی. نام متغیر نمی‌تواند با یک رقم شروع



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

شوداما مي تواند شامل رقم يا Underscore (_) باشد. بعلاوه نام
متغيير حساس به متن است به عبارت ديگر \$Ali و \$ali دو متغيير
متفاوتند.



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

۳-۲ : متغییر و انواع داده در PHP

شما می‌توانید دو نوع متغییر را در PHP تعریف کنید: اسکالر و آرایه ای. متغییرهای اسکالر در هر لحظه تنها شامل یک مقدار هستند و متغییرهای آرایه ای شامل لیستی از مقادیر و یا حتی آرایه هستند. در این قسمت متغییرهای اسکالر را تعریف می‌کنیم. مقادیری که به یک متغییر نسبت داده می‌شود یکی از انواع زیر است:

- Integer : اعداد کامل یعنی اعدادی که قسمت اعشاری ندارد. مثل ۱۳۴۵. همچنین شما می‌توانید اعداد اکتال یا هگزادسیمال را به کار ببرید. به عنوان مثال ۰۱۲۳ در مبنای هشت است که برابر ۸۳ در مبنای ده است و نیز عدد 0x12 در مبنای شانزده است که برابر ۱۸ در مبنای ده است.
 - اعداد ممیز شناور (float or double): اعداد به همراه قسمت اعشاری مثل ۸۷.۵ و 0.888889.
 - Strings: اطلاعات متنی یا عددی که درون یک جفت کوتیشن دابل " ویا کوتیشن تکی محصور شده اند.
- ساختن اسکریپتی که مقادیری را به متغییرهایی نسبت می‌دهد و سپس آنها را نمایش می‌دهد.

۱. فایل جدیدی را در ویرایشگر کد خود باز کنید و کد HTML زیر را وارد کنید:

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Printing Variables</TITLE>
</HEAD>
```



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

<BODY>

۲. یک بلاک PHP را به آن بیفزایید و متغییری را بسازید که یک مقدار Integer را در خود نگه می‌دارد:

<?

```
$intVar = "9554215464";
```

۳. متغییری را بسازید که یک مقدار اعشاری را در خود نگهداری کند.

```
$floatVar = "1542.2232235";
```

۴. متغییری را بسازید که یک مقدار رشته‌ای را در خود نگهداری کند:

```
$stringVar = "This is a string.";
```

۵. یک جمله چاپ را برای هر متغییر اضافه کنید:

```
echo "<P>integer: $intVar</P>";
```

```
echo "<P>float: $floatVar</P>";
```

```
echo "<P>string: $stringVar</P>";
```

۶. بلاک PHP را ببندید و کد HTML را خاتمه دهید:

?>

</BODY>

</HTML>

۷. فایل را با نام printvarscript.php ذخیره و در ریشه اسناد سرویس دهنده قرار دهید.

۸. تماشاگر وب خود را باز کنید و آدرس زیر را وارد کنید:

<http://127.0.0.1/printvarscript.php>



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

شما می توانید ببینید که مقادیری را که به متغیرهای \$intVar و \$float و \$stringVar نسبت دادید همانست که در خروجی چاپ شده است. در قسمت بعد ما به شما نشان خواهیم داد چگونه عملگرها را برای تغییر مقادیر متغیرهایتان به کار بگیرید.

متغیرهای محلی و عمومی :

متغیرها می توانند محلی یا عمومی باشند. متغیرهایی که در بخش های پیشین به کار بردید از نوع محلی هستند. متغیرهای محلی نمی توانند توسط اسکریپتها و توابع دیگر دستیابی شوند. متغیرهای عمومی را بعداً توضیح می دهیم .

در اسکریپتهای PHP مجموعه ای از متغیرهای از پیش تعریف شده مورد استفاده قرار می گیرند. شما می توانید تعدادی از آنها را در خروجی تابع phpinfo() مشاهده کنید. تعدادی از این متغیرهای از پیش تعریف شده را superglobal می گویند که به معنای اینست که آنها دائماً در اسکریپت شما حاضر و در دسترس هستند. بعضی از superglobal ها در واقع مجموعه ای از دیگر متغیرها هستند. تعدادی از Superglobal ها را که بعدها بارها مورد استفاده قرار خواهیم داد در زیر لیست شده است:

\$_GET	فراهم GET: تمام متغیرهایی که در طول متد شده اند
\$_POST	تمام متغیرهایی که برای اسکریپت در طول متد فراهم گردیده است POST



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

تمام متغیرهایی که برای اسکریپت در طول کوکی فراهم شده است.	\$_COOKIE
:: تعدادی از متغیرهایی که برای یک اسکریپت در طی آپلود فایل فراهم شده است	\$_FILES
تعدادی از متغیرهایی که در حال حاضر در یک ثبت شده است.(session)جلسه	\$_SESSION



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

توجه: نسخه های قبل از 4.1.x از متغیرهای فوق به صورت
\$HTTP_POST_VARS و \$HTTP_GET_VARS
و \$HTTP_COOKIE_VARS و \$HTTP_POST_FILES و
\$HTTP_SESSION_VARS و \$HTTP_ENV_VARS استفاده
می کنند.

به کارگیری ثابت ها:

ثابت شناسه ای است برای مقادیری که هرگز تغییر نمی کنند و فقط یکبار مقدار می گیرند و در تمام مدت زندگی خود ثابت باقی می مانند. ثابت ها می توانند توسط کاربر تعریف شوند و یا از ثابتهای از پیش تعریف شده PHP استفاده کنیم. برخلاف متغیرهای معمولی ثابتها قبل از نامشان از \$ استفاده نمی کنند و آنها معمولا با حروف بزرگ مشخص می شوند تا نشان داده شود که آنها از مقادیر اسکالر متفاوتند. حالا یک نمونه تعریف شده توسط کاربر را ایجاد می کنیم:

۱-فایل جدیدی را در ویرایشگر کد خود باز کرده و یک بلاک PHP را آغاز کنید:

<?

۲-تابعی که برای تعریف ثابت به کار می رود (`define()`) می باشد که به نام یک ثابت نیاز دارد و مقداری که شما می خواهید به آن نسبت دهید. در اینجا شما یک ثابت به نام `MYCONSTANT` تعریف می کنید که مقدار آن برابر "This is a test of defining constants." می باشد.

```
Define("MYCONSTANT"."This is a test of defining constants.");
```



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

۳- مقدار این ثابت را چاپ کرده آنگه بلاک PHP را می بندیم.

```
Echo MYCONSTANT;
```

```
?>
```

۴- فایل را با نام constants.php در ریشه اسناد سرویس دهنده وب ذخیره کنید.

۵- در جستجوگر وب آدرس زیر را وارد کنید:

<http://127.0.0.1/constants.php>



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

توجه: تعدادي از ثابت هاي از پيش تعريف شده در PHP عبارتند از:

| | |
|-------------|----------------------------------------------|
| _FILE_ | نام فایلي که فایل اسکریپت تحلیل می شود. |
| _LINE_ | تعدادخطوطي که در اسکریپت تحلیل می شود. |
| PHP_VERSION | نسخه ای از PHP که مورد استفاده قرار می گیرد. |
| PHP_OS | مشخصه سیستم عاملی که از PHP استفاده می کند. |

اجازه بدهید تمام آنها را آزمایش کنیم:

۱. فایل جدیدی را در ویرایشگر کد خود ایجاد و یک بلاک PHP را در آن باز کنید:

<?

۲. خطوط زیر را به آن بیفزایید:

:

```
echo "<br>This file is "._FILE_";  
echo "<br>This is line number "._LINE_";  
echo "<br>I am using ".PHP_VERSION;  
echo "<br>This test is being run on ".PHP_OS;
```



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

?>

۳- فایل را با نام constants2.php در ریشه اسناد سرویس دهنده وب ذخیره کنید.

۴- در جستجوگر وب خود آدرس زیر را وارد کنید:

<http://127.0.0.1/constants2.php>

شما می توانید رشته هایی که تایپ کرده اید به اضافه مقادیر ثابت ها را مشاهده کنید.

۳-۳ : عملگر چیست؟

اساس عمل یک عملگر اینست که بر روی مقدار یک متغیر کاری را انجام می دهد که این کار می تواند مقدار دهی تغییر مقدار یا عمل مقایسه باشد.

انواع اصلی عملگر ها ی PHP در جدول ذیل آورده شده است:

| | |
|------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------|
| مقداری را به یک متغیر نسبت می دهد و می تواند این مقدار را از متغیر کم و یا به آن بیفزاید | Assignment operators |
| بر اساس این عملگرها چهار عمل اصلی رخ می دهند. | Arithmetic operator |
| با مقایسه دو متغیر مقدار true یا false را بر می گرداند | Comparison operator |
| در مورد حالت شرایط تصمیم گیری می کند. | Logical operators |



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

بقیه این فصل به بررسی عملگرهای اصلی مورد استفاده در PHP می پردازد.

عملگرهای مقداردهی :

اصلی ترین عملگر مقداردهی عملگر = می باشد. عملگرهای مساوی در جدول زیر گرد آوری شده اند.

| عملگرهای مقداردهی | | |
|-------------------|------------------|---------------------------------------------------------|
| Operator | Example | Action |
| += | \$a += 3; | تغییر مقدار یک متغیر به مقدار جاری + مقدار سمت راست |
| -= | \$a -= 3; | تغییر مقدار یک متغیر به مقدار جاری منهای مقدار سمت راست |
| .= | \$a .= "string"; | اتصال مغییر سمت راست به متغییر سمت چپ |

ایجاد یک اسکریپت ساده که نشان می دهد چگونه تمام عملگرهای فوق کار می کنند. این اسکریپت مقداری را به یک متغیر نسبت می دهد آنگاه تمام عملگرهای فوق بر روی آن اجرا می گردند.

۱- فایل جدیدی را باز کنید و کد HTML زیر را وارد کنید

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Using Assignment Operators</TITLE>
</HEAD>
```



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

<BODY>

۲-یک بلاک PHP را آغاز کنید . متغیري با مقدار ۱۰۰ را ایجاد کرده
وسپس چاپ کنید.

<?

```
$origVar = 100;
```

```
echo "<P>Original value is $origVar</P>";
```

۳-مقداري را به آن متغیر اضافه کرده چاپ کنید.

```
$origVar += 25;
```

```
echo "<P>Added a value, now it's $origVar</P>";
```

۴-مقدار معيني را از آن متغیر کم کرده چاپ کنید.

```
$origVar -= 12;
```

```
echo "<P>Subtracted a value, now it's
```

```
$origVar</P>";
```

۵-رشته اي را به آن متصل کرده چاپ کنید.

```
$origVar .= " chickens";
```

```
echo "<P>Final answer: $origVar</P>";
```

۶-بلاک PHP را بسته کد HTML را خاتمه دهید

?>

</BODY>

</HTML>



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

۷- فایل را با نام assignscript.php در ریشه اسناد سرویس دهنده وب ذخیره کنید.

۸- در کاوشگر وب خود آدرس <http://localhost:7070/php/assignscript.php> را تایپ کنید.

فصل ۴ : به کارگیری متغیرها

مرور کلی :

هم اکنون شما آشنایی کلی با متغیرها پیدا کردید و وقت آن رسیده است که گامی بیشتر نهیم و کارهای جالبتری با متغیرها انجام دهیم . در این فصل شما با موارد زیر آشنا خواهید شد.

- با استفاده از فرمهای HTML متغیرها را به اسکریپت خود بفرستید.
- متغیرهای محیط را به کار بگیرید.

۴-۱ : بدست آوردن متغیرها با استفاده از فرم :

فرمهای HTML می توانند شامل عناصر زیر باشند:

- يك متد
- يك عملکرد يا اكلشن
- و يك دکمه ارائه يا submit



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

در کد HTML خط اول فرم چیزی شبیه خط زیر است :

```
<FORM METHOD="POST" ACTION="yourscript.php">
```

هنگامی که شما بر روی دکمه ارائه در فرم HTML کلیک می کنید ، متغیرها به اسکریپتی فرستاده می شوند که توسط اکشن با استفاده از یک متد تعریف شده اند. متد می تواند POST ویا GET باشد. متغیرها با استفاده از متغیرهای شرکت پذیری به نام superglobal به نام\$_POST و \$_GET به اسکریپت های اکشن PHP ، فرستاده می شوند.

ایجاد یک فرم محاسبه:

- در این بخش شما یک اسکریپت دو مرحله ای را خواهید نوشت و فرمی که شامل دو فیلد ورودی و یک دکمه رادیویی است که نوع محاسبه را مشخص می کند .
- ۱- در ویرایشگر کد خود فایل جدیدی را آغاز نموده کد HTML زیر را در آن تایپ کنید.

```
<HTML>
```

```
<HEAD>
```

```
<TITLE>Calculation Form</TITLE>
```

```
</HEAD>
```

```
<BODY>
```

- ۲- فرم خود را آغاز کنید و به آن یک فرم با متد POST و ، اکشنی با نام calculate.php اختصاص دهید.

```
<FORM METHOD="POST" ACTION="calculate.php">
```

۳- برای مقدار اول فیلد ورودی را به همراه یک برچسب متن ایجاد کنید.

```
<P>Value 1: <INPUT TYPE="text" NAME="vall"  
SIZE=10></P>
```



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

۴- برای مقدار دوم نیز یک فیلد ورودی به همراه یک برچسب متن ایجاد کنید.

```
<P>Value 2: <INPUT TYPE="text" NAME="val2"
SIZE=10></P>
```

۵- یک دکمه submit را به فرم افزوده ، فرم را بسته و کد HTML را خاتمه دهید.

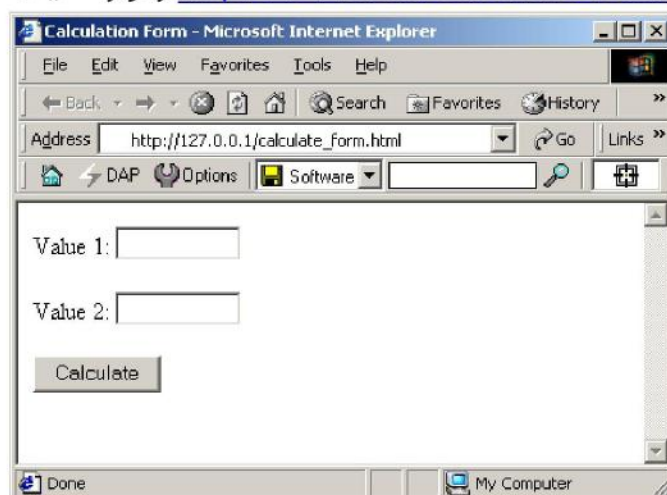
```
<P><INPUT TYPE="submit" NAME="submit"
VALUE="Calculate"></P>
</FORM>
</BODY>
</HTML>
```

۶- فایل را با نام calculate_form.html در ریشه اسناد

سرویس دهنده وب ذخیره کنید.

۷- در کاوشگر وب خود آدرس

http://127.0.0.1/calculate_form.html را وارد کنید.



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

- چند دکمه رادیویی را نیز باید به فرم بیفزایید تا نوع محاسبه را مشخص کند.

۱- فایل calculate_form.html را با باز کرده و خطوط زیر را قبل از دکمه submit اضافه کنید.

```
<P>Calculation:<br>
<INPUT TYPE="radio" NAME="calc" VALUE="add">
add<br>
<INPUT TYPE="radio" NAME="calc"
VALUE="subtract"> subtract<br>
<INPUT TYPE="radio" NAME="calc"
VALUE="multiply"> multiply<br>
<INPUT TYPE="radio" NAME="calc"
VALUE="divide"> divide</P>
```

۲- فایل را در ریشه اسناد سرویس دهنده وب ذخیره کنید .

۳- در کاوشگر وب خود آدرس

را وارد کنید. http://127.0.0.1/calculate_form.html



@caffeinebookly



caffeinebookly



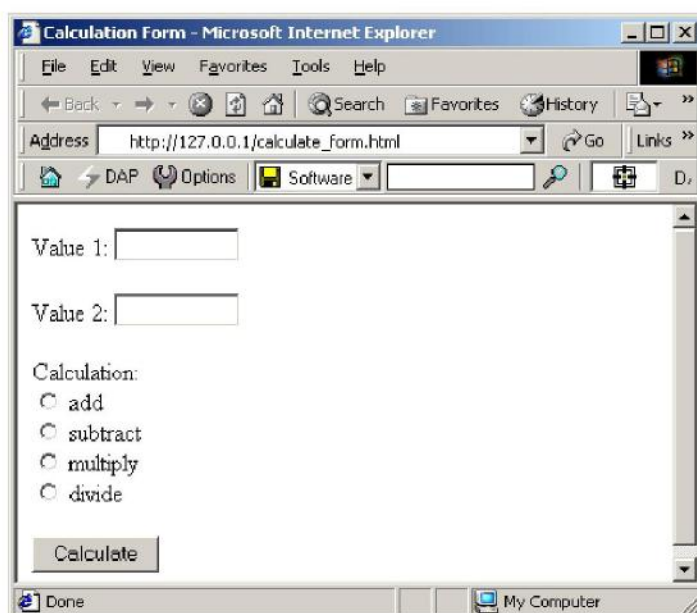
@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly



ایجاد اسکریپت محاسبه:

بر اساس اکشن فرم در `calculate_form.html` شما به اسکریپتی نیاز دارید که `calculate.php` نام دارد. هدف این اسکریپت پذیرفتن دو مقدار `$_POST[val1]` و `$_POST[val2]` است و انجا م محاسبات براساس `$_POST[calc]` است.

۱- در ویرایشگر کد خود فایل جدیدی را ایجاد کنید.

۲- یک بلاک PHP را آغاز کرده و با استفاده از یک جمله `if` مقدار متغیرهای ارسال شده را چک می کنیم.

```
<?  
if ((($_POST[val1] == "")) || ($_POST[val2] == "")) ||  
($_POST[calc]
```



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

```
==")) {  
    // more code goes here  
}
```

كد بالا مي گويد كه اگر يكي از مقدار ارسالي پوچ بود، كاري را انجام بده.

۴- به جاي خط //more code goes here دو خط زير را وارد كنيد.

```
header("Location:  
http://127.0.0.1/calculate_form.html");  
exit;
```

خط اول از كد بالا URL را به مكان جديدي منتقل مي كند و خط دوم به اسكريپت خاتمه مي دهد به طوري كه اگر هريك از اين مقادير پوچ باشد كاربر به صفحه اصلي برخواهد گشت . توجه : مطمئن شويد قبل از بلاك PHP هيچ كاراكثر اضافي قرار نگرفته باشد . اگر خروجي به كاوشگر فرستاده شده باشد شما نمي توانيد از تابع header() استفاده كنيد.

۵- با استفاده از يك جمله if و براساس \$_POST[calc] محاسبه درستي را آغاز كنيد . ابتدا از عمل جمع شروع كنيد.

```
if ($_POST[calc] == "add") {  
    $result = $_POST[val1] + $_POST[val2];
```

۶- براي سه نوع محاسبه ديگر جمله را ادامه دهيد و سپس بلاك PHP را ببنديد.

```
} else if ($_POST[calc] == "subtract") {  
    $result = $_POST[val1] - $_POST[val2];
```



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

```

} else if ($_POST[calc] == "multiply") {
    $result = $_POST[val1] * $_POST[val2];
} else if ($_POST[calc] == "divide") {
    $result = $_POST[val1] / $_POST[val2];
}
?>

```

۷- خروجی HTML را آغاز کنید .

```

<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Calculation Result</TITLE>
</HEAD>
<BODY>

```

۸- برای نمایش مقدار `$result` مقداری کد PHP را با کد HTML مورد استفاده قرار می دهیم.

```

<P>The result of the calculation is: <? echo
"$result"; ?></P>

```

۹- کد HTML را خاتمه دهید .

```

</BODY>
</HTML>

```

۱۰- فایل را با نام `calculate.php` در ریشه اسناد سرویس دهنده وب ذخیره کنید.

در بخش بعد ما با ارائه فرم به آزمایش اسکریپت می پردازیم .

ارائه فرم و بدست آوردن نتایج :

برای آزمایش متن به صورت زیر عمل می کنیم :

۱- برای دستیابی به فرم محاسبه در کاوشگر وب خود آدرس

را وارد کنید. http://127.0.0.1/calculate_form.html



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

۲- بدون اینکه متنی را در فیلدها وارد کنید بر روی دکمه calculate کلیک کنید .. کاوشگر وب صفحه فرم را بارگذاری مجدد می کند .

۳- برای یکی از فیلدها مقدار وارد کرده دیگری را خالی رها کنید و دکمه calculate را کلیک کنید. کاوشگر وب صفحه فرم را بارگذاری مجدد خواهد کرد.

۴- فیلدهای ورودی را پر کرده و از یکی از موارد دکمه های رادیویی را انتخاب کنید . نتیجه محاسبه بر روی صفحه چاپ خواهد شد .

۲-۴ : متغیرهای محیط HTTP :

هنگامی که یک کاوشگر وب از سرورس دهنده وب ، در خواستی را می کند به همراه در خواست خود لیستی از متغیرها را نیز می فرستد که به آنها متغیرهای محیط (environment variables) گفته می شود. و آنها می توانند برای نمایش پویا ، شناسایی کاربر و حق استفاده او بسیار مفید باشند .

- تابع phpinfo() مقدار وسیعی از متغیر های محیط را نمایش داده ، نسخه PHP که مورد استفاده قرار می گیرد و اساس HTTP را نمایش می دهد.



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

۱- در ویایشگر کد خود فایل جدیدی را آغاز نموده ، کد زیر را وارد کنید

```
<?
```

```
Phpinfo();
```

```
?>
```

۲- فایل را با نام phpinfo.php در ریشه اسناد سرویس دهنده وب ذخیره کنید.

۳- در کاوشگر وب خود آدرس <http://127.0.0.1/phpinfo.php> را وارد کنید.

فصل ۵ : نمایش محتویات پویا :

مرور کلی:

وب يك محیط پویاست پس چرا تواناییهای برنامه نویسی را در زمینه استفاده از ماهیت پویای وب به کار نیندیم ؟ محتویات پویای وب می توانند به هر اندازه ای که شما بخواهید ساده و یا مشکل باشند . در فصل ۷ شما یاد می گیرید :

- نمایش مشخصات ویژه کاوشگر HTML
- نمایش مشخصات ویژه ماشین نمایش دهنده HTML
- استفاده از توابع PHP در فرم های ورودی HTML
- ایجاد يك منوی هدایت با استفاده از فرم HTML و تابع header



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

۵-۱: نمایش مشخصات کاوشگر HTML

در فصل گذشته شما یاد گرفتید چگونه می‌توانید متغیر محیط HTTP_USER_AGENT را بدست آورده و چاپ کنید. در این بخش شما کار جالب تری با متغیر HTTP_USER_AGENT انجام خواهید داد و آن چاپ مشخصات ویژه کاوشگر HTML است.

به هر حال، در فصل گذشته، شما بعضی از مقادیر ممکن متغیر HTTP_USER_AGENT را بدست آوردید. حتما می‌توانید تصور کنید که ممکن است تقریباً هزارها مقدار تقریباً متفاوت، برای این متغیر بدست آید. حال لازم است از این مقدار اطلاعات مورد نیاز خود را استخراج کنیم.

تابع `preg_match()` تابعی است که با جستجو در یک رشته زیر رشته خاصی را استخراج می‌کند و در صورت وجود چنین زیر رشته ای جواب درست یا غلط را برمی‌گرداند. این تابع دو آرگومان می‌پذیرد: بدنبال چه چیز هستید، کجا باید جستجو انجام گیرد.

```
preg_match("/[what you're looking for]/", "[where  
you're  
looking]");
```

- هدف اسکریپت زیر اینست که تشخیص دهیم آیا کاوشگر وب Microsoft Internet Explorer یا NetScape و یا چیز دیگری است.

مقدار HTTP_USER_AGENT برای شناسایی NetScape همواره از کلمه Mozilla استفاده می‌کند. متاسفانه برای Microsoft



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

Internet Explorer نیز از کلمه Mozilla استفاده می کند اما خوشبختانه همچنین از کلمه MSIE نیز استفاده می کند . واگر دوکلمه Mozilla و MSIE در مقدار متغیر HTTP_USER_AGENT یافت نشد کاوشگر وب از نوعی دیگر است .

۱- فایل جدیدی را در ویرایشگر کد خود ایجاد کرده يك بلاک PHP را آغاز کرده و با استفاده از تابع `getenv()` مقدار متغیر `HTTP_USER_AGENT` را در متغیری با نام `$agent` قرار دهید .

```
<?
$agent = getenv("HTTP_USER_AGENT");
۲- يك جمله else .. if را براساس جستجوی کلمه MSIE با استفاده از تابع preg_match() شروع کنید.
if (preg_match("/MSIE/i", "$agent")) {
    $result = "You are using Microsoft Internet Explorer.";
}
۳- جمله را ادامه داده Mozilla را نیز تست کنید.
else if (preg_match("/Mozilla/i", "$agent")) {
    $result = "You are using Netscape.";
}
۴- جمله را با تعریف پیش فرض خاتمه دهید.
else {
    $result = "You are using $agent";
}
```



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

توجه : کاراکت i در تابع preg_match() جستجوی غیرحساس
به متن را انجام می دهد.
۵- بلاک PHP را خاتمه داده و مقداری HTML را برای آغاز
نمایش اضافه کنید .

```
?>  
<HTML>  
<HEAD>  
<TITLE>Browser Match Results</TITLE>  
</HEAD>  
<BODY>
```

۶- کد PHP زیر را برای نمایش نتیجه حاصل از جمله if .. else
تایپ کنید.

```
<? echo "<P>$result</P>"; ?>
```

۷- کد HTML را خاتمه دهید.

```
</BODY>  
</HTML>
```

۸- فایل را با نام browsermatch.php در ریشه اسناد سرویس
دهنده وب ذخیره کنید.

۹- در کاوشگر وب خود آدرس

<http://127.0.0.1/browsermatch.php> را وارد کنید.

۲-۵ : نمایش ویژگیهای ماشین نمایش HTML

تفاوتها نه تنها در کاوشگرهای وب وجود دارد، بلکه بین ماشین
مشتری نیز وجود دارد. این تفاوتها با مشاهده فونت و اندازه آن



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

قابل بررسی است. در دنیای ویندوز شما فونتهایی مثل Times و Courier New و New Roman دارید. در ماشینهای مکینتاش و Linux/UNIX تعداد کمی از این فونتها وجود دارد، که به آنها Times و Courier گفته می شود و این تمام ماجرا نیست و اندازه نمایش این فونتها نیز متفاوت است. اندازه فونت 10-point در مکینتاش یا لینوکس کاملا واضح است در حالی که اندازه های 11 و 12 point بسیار بزرگ هستند و صفحه را شلوغ می کنند.

- خوب حالا چه کنیم؟ می خواهیم با استفاده از رشته HTTP_USER_AGENT نوع ماشین مشتری را تعیین کنیم. در اسکریپت بعد، شما وجود کلمات Win و Linux را در متغیر HTTP_USER_AGENT چک خواهید کرد و نتایج مناسبی را بر روی صفحه نمایش چاپ خواهید کرد.

۱- در ویرایشگر کد خود، فایل جدیدی را ایجاد کرده و یک بلاک PHP را آغاز کنید. با استفاده از تابع `getenv()` مقدار متغیر HTTP_USER_AGENT را در متغیری با نام `$agent` قرار دهید.

<?

```
$agent = getenv("HTTP_USER_AGENT");
```

۲- در یک جمله `if .. else` وجود کلمه Win را در HTTP_USER_AGENT جستجو کنید.

```
if (preg_match("/Win/i", "$agent")) {  
    $style = "win";  
}
```

۳- جمله را برای Linux ادامه دهید.

```
else if (preg_match("/Linux/i", "$agent")) {
```



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

```
$style = "linux";  
}
```

۴- صفحه وضعیتی را برای ، کاربران ویندوز ایجاد کنید.

```
$win_style = "  
<style type=\"text/css\">\n  
p, ul, ol, li{font-family:Arial;font-size:10pt;font-  
weight:normal;}\n  
h1 {font-family:Arial;font-size:16pt;font-  
weight:bold;}\n  
h2 {font-family:Arial;font-size:14pt;font-  
weight:bold;}\n  
strong{font-family:Arial;font-size:10pt;font-  
weight:bold;}\n  
em {font-family:Arial;font-size:10pt;font-  
style:italic;}\n  
</style>  
";
```

توجه : هنگامی که شما از علامت کوتیشن ، درون دو کوتیشن ، استفاده می کنید ، باید آن را بک اصلش گذاری کنید.
۵- صفحه وضعیتی را برای کاربران لینوکس ایجاد کنید.

```
$linux_style = "  
<style type=\"text/css\">\n  
p, ul, ol, li{font-family:Times;font-size:12pt;font-  
weight:normal;}\n  
h1 {font-family:Times;font-size:18pt;font-  
weight:bold;}\n
```



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

```
h2 {font-family:Times;font-size:16pt;font-  
weight:bold;}\n  
strong{font-family:Times;font-size:12pt;font-  
weight:bold;}\n  
em {font-family:Times;font-size:12pt;font-  
style:italic;}\n  
</style>  
";
```

توجه : با استفاده از کاراکتر \n می توانیم نتایج را در چند خط
نمایش دهیم.
۶- کد PHP را خاتمه داده و کد HTML را برای نمایش نتایج
آغاز کنید.

```
?>  
<HTML>  
<HEAD>  
<TITLE>Platform Matching</TITLE>  
۷- کد PHP زیر را تایپ کنید . با استفاده از يك جمله else .. if  
صفحه وضعیت مناسبی را چاپ کنید.  
<?  
if ($style == "win") {  
    echo "$win_style";  
} else if ($style == "linux") {  
    echo "$linux_style";  
}  
?>
```

۸- این قسمت از کد HTML را خاتمه داده و بدنه آن را آغاز کنید.



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly


```
</HEAD>
```

```
<BODY>
```

۹- با استفاده از کد HTML زیر استفاده از صفحه وضعیت مناسب را چاپ کنید.

```
<h1 align=center>This is a level 1 heading</h1>
```

```
<h2 align=center>Look! A level 2 heading</h2>
```

```
<P align=center>This is a simple paragraph with some
```

```
<strong>bold</strong> and <em>emphasized</em> text.</P>
```

۱۰- کد HTML را خاتمه دهید.

```
</BODY>
```

```
</HTML>
```

۱۱- فایل را با نام platformmatch.php در ریشه اسناد سرویس دهنده وب ذخیره کنید.

۱۲- در کاوشگر وب خود آدرس

را وارد کنید. <http://127.0.0.1/platformmatch.php>



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

۳-۵ : کار با توابع رشته ای

توابع رشته ای زیادی در PHP ایجاد شده اند که کار بر روی رشته ها را آسان می کنند . پیشنهاد می کنیم که رشته سرآیند های خبر را نرمال سازی کنید و یا قبل از قرار دادن مقادیر در پایگاه داده طول آنها را محاسبه کنید . شما می توانید این توابع را در آدرس <http://www.php.net/manual/> ه ا شده آن بیابید.

ایجاد یک فرم ورودی :

- در این بخش ، فرمی را می سازید که دارای یک ناحیه متن و چندین دکمه رادیویی است که با استفاده از دکمه های رادیویی نوع تابع رشته ای مورد استفاده را تعیین می کنیم .

۱-در ویرایشگر کد خود فایل جدیدی را آغاز کرده و کد HTML زیر را به آن بیفزایید.

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Generic Input Form</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
```

۲-فرم خود را آغاز کنید و به آن متد POST را با اکشنی با نام display_input.php نسبت دهید.

```
<FORM METHOD="POST"
ACTION="display_input.php">
```

۳- یک ناحیه متن را یک برجسب ایجاد کنید.

```
<P><strong>Text Field:</strong><br>
```



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

```
<TEXTAREA NAME="text1" COLS=45 ROWS=5  
WRAP=virtual></TEXTAREA></P>
```

۴- بلاک زیر را برای دکمه های رادیویی اضافه کنید.

```
<P><strong>String Function:</strong><br>  
<INPUT TYPE="radio" NAME="func" VALUE="md5"  
checked> get md5<br>  
<INPUT TYPE="radio" NAME="func"  
VALUE="strlen"> get length of  
string<br>  
<INPUT TYPE="radio" NAME="func"  
VALUE="strrev"> reverse the  
string<br>  
<INPUT TYPE="radio" NAME="func"  
VALUE="strtoupper"> make string  
uppercase<br>  
<INPUT TYPE="radio" NAME="func"  
VALUE="strtolower"> make string  
lowercase<br>  
<INPUT TYPE="radio" NAME="func"  
VALUE="ucwords"> make first letter  
of all words uppercase</P>
```

توجه : مقدار هر دکمه رادیویی دقیقا نام یک تابع PHP است .
که اسکریپت نویسی پشت به پشت را آسان تر می کند.
۵- دکمه submit را به فرم افزوده و فرم را بسته و کد HTML را
به خاتمه دهید.



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



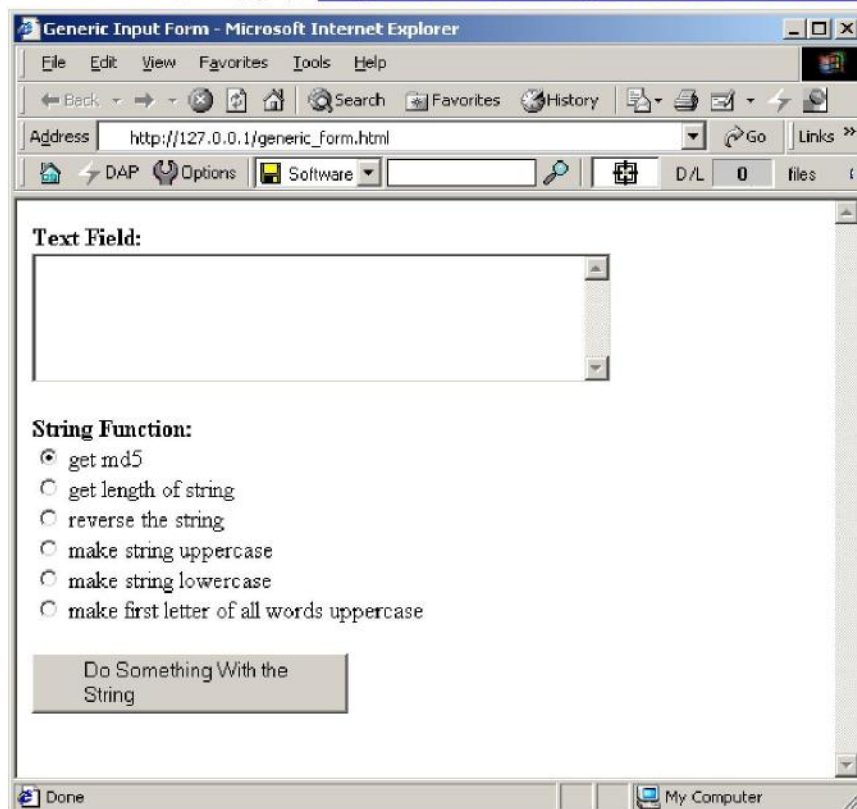
t.me/caffeinebookly

```
<P><INPUT TYPE="submit" NAME="submit"
VALUE="Do Something With the
String"></P>
</FORM>
</BODY>
</HTML>
```

۶- فایل را با نام generic_form.html در ریشه اسناد سرویس
دهنده وب ذخیره کنید.

۷- در کاوشگر وب خود آدرس

را وارد کنید. http://127.0.0.1/generic_form.html



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

ایجاد اسکریپتی برای نمایش مقادیر فرم

- براساس اکشن موجود در فرم generic_form.html ما به اسکریپتی به نام display_input نیاز داریم . هدف این اسکریپت پذیرفتن متن موجود در \$_POST[text1] و اعمال تابع رشته ای موجود در \$_POST[func] بر روی آن و بدست آوردن نتیجه جدید \$result و نمایش آن بر زوی صفحه است .

۱-در ویرایشگر کد خود فایل جدیدی را آغاز کرده و کد PHP زیر را در آن تایپ کنید.

```
<? $result = $_POST[func]($_POST[text1]); ?>
```

۲- خروجی HTML را آغاز کنید.

```
<HTML>
```

```
<HEAD>
```

```
<TITLE>Generic Input Results</TITLE>
```

```
</HEAD>
```

```
<BODY>
```

۳-مقدار \$result را نمایش دهید.

```
<? echo "$result"; ?>
```

۴-لینک به فرم اصلی را به صفحه اضافه کنید.

```
<P><a href="generic_form.html">Go again!</a></P>
```

۵-کد HTML را خاتمه دهید.

```
</BODY>
```

```
</HTML>
```

۶-فایل را با نام display_input در ریشه اسناد سرویس دهنده وب ذخیره کنید.



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

۷- در کاوشگر وب خود آدرس http://127.0.0.1/generic_form.html را وارد کنید.

۴-۵ : انتقال به يك مكان جديد

انتقال کاربر به يك مكان جديد به معني اينست كه اسكريپت شما يك سرآيند HTTP را به کاوشگر فرستاده كه مكان جديدي را مسخس مي كند. سرآيندهاي HTTP (تصديق ، هدايت ، كوكي ها و غيره) بايد به کاوشگر وب قبل از، هر خروجي ديگري فرستاده شوند. به طوري كه قبل از آن خروجي ديگر مثل فضاي خالي ، شكستن خط يا هر كاراكثر ديگري نبايد به خروجي فرستاده شود. در بخش بعد شما منويي را ايجاد مي كنيد كه کاربر مي تواند براساس آن به مكان جديدي حركت كند.

ايجاد يك فرم هدايت

- در اين بخش يك اسكريپت دو مرحله اي را خواهيد نوشت كه فرم آن شامل يك ليست بازشو است كه سايتهاي وب مختلفي را شامل مي شود. و مقدار هر انتخاب نام يك URL است.

۱- در ويرايشگر كد خود فايل جديدي را ايجاد کرده و كد HTML زير را به آن بيفزاييد.

<HTML>

<HEAD>

<TITLE> Redirection Menu</TITLE>



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

```
</HEAD>
```

```
<BODY>
```

۲- فرم خود را آغاز کنید و به آن متد POST را با اکشن do_redirect.php اختصاص دهید.

```
<FORM METHOD="POST"
```

```
ACTION="do_redirect.php">
```

۳- لیست بازشو زیر را به آن بیفزایید.

```
<P>Send me to:
```

```
<SELECT name="location">
```

```
<option value="http://www.yahoo.com/">
```

```
Yahoo</OPTION>
```

```
<OPTION
```

```
value="http://www.premierpressbooks.com/">Premier Press</OPTION>
```

```
<OPTION
```

```
value="http://www.thickbook.com/">thickbook.com</OPTION>
```

```
<OPTION value="http://www.i2ii.com/">i2i
```

```
Interactive</OPTION>
```

```
<OPTION
```

```
value="http://www.php.net/">PHP.net</OPTION>
```

```
<OPTION value="http://www.zend.com/">Zend
```

```
Technologies</OPTION>
```

```
</SELECT>
```

۳- يك دکمه submit را به آن بیفزایید.



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

```
<P><INPUT TYPE="submit" NAME="submit"
VALUE="Go!"></P>
```

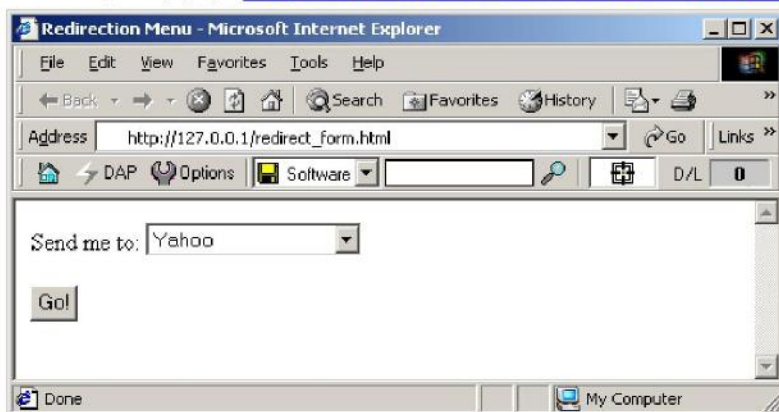
۴- فرم را بسته و کد HTML را خاتمه دهید.

```
</FORM>
</BODY>
</HTML>
```

۵- فایل را با نام `redirect_form.html` در ریشه اسناد سرویس دهنده وب ذخیره کنید.

۶- در کاوشگر وب خود آدرس

را وارد کنید. http://127.0.0.1/redirect_form.html



در بخش بعد برای اکشن این فرم اسکریپت خواهیم نوشت.

ایجاد اسکریپت هدایت و آزمایش آن

- براساس فرم موجود در `redirect_form.html` ما به اکشنی به نام `do_redirect.php` نیاز داریم. هدف این اسکریپت پذیرفتن مقدار `$_POST[location]` و چاپ کردن آن در تابع `header()` است به طوری که کاربر به مکان جدیدی انتقال یابد.



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

۱- در ویرایشگر کد خود فایل جدیدی را ایجاد کرده کد PHP زیر را در آن بنویسید.

```
<?
header( "Location: $_POST[location]");
exit;
?>
```

۲- فایل را با نام `do_redirect.php` در ریشه اسناد سرویس دهنده وب ذخیره کنید.

۳- در کاوشگر وب خود آدرس http://127.0.0.1/redirect_form.html را وارد کنید.

فصل ۶ : فرستادن E-Mail

مرور کلی :

استفاده از PHP برای فرستادن e-mail به یک آدرس خاص چنان ساده است که شما تعجب خواهید کرد چرا بیشتر مردم هر روز این کار را انجام نمی دهند. در این بخش شما یاد می گیرید:

- اصلاح فایل PHP به گونه ای که بتوانید e-mail بفرستید.
- ایجاد و تست یک فرم بازگشتی
- استفاده از متغیر `$_SERVER[PHP_SELF]` برای ایجاد یک فرم بازگشتی

۶-۱ : استفاده از یک سرویس دهنده SMTP

SMTP یا Simple Mail Transfer Protocol ماشینی است که پیام های e-mail را انتقال می دهد درست مثل سرویس دهنده



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

وب که صفحات وب را در هنگام درخواست نمایش می دهد. در Linux/UNIX ، بسته Sendmail و Qmail ابزارهای بسیار محبوبی هستند و در ویندوز NT بسته SMTP مورد استفاده قرار می گیرند.

اگر شما از apache ، PHP و MySQL استفاده می کنید، ممکن است سرویس دهنده SMTP نداشته باشید که برای این منظور باید از یک بسته خارجی استفاده کنید. اگر از طریق ISP به اینترنت دسترسی دارید ، شما می توانید از یک سرویس دهنده دیگر استفاده کنید. به عنوان مثال اگر شما بر روی ویندوز ۹۸ ، با استفاده از مودم 56k از طریق EarthLink به اینترنت دسترسی دارید می توانید از سرویس دهنده SMTP ، mail.earthlink.net استفاده کنید. اگر شما از طریق Outlook ، Netscape mail و غیره e-mail خود را پیکربندی کرده اید نیز می توانید سرویس دهنده mail را در اسکریپت PHP مورد استفاده قرار دهید. فقط کافیست که PHP را از این واقعیت آگاه کنید که در بخش بعد به این مورد می پردازیم.

تغییرات مربوط SMTP در فایل php.ini

در پیکربندی اصلی php در فایل php.ini ، چند دستور کوتاه وجود دارد که باید تنظیم شود تا تابع mail() بدرستی عمل کند. در ویرایشگر متن خود فایل php.ini را باز نموده و به خطوط زیر توجه کنید:

```
[mail function]
; For Win32 only.
SMTP = localhost
```



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

```
; For Win32 only.  
sendmail_from = me@localhost.com  
; For Unix only. You may supply arguments as well  
(default:  
'sendmail -t -i').  
;sendmail_path =
```

اگر از ویندوز استفاده می کنید . شما نیاز دارید دو خط SMTP و
sendmail_from را اصلاح کنید. برای SMTP به عنوان مثال اگر
شما از سرویس دهنده EarthLink استفاده می کنید به صورت زیر
عمل می کنیم.

```
SMTP = mail.earthlink.net
```

و دستور sendmail_from همان آدرس e-mail است که در
سرآیند فرستادن e-mail مورد استفاده قرار می گیرد. البته می توان
در اسکریپت PHP آن را تغییر داد ، اما به صورت پیش فرض مورد
استفاده قرار می گیرد. به عنوان مثال:

```
sendmail_from = youraddress@yourdomain.com
```

البته شما می توانید آدرس e-mail مورد نظر خود را مورد استفاده
قرار دهید.

اگر شما از Linux و یا Unix استفاده می کنید ،
sendmail_path تمام چیزی است که شما باید نگران آن باشید. که می تواند چیزی
شبه خط زیر باشد:

```
sendmail_path = /usr/sbin/sendmail
```

یا اگر شما از Qmail استفاده می کنید :



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

```
sendmail_path = /var/qmail/bin/sendmail
```

در دستور `sendmail_path` شما می توانید فلگهایی را برای مشخص کردن انتخابات صف بندی پیکربندی کنید به عنوان مثال سر آیند `Return_Path` :

```
sendmail_path = /usr/sbin/sendmail -t -  
fyou@yourdomain.com
```

توجه : این تغییرات را با استفاده از تابع `ini_set()` نیز می توانید اعمال کنید.

بعد از انجام تغییرات در فایل `php.ini` سرویس دهنده وب خود را راه اندازی مجدد کنید و با استفاده از تابع `phpinfo()` مطمئن شوید که تغییرات صورت گرفته است. حال شما می توانید با استفاده از PHP ، e-mail بفرستید.

۲-۶ : یک فرم فیدبک ساده

- **فرم فیدبک ساده** شامل فیلدهایی برای نام کاربر و آدرس e-mail و یک ناحیه متن برای وارد کردن پیام است . در این بخش شما دو فایل را ایجاد می کنید ، یکی برای فرم فیدبک و دیگری اسکریپتی که این فرم را پردازش کرده و جوابی را به جستجوگر وب باز می گرداند.



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

ایجاد فرم فیدبک

۱- در ویرایشگر کد خود فایل جدیدی را ایجاد کرده و کد HTML زیر را در آن تایپ کنید.

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Simple Feedback Form</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
۲- فرم خود را آغاز کنید و به آن متد POST را با اکشنی با نام
send_simpleform.php نسبت دهید.
<FORM METHOD="POST"
ACTION="send_simpleform.php">
۳- یک فیلد ورودی برای نام کاربر به همراه یک برچسب متن
ایجاد کنید .
<P><strong>Your Name:</strong><br>
<INPUT type="text" NAME="sender_name"
SIZE=30></P>
۴- یک فیلد ورودی را به همراه یک برچسب متن برای آدرس e-
mail ایجاد کنید.
<P><strong>Your E-Mail Address:</strong><br>
<INPUT type="text" NAME="sender_email"
SIZE=30></P>
۵- یک ناحیه متن را برای نگهداشتن متن پیام ایجاد کنید.
<P><strong>Message:</strong><br>
```



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

```
<TEXTAREA NAME="message" COLS=30 ROWS=5  
WRAP=virtual></TEXTAREA></P>
```

۶- يك دکمه submit را به آن بیفزایید.

```
<P><INPUT TYPE="submit" NAME="submit"  
VALUE="Send This Form"></P>
```

۷- فرم را بسته و کد HTML را خاتمه دهید.

```
</FORM>
```

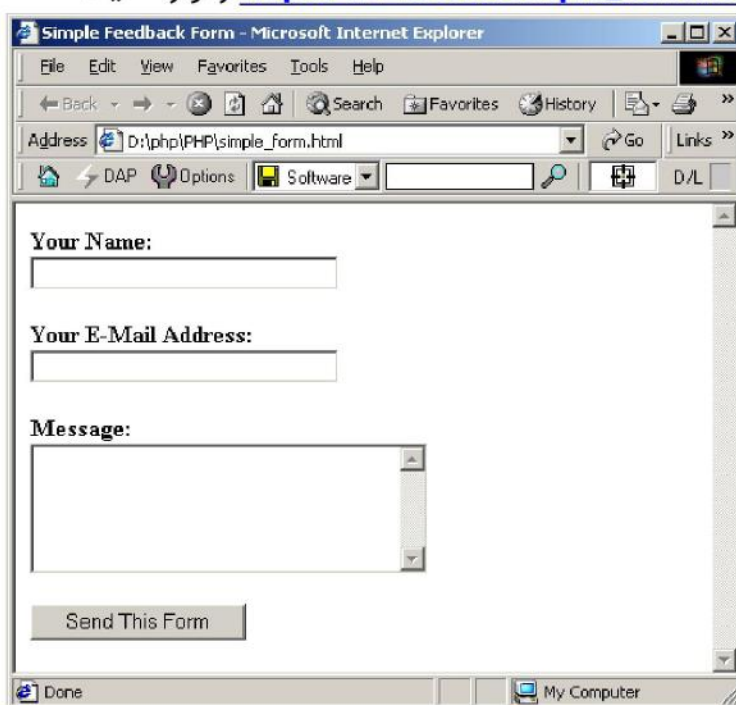
```
</BODY>
```

```
</HTML>
```

۸- فایل را با نام simple_form.html در ریشه اسناد سرویس
دهنده وب ذخیره کنید.

۹- در کاوشگر وب خود آدرس

را وارد کنید. http://127.0.0.1/simple_form.html



The screenshot shows a Microsoft Internet Explorer browser window titled "Simple Feedback Form". The address bar displays "D:\php\PHP\simple_form.html". The form contains three input fields: "Your Name:" (a single-line text box), "Your E-Mail Address:" (a single-line text box), and "Message:" (a multi-line text area). Below the text area is a button labeled "Send This Form". The browser's status bar at the bottom shows "Done" and "My Computer".



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

ایجاد اسکریپتی برای پست کردن فرم

- براساس اکشن فرم simple_form.html شما به اسکریپتی به نام send_simpleform.php نیاز دارید. هدف این اسکریپت پذیرفتن متن موجود در `$_POST[sender_name]` و `$_POST[sender_mail]` و `$_POST[message]` ، فرستادن پیام e-mail و نمایش پیام تایید است.

۱- در ویرایشگر کد خود فایل جدیدی را آغاز نموده و یک بلاک PHP را آغاز نموده و یک متن پیام را ایجاد کنید.

<?

```
$msg = "E-MAIL SENT FROM WWW SITE\n";
```

۲-درست کردن متن پیام را با افزودن نام فرستنده ادامه دهید.

```
$msg .= "Sender's
```

```
Name:\t$_POST[sender_name]\n";
```

۳-آدرس e-mail را به پیام اضافه کنید.

```
$msg .= "Sender's E-
```

```
Mail:\t$_POST[sender_email]\n";
```

۴-پیام اصلی را نیز به متن پیام اضافه کنید.

```
$msg .= "Message:\t$_POST[message]\n\n";
```

خط آخر شامل دو کاراکتر خط جدید است که فضای خالی را به انتهای پیام اضافه می کند.

۵- متغیری را ایجاد کنید که آدرس e-mail را در خود نگهداری کند (آدرس e-mail خود را جایگزین کنید).

```
$to = "h_afshary22@yahoo.com";
```



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

۶- متغیري را ایجاد کنید که موضوع e-mail را در خود نگهداري کند.

```
$subject = "Web Site Feedback ";
```

۷- متغیري را ایجاد کنید که سرآیندهاي e-mail را در خود نگهداري کند.

```
$mailheaders = "From: My Web Site <> \n";
```

۸- به متغیر \$mailheaders اضافه کنید:

```
$mailheaders .= "Reply-To:
```

```
$_POST[sender_email]\n\n";
```

۹- تابع mail() را اضافه کنید.

```
mail($to, $subject, $msg, $mailheaders);
```

۱۰- بلاک PHP را ببندید.

```
?>
```

اگر چه این کد e-mail را می فرستد ، اما شما باید پیام تاییدی را به صفحه کاربر بفرستید تا او مطمئن شود که فرم فرستاده شده است در غیر این صورت ممکن است او همانجا بنشیند و دائما دکمه Send مربوط به فرم را فشار دهد.

۱۱- خروجی HTML را آغاز کنید.

```
<HTML>
```

```
<HEAD>
```

```
<TITLE>Simple Feedback Form Sent</TITLE>
```

```
</HEAD>
```

```
<BODY>
```

۱۲- پیامی را چاپ کنید تا کاربر بداند چه اتفاقی افتاده است.



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly


```
<H1>The following e-mail has been sent:</H1>
<P><strong>Your Name:</strong><br>
<? echo "$ POST[sender_name]"; ?>
<P><strong>Your E-Mail Address:</strong><br>
<? echo "$_POST[sender_email]"; ?>
۱۳- برچسب متني را براي نمايش پيام ورودی کاربر اضافه کنید.
<P><strong>Message:</strong><br>
<? echo "$_POST[message]"; ?>
۱۴- کد HTML را خاتمه دهید.
```

```
</BODY>
```

```
</HTML>
```

۱۵- فایل را با نام `send_simpleform.php` در ریشه اسناد

سرویس دهنده وب ذخیره کنید.

۱۶- در کاوشگر وب خود آدرس

را وارد کنید. http://127.0.0.1/simple_form.html



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

۳-۶: فرم فیدبک به همراه پیامهای خطای مرسوم

در بخش گذشته شما دو فایل جداگانه را ایجاد کردید که شامل فایل ارائه فرم و اسکریپت اجراکننده فرم بود. در این بخش شما یاد می‌گیرید چگونه با استفاده از متغیر `$_SERVER[PHP_SELF]` یک فایل واحد را ایجاد کنید که کار دو فایل قبلی را انجام دهد

ایجاد اسکریپت اولیه:

۱-فایل جدیدی را در ویرایشگر کد خود باز کرده و کد HTML زیر را در آن بنویسید.

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>All-In-One Feedback Form</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
```

۲-یک بلاک PHP را آغاز نموده و متغیری به نام `$from_block` را ایجاد کنید که تمام فرم را در خود نگهداری می‌کند. و متد POST را با اکشن `$_SERVER[PHP_SELF]` به آن نسبت دهید.

```
<?
$form_block = "
<FORM METHOD=\"POST\"
ACTION=\"$_SERVER[PHP_SELF]\">
```

توجه: در هنگام استفاده از گیومه فراموش نکنید که آن را بک اصلش گذاری کنید.



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

۳- فیلد ورودی را برای نام کاربر به همراه یک برچسب متن ایجاد کنید.

```
<P><strong>Your Name:</strong><br>
<INPUT type="text" NAME="sender_name"
SIZE=30></P>
```

۴- یک فیلد ورودی را برای آدرس e-mail به همراه یک برچسب متن ایجاد کنید.

```
<P><strong>Your E-Mail Address:</strong><br>
<INPUT type="text" NAME="sender_email"
SIZE=30></P>
```

۵- یک ناحیه متن برای نگهداری پیام به همراه یک برچسب متن ایجاد کنید.

```
<P><strong>Message:</strong><br>
<TEXTAREA NAME="message" COLS=30
ROWS=5 WRAP=virtual>
</TEXTAREA></P>
```

۶- یک دکمه submit را به آن اضافه کنید.

```
<P><INPUT TYPE="submit" NAME="submit"
VALUE="Send This
Form"></P>
```

۷- فرم را بسته و در پایان آن یک جداکننده دستورات سیمیکالین بگذارید.

```
</FORM>;
```

۸- بلاک PHP را بسته و کد HTML را خاتمه دهید.

```
?>
```

```
</BODY>
```



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

</HTML>

۹-فایل را بانام allinone_form.php در ریشه اسناد سرویس دهنده وب ذخیره کنید.

اگر شما به این کد در کاوشگر کد خود نگاه کنید تنها عنوان صفحه را خواهید دید . در بخش بعد توضیح خواهیم داد که چگونه از متغیر \$from_block استفاده کنید.

افزودن چک کننده خطا به اسکریپت

هدف استفاده از متغیر [PHP_SELF]\$_SERVER است که نام فایل اسکریپت جاری را در خود نگهداری می کند . هنگامی که شما از [PHP_SELF]\$_SERVER به عنوان اکشن فرم استفاده می کنید، شما در واقع می گوئید: " هنگامی که دکمه submit فشرده شد صفحه را دوباره لود کن و کاری را انجام بده". در حالی که در جلسات قبل فایلی به جز فایل مربوط به فرم بارگذاری می شد.

حال شما پوسته اسکریپت را دارید و باید فکر کنید درباره اینکه اسکریپت all-in-one چه کارهایی را باید انجام دهد:

- نمایش فرم
 - ارائه فرم
 - چک کردن خطا
 - چاپ پیامهای خطا بدون فرستادن فرم
 - فرستادن فرم در صورتی که هیچ خطایی پیدا نشد.
 - مقدار کمی اصلاحات در فایل انجام دهید تا مشخص شود کدام کار باید انجام شود و درون متغیر \$form_block قبل از کد HTML دکمه submit این خط را اضافه کنید.
- ```
<INPUT type=\"hidden\" name=\"op\" value=\"ds\">
```



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

این خط متغیر پنهانی با نام `$_POST[op]` را ایجاد می کند که مقدار آن `ds` می باشد. `Op` معرف operation و `ds` معرف `do something` است که این نامها را من خودم درست کرده ام و هیچ کاری را در زبان برنامه نویسی انجام نمی دهند و شما اگر دوست داشتید و به محض اینکه کاربرد آن را درک کردید می توانید آن را تغییر دهید.

متغیر `$_POST[op]` تنها موقعی مقدار دارد که فرم ارائه شده باشد. بنابراین اگر مقدار `$_POST[op]` برابر `ds` نیست کاربر هنوز فرم را ندیده است. اگر کاربر فرم را ندیده است ما باید آن را نمایش دهیم. بنابراین قبل از پایان بلاک PHP جمله `if .. else` زیر را بیفزایید.

```
if ($_POST[op] != "ds") {
 // they need to see the form
 echo "$form_block";
}
```

حال شما در مراحل بعد، اصلاحات اندکی را انجام می دهید تا پیامهای چک کننده خطای خود را اضافه کنید. اگر فرم ارائه شده است مقدار `$_POST[op]` برابر `ds` است و شما باید مقدار این متغیر با اضافه مقدار تمام فیلدها را چک کنید.

۱- جمله `if .. else` را برای متغیر `$_POST[op]` ادامه دهید.  
`else if ($_POST[op] == "ds") {`  
۲- یک جمله `if` لانه ای را برای چک کردن مقادیر می افزاییم که ابتدا مقدار `$_POST[sender_name]` را چک می کند.  
`if ($_POST[sender_name] == "") {`

۳- پیام خطایی به نام `$name_err` برای `$_POST[sender_name]` ایجاد کنید.



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

```
$name_err = "Please enter your
name!
";
```

۴- مقدار \$send را برابر no قرار دهید.

```
$send = "no";
```

۵- جمله مشابهی را برای [sender\_email]\$\_POST درست کنید.

```
if ($_POST[sender_email] == "") {
```

```
$email_err = "Please enter your e-
mail address!
```

```

";
```

```
$send = "no";
```

```
}
```

۶- جمله مشابهی را برای [message]\$\_POST درست کنید.

```
if ($_POST[message] == "") {
```

```
$message_err = "Please enter a
message!
```

```

";
```

```
$send = "no";
```

```
}
```

۷- جمله if .. else را درست کنید که مقدار \$send را مدیریت کند.

```
if ($send != "no") {
```

```
// it's ok to send!
```

۸- متغیری را درست کنید که گیرنده e-mail را در خود نگهداری کند ، شما می توانید e-mail خود را جایگزین کنید.

```
$to = "you@youreemail.com";
```



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

۹-متغیري را درست کنید که موضوع e-mail را در خود نگهداري کند.

```
$subject = "All-in-One Web Site Feedback";
```

۱۰-متغیري را درست کنید که سرآیندهاي ديگر e-mail را در خود نگهداري کند.

```
$mailheaders = "From: My Web Site <> \n";
```

۱۱-متغیر \$mailheaders را نیز اضافه کنید.

```
$mailheaders .= "Reply-To:
```

```
$_POST[sender_email]\n\n";
```

۱۲-رشته پیام را درست کنید.

```
$msg = "E-MAIL SENT FROM WWW SITE\n";
```

```
$msg .= "Sender's Name:
```

```
$_POST[sender_name]\n";
```

```
$msg .= "Sender's E-Mail:
```

```
$_POST[sender_email]\n";
```

```
$msg .= "Message: $_POST[message]\n\n";
```

۱۳-تابع mail() را اضافه کنید.

```
mail($to, $subject, $msg, $mailheaders);
```

۱۴-جمله ساده اي را بنویسید که کاربر را مطمئن کند که e-mail او فرستاده شده است.

```
echo "<P>Mail has been sent!</p>";
```

```
}
```

۱۵-جمله if .. else را ادامه داده تا با مقدار \$send=no رفتار مناسبی انجام شود.

```
else if ($send == "no") {
```

۱۶-پیامهاي خطا را چاپ کنید.



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

```
echo "$name_err";
echo "$email_err";
echo "$message_err";
```

۱۷- فرم را دوباره چاپ کنید.

```
echo "$form_block";
۱۸- هر دو جمله if را خاتمه دهید. و بلاک PHP را نیز ببندید.
}
}
?>
```

۱۹- فایل را ذخیره کنید.

تمام کدی که نوشتیم ، در زیر آمده است.

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>All-In-One Feedback Form</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
<?
$form_block = "
<FORM METHOD=\"POST\"
ACTION=\"$_SERVER[PHP_SELF]\">
<P>Your Name:

<INPUT type=\"text\" NAME=\"sender_name\"
SIZE=30></P>
<P>Your E-Mail Address:

<INPUT type=\"text\" NAME=\"sender_email\"
SIZE=30></P>
```



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly



```
<P>Message:

<TEXTAREA NAME=\"message\" COLS=30 ROWS=5
WRAP=virtual>
</TEXTAREA></P>
<INPUT type=\"hidden\" name=\"op\" value=\"ds\">
<P><INPUT TYPE=\"submit\" NAME=\"submit\"
VALUE=\"Send This
Form\"></p>
</FORM>;
```

```
if ($_POST[op] != "ds") {
 // they need to see the form
 echo "$form_block";
} else if ($_POST[op] == "ds") {
 // check value of $_POST[sender_name]
 if ($_POST[sender_name] == "") {
 $name_err = "Please enter your
name!

";
 $send = "no";
 }
 // check value of $_POST[sender_email]
 if ($_POST[sender_email] == "") {
 $email_err = "Please enter your e-
mail
address!
";
```



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

```

$send = "no";
}
// check value of $_POST[message]
if ($_POST[message]== "") {
$message_err = "Please enter a
message!

";
$send = "no";
}
if ($send != "no") {
// it's ok to send, so build the mail
$msg = "E-MAIL SENT FROM WWW SITE\n";
$msg .= "Sender's Name:
$_POST[sender_name]\n";
$msg .= "Sender's E-Mail: $_POST[sender_email]\n";
$msg .= "Message: $_POST[message]\n\n";

$to = "you@yourdomain.com";
$subject = "All-in-One Web Site Feedback";
$mailheaders = "From: My Web Site <> \n";
$mailheaders .= "Reply-To:
$_POST[sender_email]\n\n";
//send the mail
mail($to, $subject, $msg, $mailheaders);
//display confirmation to user
echo "<P>Mail has been sent!</p>";

```



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

```

} else if ($send == "no") {
//print error messages
echo "$name_err";
echo "$email_err";
echo "$message_err";
echo "$form_block";
}
}
?>

```

۲۰- در کاوشگر وب خود آدرس

[http://127.0.0.1/allinone\\_form.php](http://127.0.0.1/allinone_form.php) را وارد کنید.

فرم را نیمه تمام و بار دیگر به صورت تمام ارائه داده و نتایج بدست آمده را ملاحظه کنید.

### ذخیره کردن نتایج در صورت بروز خطا

موردی که ممکن است شما به آن توجه کنید اینست که اگر خطایی روی داد تمام داده های قبلی که وارد کرده بودید ناپدید می شوند. اصلاح ساده ای در \$form\_block می تواند این مشکل را برطرف کند. کافیساً خصیصه VALUE را به فرم اضافه کنید تا مقدار قبلی فیلدها را در خود نگهداری کند.

۱- فایل allinone\_form.php را باز کنید. درون بلاک \$form\_block فیلد های ورودی را برای نام خود اصلاح کنید.

```

<INPUT type="text" NAME="sender_name"
VALUE="\$_POST[sender_name]" SIZE=30></P>

```



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

۲-فیلد e-mail و فیلد متن را نیز بهمین ترتیب اصلاح کنید.

```
<INPUT type=\"text\" NAME=\"sender_email\"
VALUE=\"$_POST[sender_email]\" SIZE=30></P>
<TEXTAREA NAME=\"message\" COLS=30
ROWS=5
WRAP=virtual>$_POST[message]</TEXTAREA></P>
>
```

۲- توجه خصیصه VALUE برای TEXTAREA وجود ندارد و به جای آن مقدار در میان تگهای آغازین و پایانی به می آید.

۳- فایل را در ریشه اسناد سرویس دهنده وب ذخیره کنید و در کاوشگر وب خود با وارد کردن آدرس [http://127.0.0.1/allinone\\_form.php](http://127.0.0.1/allinone_form.php) آن را آزمایش کنید.

## فصل ۷ : به کارگیری فایل سیستم

### مرور کلی :

با به کارگیری PHP ، شما می توانید هر کاری را که خواستید به سادگی با فایل سیستم خود انجام دهید. در پایان این فصل شما یاد گرفته اید:

- نمایش محتویات یک دایرکتوری
- ایجاد یک فایل جدید
- کپی کردن یک فایل و الحاق داده به آن
- کپی ، تغییر نام و پاک کردن فایلها



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

## ۷-۱ : مسیر فایلها و مجوز دستیابی

اسکرپتهایی که در این فصل نوشته می شوند می تواند در ویندوز و لینوکس یا یونیکس ، در هر دو اجرا شود. اگر شما از ویندوز استفاده می کنید برای مسیر فایلها می توانید از / و یا \ استفاده کنید اما در سایر سیستم های عامل فقط باید از / استفاده کنید . که من نیز در سرتاسر این فصل از / استفاده خواهم کرد . در این روش حتی اگر کارکتر درایو مشخص نشود اسکرپیت به درستی عمل خواهد کرد .  
برای مثال:

```
$path = "/Program Files/Apache
Group/Apache/htdocs";
```

این مسیر در ویندوز به درایو جاری مربوط می شود . اگر شما نیاز دارید کاراکتر درایو را مشخص کنید . به صورت زیر عمل کنید:

```
$path = "K:/Program Files/Apache
Group/Apache/htdocs/";
```

برای تمام دستورالعملهای این فصل شما می بایست مجوز لازم را داشته باشید تا بتوانید اعمال ایجاد ، اصلاح و پاک کردن فایلها را انجام دهید. این تذکر به خصوص برای کاربران غیر ویندوزی که طبعاً چند کاربره هستند دارای اهمیت است. اگر شما نمی دانید چگونه این مجوز را در سیستم عامل به خود اختصاص داده و اصلاح کنید ، می توانید به مدیر سیستم خود مراجعه کنید.



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

## ۷-۲ : نمایش محتویات دایرکتوری:

- من معتقدم این اسکریپت ۲۱ خطی نسبتاً پیچیده ترین اسکریپت این فصل باشد. هدف این اسکریپت باز کردن يك دایرکتوری و پیدا کردن نامهای تمام فایلهاي موجود در دایرکتوری و چاپ آن در يك لیست است.

۱- فایل جدیدی را در ویرایشگر کد خود باز کرده ، يك بلاک PHP را آغاز کنید.

<?

۲-متغیری را ایجاد کنید که مقدار مسیر کامل دایرکتوری را در خود نگهداری کند.

```
$dir_name = "/My Documents/misc/";
```

توجه : این مسیر را با مسیری که بر روی ماشین شما وجود دارد جایگزین کنید.

۳-با استفاده از دستور opendir() دایرکتوری مرحله ۲ را باز کنید و اشاره گر برگردانده شده از این تابع (handle) را در dir قرار دهید.

```
$dir = opendir($dir_name);
```

توجه : handle مورد استفاده قرار می گیرد تا در توابع مربوط به زیر دایرکتوری ها مورد استفاده قرار گیرد.

۴- سرانجام شما نتیجه را در يك لیست درون رشته ای با نام \$file\_list قرار می دهید . این لیست را حالا شروع می کنیم.

```
$file_list = "";
```



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

۵- با استفاده از يك حلقه while تا هنگامي كه نتيجه حاصل از تابع readdir() برابر false نيست حلقه اي را ايجاد كنيد. تابع readdir() نام فايل بعدي در دايركتوري را برمي گرداند و در اين مورد ، مقدار را در متغيري با نام \$file\_name قرار مي دهد.

```
while ($file_name = readdir($dir)) {
۶- دو فايل . و .. را ازليست خود حذف كنيد و بقيه فايلها را به
ليست خود اضافه كنيد.
if (($file_name != ".") && ($file_name != "..")) {
$file_list .= "$file_name";
۷- if و حلقه while را ببنديد.
}
}
```

۸- تگ پايان را نيز به ليست اضافه كنيد

```
$file_list .= "";
۹- دايركتوري باز شده را ببنديد.
```

```
closedir($dir);
```

۱۰- بلاك PHP را بسته و براي نمايش نتايج يك كد HTML را آغاز كنيد.

```
?>
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Directory Listing</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
```



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

۱۱-مقداري كد HTML و PHP را مخلوط كنيد تا نام دايركتوري كه شما خوانديد را نمايش دهد.

```
<P>Files in: <? echo "$dir_name"; ?></P>
```

۱۲- ليست فايلها را چاپ کرده سپس كد HTML را خاتمه دهيد.

```
<? echo "$file_list"; ?>
```

```
</BODY>
```

```
</HTML>
```

۱۳-فايل را با نام listfiles.php ذخيره كنيد.

### Quick View

اين اسكريپت را براي مسيري ديگر در فايل سيستم ، نيز آزمايش كنيد اگر چنين مسيري موجود نباشد اسكريپت پيام خطايي را صادر نخواهد كرد و تنها نتيجه اي را برنمي گرداند. در بخش بعد كار توابع fopen() و fclose() را شرح مي دهيم.

### ۷-۳ : كار كردن با fopen() و fclose :

قبل از اينكه شما كاربا فايلها را شروع كنيد ، لازمست كمى درباره تابع fopen() بدانيد كه از آن براي باز كردن فايلها استفاده مي شود. اين تابع به نام فايل و مد آن نياز دارد ويك اشاره گر به آن فايل را برمي گرداند. يك اشاره گر فايل اطلاعاتي در مورد فايل را تهيه کرده و به عنوان مرجع به فايل مورد استفاده قرار مي گيرد.

نام فايل مسير كامل فايلي است كه شما مي خواهيد آن را ايجاد و يا باز كنيد. و مد مي تواند يكي از موارد جدول زير باشد.

مدهاي تابع Fopen

Mode	Usage
------	-------



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly



مدهاي تابع Fopen	
Mode	Usage
r	براي باز کردن فایل موجود و خواندن داده از آن به کار مي رود . اشاره گر فایل در ابتدای فایل قرار مي گيرد.
r+	باز کردن فایل موجود براي خواندن و يا نوشتن . اشاره گر فایل در ابتدای فایل قرار مي گيرد.
w	باز کردن فایل براي نوشتن . اگر فایل موجود نباشد تابع فایلي با این نام را ایجاد مي کند و اگر فایل موجود باشد تابع تمام محتویات آن را پاک خواهد کرد. اشاره گر فایل در ابتدای فایل قرار مي گيرد.
w+	باز کردن فایل براي خواندن و يا نوشتن . اگر فایل موجود نباشد تابع فایلي با این نام را ایجاد مي کند و اگر فایل موجود باشد تابع تمام محتویات آن را پاک خواهد کرد. اشاره گر فایل در ابتدای فایل قرار مي گيرد.
a	باز کردن فایل براي نوشتن اگر فایل موجود نباشد تابع آن را ایجاد مي کند و اگر موجود باشد اشاره گر فایل در انتهای فایل قرار مي گيرد.
a+	باز کردن فایل براي خواندن و نوشتن . اگر فایل موجود نباشد تابع سعی مي کند فایل را ایجاد کند و اگر فایل موجود باشد ، اشاره گر فایل را در انتهای فایل قرار مي دهد.

### ایجاد يك فایل جدید

- هدف ایجاد يك فایل جدید خالي در يك محل خاص است.



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

۱- در ویرایشگر کد خود فایل جدیدی را ایجاد کنید و یک بلاک PHP را آغاز کنید.

<?

۲- متغیری را ایجاد کنید که مسیر کامل فایل را در خود نگهداری کند.

```
$filename = "/My Documents/mydata.txt";
```

توجه : مقدار متغیر فوق را با مسیری که در ماشین شما وجود دارد جایگزین کنید.

۳- متغیری را ایجاد کنید که اشاره گر برگردانده شده از تابع `fopen()` برای بازکردن فایل مرحله ۲ را در خود نگهداری کند. تابع `die()` باعث می شود تا در صورتی که تابع بدرستی باز نشد با چاپ یک پیام اسکرپت را خاتمه دهد.

```
$newfile = fopen($filename, "w+") or die("Couldn't create file.");
```

۴- اشاره گر فایل را بسته و پیامی مبنی بر موفقیت تابع `fopen()` را چاپ کنید و بلاک PHP را نیز ببندید.

```
fclose($newfile);
```

```
$msg = "<P>File created!</P>";
```

?>

۵- کد HTML زیر را اضافه کنید.

```
<HTML>
```

```
<HEAD>
```

```
<TITLE>Creating a New File</TITLE>
```

```
</HEAD>
```

```
<BODY>
```

۶- پیام را چاپ کنید.



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

```
<? echo "$msg"; ?>
```

۷- کد HTML را خاتمه دهید.

```
</BODY>
```

```
</HTML>
```

۸- فایل را با نام newfile.php در ریشه اسناد سرویس دهنده وب ذخیره کنید.

۹- در ویرایشگر کد خود آدرس

<http://127.0.0.1/newfile.php> را وارد کنید.

۱۰- به هر حال ، اگر ایجاد فایل با شکست مواجه شد ، شما یک خطای تجزیه نازیبایی را مشاهده خواهید کرد که مشابه چنین خطایی را شما می توانید با به کار بردن مقدار نادرستی برای \$filename ایجاد کنید مثل :

```
$filename = "/bozo/mydata.txt";
```

خط زیر را :

```
$newfile = fopen($filename, "w+") or die("Couldn't
create file.");
```

به صورت زیر تغییر دهید:

```
$newfile = @fopen($filename, "w+") or die("Couldn't
create
file.");
```

مشاهده می کنید که دیگر گزارش خطای تجزیه بر روی صفحه چاپ نمی شود.

### چک کردن اینکه آیا فایل خاصی موجود است؟

برای جلوگیری از خطاهای خانه داری ، در ارتباط با فایل سیستم ، شما می توانید با استفاده از تابع file\_exists() قبل از ایجاد فایل



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

وجود داشتن آن را چک کنید. اسکریپت این قسمت این مورد را انجام داده و پیام مناسبی را چاپ خواهد کرد.

۱- در ویرایشگر کد خود فایل جدیدی را ایجاد نموده یک بلاک PHP را آغاز کنید.

<?

۲- متغیری را ایجاد کنید که آدرس کامل یک فایل را در خود نگهداری کند. (مسیر خود را جایگزین کنید).

```
$filename = "/My Documents/mydata.txt";
```

توجه: این همان فایلی بود که در مرحله گذشته ایجاد شد.

۳- یک جمله `if .. else` را شروع کنید که با استفاده از تابع `file_exists()` وجود تابع را چک کند.

```
if (file_exists($filename)) {
```

۴- بر اساس موجودیت فایل پیام مناسبی را ایجاد کنید.

```
$msg = "<P>File already exists.</P>";
```

```
} else {
```

۵- یک اشاره گر فایل را ایجاد کنید و با استفاده از تابع `fopen()`

فایل مرحله ۲ را برای خواندن و نوشتن باز کنید. تابع `die()` در صورتی که تابع `fopen()` با شکست مواجه شد با چاپ پیامی برنامه را خاتمه می دهد.

```
$newfile = @fopen($filename, "w+") or die("Couldn't
create
```

```
file.");
```

۶- متغیری را ایجاد کنید که پیام موفقیت تابع `fopen()` را در خود نگهداری کند.

```
$msg = "<P>File created!</P>";
```



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

۷- اشاره گر به فایل را بسته و بلاک PHP را خاتمه دهید.

```
fclose($newfile);
}
?>
```

۸- کد HTML زیر را اضافه کنید.

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Creating a New File</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
```

۹- پیام را چاپ کنید.

```
<? echo "$msg"; ?>
```

۱۰- کد HTML را خاتمه دهید.

```
</BODY>
</HTML>
```

۱۱- فایل را با نام `newfile_checkfirst.php` در ریشه اسناد

سرویس دهنده وب ذخیره کنید.

۱۲- در کاوشگر وب خود آدرس

[http://127.0.0.1/newfile\\_checkfirst.php](http://127.0.0.1/newfile_checkfirst.php) را وارد کنید.

در بخش بعد شما یاد می گیرید چگونه داده ها را در فایل

بنویسید.

### الحاق داده به فایل :

- هدف الحاق داده به يك فایل است . اگر فایل موجود است اسکریپت تنها داده را در فایل می نویسد و اگر فایل موجود نباشد قبل از آنکه داده ای در آن نوشته شود ایجاد می شود.



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

۱- در ویرایشگر کد خود فایل جدیدی را ایجاد و یک بلاک PHP را آغاز کنید.

<?

۲- متغیری را درست کنید که مسیر کامل فایل را در خود نگهداری کند. (مسیر فایل خود را جایگزین کنید).

```
$filename = "/My Documents/textfile.txt";
```

۳- متغیری به نام \$newstring را ایجاد کنید که متن پیامی را که شما می خواهید در فایل بنویسید را در خود نگهداری کند.

```
$newstring = "
```

```
Check it out!\n
```

```
'I've created a new file and stuck all this text into it!";
```

توجه : استفاده از کاراکتر خط جدید ، باعث شکستن خط در متن فایل می شود.

۴- با استفاده از تابع fopen() برای خواندن و نوشتن فایل مرحله ۲ ، یک اشاره گر فایل ایجاد کنید. در صورتی که تابع fopen() با شکست مواجه شود تابع die() با چاپ پیام مناسبی اسکریپت را خاتمه خواهد داد.

```
$myfile = @fopen($filename, "w+") or die("Couldn't open file.");
```

۵- با استفاده از تابع fwrite() متن \$newstring را در فایل \$myfile بنویسید. در صورت شکست تابع fwrite() ، تابع die() با چاپ پیام مناسب اسکریپت را خاتمه خواهد داد.

```
@fwrite($myfile, $newstring) or die("Couldn't write to file.");
```

۶- متغیری را برای نگهداری پیام موفقیت ایجاد کنید.



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

```
$msg = "<P>File has data in it now...</p>";
۷- اشاره گر فایل را بسته بلاك PHP را خاتمه دهید.
fclose($myfile);
?>
```

۸- کد HTML زیر را اضافه کنید.

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Adding Data to a File</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
```

۹- پیام را چاپ کنید.

```
<? echo "$msg"; ?>
```

۱۰- کد HTML را خاتمه دهید.

```
</BODY>
</HTML>
```

۱۱- فایل را با نام writedata.php در ریشه اسناد سرویس دهنده وب ذخیره کنید.

۱۲- در کاوشگر وب خود آدرس

<http://127.0.0.1/writedata.php> را وارد کنید.

در بخش بعد شما فایلی را که در این اسکریپت نوشتیم را می خوانید.

### خواندن داده ها از يك فایل

- هم اکنون شما اسکریپتی می نویسید که داده ها را از فایلی که در مرحله قبل ایجاد کردید می خواند. PHP تابعی به نام fread() دارد که کار خواندن فایل را انجام می دهد.



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

۱- در ویرایشگر کد خود فایل جدیدی را ایجاد کنید و یک بلاک PHP را آغاز کنید.

<?

۲- متغیری را ایجاد کنید که مسیر فایل ایجاد شده در مرحله قبل را در خود نگهداری کند. (مسیر فایل خود را جایگزین کنید).  
\$filename = "/My Documents/textfile.txt";

۳- متغیری به نام \$whattoread را ایجاد کنید که اشاره گر فایل مرحله ۲ را برای خواندن در خود نگهداری کند. در صورتی که تابع fopen() با شکست مواجه شود تابع die() با چاپ پیام مناسبی به اسکریپت خاتمه خواهد داد.

```
$whattoread = @fopen($filename, "r") or
die("Couldn't open file");
```

۴- متغیری به نام \$file\_contents را ایجاد کنید تا حاصل تابع fread() را در خود نگهداری کند.

```
$file_contents = fread($whattoread,
filesize($filename));
```

توجه: دومین آرگومان تابع fread() طول تابع می باشد که تابع filesize() این مقدار را برای ما محاسبه می کند.

۵- متغیری ایجاد کنید تا محتویات فایل برای چاپ در خود نگهداری کند.

```
$msg = "The file contains:
$file_contents";
```

۶- اشاره گر فایل را بسته و بلاک PHP را خاتمه دهید.

```
fclose($whattoread);
```

?>

۷- کد HTML زیر را اضافه کنید.

<HTML>



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly



```
<HEAD>
<TITLE>Reading Data From a File</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
```

۸- پیام را چاپ کنید.

```
<? echo "$msg"; ?>
```

۹- کد HTML را خاتمه دهید.

```
</BODY>
</HTML>
```

۱۰- فایل را با نام `readdata.php` در ریشه اسناد سرویس دهنده وب ذخیره کنید.

۱۱- در کاوشگر وب خود آدرس

را وارد کنید. <http://127.0.0.1/readdata.php>



البته این همان رشته ای است که در فایل موجود است. اما کاراکترهای شکستن خط چه شدند؟ علت آنست که کاراکترهای خط جدید برای کاوشگر وب بی معنی هستند. خوشبختانه تیم توسعه دهنده PHP با دوراندیشی تابع



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

nl2br() (new-line-to-break) را ایجاد نموده اند . اجازه بدهید سازگاري بيشتري را در کد readdata.php ایجاد کنیم :

۱۲- خط زیر را بعد از خط شامل تابع fread() اضافه کنید.

```
$new_file_contents = nl2br($file_contents);
۱۳- رشته $msg را چنان اصلاح کنید که به صورت زیر باشد.
$msg = "The file contains:
$new_file_contents";
۱۴- فایل را ذخیره کنید.
```

در بخش بعد شما داد هايي را از يك فايل خوانده و به جاي چاپ آنها بر روي صفحه آنها را به يك آدرس خاص e-mail خواهيد کرد.

### فرستادن محتويات فايل در طي يك e-mail

اگر شما نتايج بدست آمده را در يك فايل ذخيره کرده با شيد ، مي توانيد اين نتايج را به يك آدرس خاص e-mail کنید.  
۱- در ويرايشگر کد فايل جديدي را با ز کنید و يك بلاک PHP را آغاز کنید.

<?

۲- متغيري را درست کنید که آدرس کامل فايل حاوي نتايج را در خود نگهداري کند.(مسير فايل خود را جايجزين کنید).

```
$filename = "/My Documents/textfile.txt";
```

۳- براي خواندن فايل مرحله ۲ ، اشاره گري به آن فايل را ایجاد کنید. تابع die() در صورتي که تابع fopen() با شکست مواجه شود با چاپ يك پيام مناسب به اجراي اسکرپت پايان مي دهد



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

```
$whattoread = @fopen($filename, "r") or
die("Couldn't open file");
```

۴- با استفاده از تابع fread() محتویات فایل را خوانده و در متغیری با نام \$File\_contents ذخیره کنید.

```
$file_contents = fread($whattoread,
filesize($filename));
```

۵- متغیری را ایجاد کنید تا آدرس e-mail شما را در خود نگهداری کند. ( آدرس مورد نظر خود را جایگزین کنید).

```
$to = "you@yourdomain.com";
```

۶- متغیری را برای نگهداری موضوع e-mail ایجاد کنید.

```
$subject = "File Contents";
```

۷- متغیری را برای نگهداری سرآیندهای اضافی e-mail ایجاد کنید.

```
$mailheaders = "From: My Web Site <> \n";
```

۸- با استفاده از تابع mail() پیام را که در متغیر

\$file\_contents قرار دارد . به آدرس مورد نظر ارسال کنید.

```
mail($to, $subject, $file_contents, $mailheaders);
```

۹- متغیری را برای نمایش پیام بر روی صفحه ایجاد کنید.

```
$msg = "<P>Check your mail!</P>";
```

۱۰- اشاره گر فایل و بلاک PHP را ببندید.

```
fclose($whattoread);
```

```
?>
```

۱۱- کد HTML زیر را اضافه کنید.

```
<HTML>
```

```
<HEAD>
```

```
<TITLE>Mailing Data From a File</TITLE>
```



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

</HEAD>

<BODY>

۱۲- پیم را چاپ کنید.

<? echo "\$msg"; ?>

۱۳- کد HTML را خاتمه دهید.

</BODY>

</HTML>

۱۴- فایل را با نام mailcontents.php در ریشه اسناد سرویس  
دهنده وب ذخیره کنید.

۱۵- در کاوشگر وب خود آدرس

<http://127.0.0.1/mailcontents.php> را وارد کنید.

حال می توانید e-mail خود را چک کنید.

#### ۷-۴ : فعالیت های خانه داری فایل سیستم

سری بعدی اسکریپت‌ها به شما امکان می دهند تا فعالیتهای اساسی  
سیستم فایل مثل کپی، تغییر نام و پاک کردن فایلها را انجام دهید.  
فراموش نکنید که شما برای انجام فعالیتهای سیستم فایل باید مجوز  
دسترسی لازم را داشته باشید.

#### کپی کردن فایلها

تابع `copy()`، خیلی ساده است. و دو پارامتر می گیرد یکی مسیر  
فایل اصلی و دیگری مسیر فایل جدید.

۱- در ویرایشگر کد خود فایل جدیدی را آغاز کرده و یک بلاک `PHP` را  
آغاز کنید.

<?



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly

۲-متغیري را براي نگهداري مسیر کامل فایل ایجاد کنید. (مسیر مورد نظر خود را جایگزین کنید).

```
$orig_filename = "/My Documents/textfile.txt";
```

۳-متغیري ایجاد کنید تا مسیر کامل فایل جدید را در خود نگهداري کند.

```
$new_filename = "/My Documents/textfile.bak";
```

۴-متغیري ایجاد کنید تا نتیجه درست یا غلط تابع copy() را در خود نگهداري کند پیام warning را با به کار بردن @ حذف کنید. در صورت عدم موفقیت تابع کپی ، تابع die() ، با چاپ يك پیام مناسب به اجزای اسکریپت خاتمه خواهد داد.

```
$success = @copy($orig_filename, $new_filename)
or die("Couldn't
copy file.");
```

۵-يك جمله if .. else را شروع کنید که براساس خروجی تابع پیام مناسبی را چاپ کند.

```
if ($success) {
```

۶-پیام موفقیت در صورت عملکرد درست تابع :

```
$msg = "Copied $orig_filename to $new_filename";
```

۷-جمله را برای حالت شکست ، ادامه داده و بلاک PHP را ببندید.

```
} else {
```

```
$msg = "Could not copy file.";
```

```
}
```

```
?>
```



@caffeinebookly



caffeinebookly



@caffeinebookly



caffeinebookly



t.me/caffeinebookly